



MY ARCADE®

STREET FIGHTER II CHAMPION EDITION

MICRO PLAYER™ RETRO ARCADE

БЪЛГАРСКИ - Ръководство за потребителя

HRVATSKI - Korisnički priručnik

ENGLISH - User Manual

ROMÂNĂ - Manualul utilizatorului

СРПСКИ - Корисничко упутство

SLOVENŠČINA - Uporabniški priročnik

TÜRKÇE - Kullanıcı Kılavuzu ve Garanti Belgesi



COLLECT THEM ALL!
WWW.MYARCADEGAMING.COM

©CAPCOM U.S.A., INC. ALL RIGHTS RESERVED.

БЪЛГАРСКИ - Ръководство за потребителя

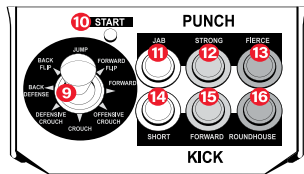
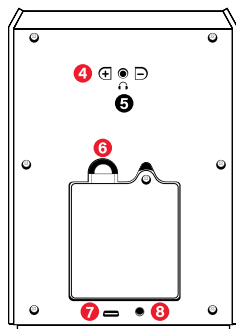
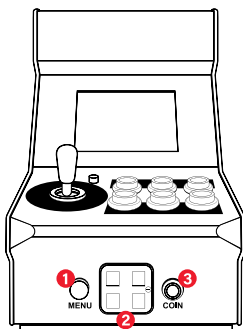
Благодарим ви, че закупихте Street Fighter II: Champion Edition Micro Player™. Прочетете внимателно този документ, за да се запознаете с характеристиките и правилното функциониране на това устройство. Съхранявайте това ръководство на безопасно място за бъдеща справка.

Включва

Street Fighter II: Champion Edition Micro Player™, CO/VS свързващ кабел и ръководство за потребителя

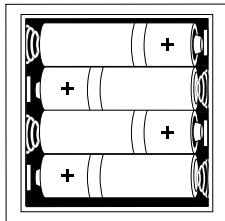
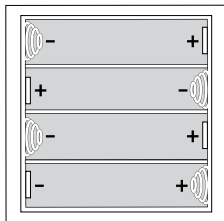
Необходими материали (не са включени): 4 AA батерии и мини отвертка или USB-C® кабел

1. Бутон MENU (МЕНЮ)
2. Бутон за включване/изключване
3. Бутон COIN (МОНЕТА)
4. Бутони за силата на звука
5. Порт за слушалки
6. Капак на батериите
7. Захранващ порт (5V IN)
8. CO/VS порт
9. Джойстик
10. Бутон START (СТАРТ)
11. Бутон JAB PUNCH (ДЖАБ УДАР)
12. Бутон STRONG PUNCH (СИЛЕН УДАР)
13. Бутон FIERCE PUNCH (СВИРЕП УДАР)
14. Бутон SHORT KICK (КЪС РИТНИК)
15. Бутон FORWARD KICK (РИТНИК НАПРЕД)
16. Бутон ROUNDHOUSE KICK (РИТНИК СЪС ЗАВЪРТАНЕ)



Как да поставяте и изваждате батериите

ВАЖНО: Използвайте висококачествени алкални батерии за по-дълго време за игра.



STREET FIGHTER II: CHAMPION EDITION

Дванадесет героя вече могат директно да се бият помежду си в 78 различни възможни комбинации от двубои, както и най-важната функция, при която героите трябва да се изправят срещу истинските противници...самите себе си.

Функции на бутоните и портовете

Бутон MENU (МЕНЮ) – за достъп до менюто с настройки на устройството.

Бутон за включване/изключване – включва и изключва устройството.

Бутон COIN (МОНЕТА) – добавете кредити, за да играете играта.

Бутони за силата на звука – за увеличаване и намаляване на силата на звука.

Порт за слушалки – за слушане с 3,5 mm слушалки (не са включени).

Захранващ порт (5V IN) – алтернативен захранващ порт. Захранвайте Micro Player™ с USB-C® кабел (не е включен).

CO/VS порт – използва се, когато 2 устройства са свързани за действие „един срещу друг“ (кабелът е включен).

Джойстик – навигирайте в менюто и придвижвайте героя по време на игра.

Бутон START (СТАРТ) – за стартиране на играта.

Бутони PUNCH (УДАР) и KICK (ПИТНИК) – за избор на игра и режим на играч.

ЗАБЕЛЕЖКА: CO/VS only functions with 2 Street Fighter II: Champion Edition Micro Players™ using the included CO/VS cable.

Как се играе

1. Отстранете капака на батериите и поставете 4 нови AA алкални батерии. Използвайте нови и качествени батерии за най-добра производителност. Поставете обратно капака на батериите. Можете също така да защитите устройството чрез USB-C® източник на захранване (не е включен), като следвате инструкциите в раздела „Захранване на Micro Player™“ чрез USB вход“ в ръководството за потребителя.
2. Натиснете бутона за включване/изключване на уловителя за монети отпред на устройството, за да го включите.
3. След като устройството се включи, изберете „Single Player“ (Един играч), като натиснете бутон PUNCH (УДАР) или KICK (РИТНИК), освен ако не желаете да играете „един срещу друг“. Ако играете „един срещу друг“, вижте раздела в ръководството за потребителя, озаглавен „CO/VS за 2-ма играчи“.
4. Когато възпроизвеждането на интро на играта, можете да добавите кредити, като натиснете бутона COIN (МОНЕТА), разположен отпред на устройството до уловителя за монети. След като добавите кредитите, просто използвайте джойстика, за да изберете героя, с когото искате да играете, и натиснете START (СТАРТ).

ЗАБЕЛЕЖКА: Трябва да въведете поне 1 кредит с помощта на бутона COIN (МОНЕТА), преди да можете да започнете играта.

CO/VS за 2-ма играчи

ЗАБЕЛЕЖКА: CO/VS работи само когато имате 2 Street Fighter II: Champion Edition Micro Players™, които използват включения CO/VS кабел. И двете устройства трябва да се захванат с помощта на батерии или посредством USB. Връзката няма да работи, ако само едно от устройствата има захранване.

1. Поставете внимателно и здраво единия край на включения CO/VS кабел в CO/VS порта на гърба на един от Micro Players™. Поставете внимателно и здраво другия край на кабела на гърба на втория Micro Player™.
2. Включете захранването и на двата устройства.
3. На един от Micro Players™ изберете „PLAY AS Player 1“ (ИГРАЕНЕ КАТО играч 1) и натиснете бутоните PUNCH (УДАР) или KICK (РИТНИК).
4. На втория Micro Player™ изберете „PLAY AS Player 2“ (ИГРАЕНЕ КАТО играч 2) и натиснете бутоните PUNCH (УДАР) или KICK (РИТНИК).

ЗАБЕЛЕЖКА: Първо трябва да изберете „PLAY AS Player 1“ (ИГРАЕНЕ КАТО играч 1) на единия Micro Player™, преди да изберете „PLAY AS Player 2“ (ИГРАЕНЕ КАТО играч 2) на другия.

5. След като играчите добавят кредити (необходими са поне два, за да се играе една игра в мултиплейър), всеки ще трябва да натисне START (СТАРТ), за да се присъедини към играта и да избере желаниа за игра герой.

Играйте на равна повърхност. Кабелът и щепселът могат да се повредят при неправилна употреба или при прилагане на прекомерен натиск по време на игра. Неправилната употреба ще доведе до анулиране на гаранцията.

БЕЛЕЖКИ:

- Първо трябва да изберете „PLAY AS Player 1“ (ИГРАЕНЕ КАТО играч 1), преди да изберете „PLAY AS Player 2“ (ИГРАЕНЕ КАТО играч 2), когато играете с 2-ма играчи.
- Трябва да въведете поне 2 кредита, преди да можете да започнете игра за 2-ма играчи.
- Играта няма да започне, докато не натиснете START (СТАРТ), след като кредитите бъдат добавени.
- Уверете се, че CO/VS кабелът е напълно поставен и в двете устройства Micro Player™.
- При игра с 2-ма играчи трябва да се използват батерии (не са включени) или USB-C® кабел (не е включен) за захранване на устройствата.
- Победеният играч може да предизвика победителя отново, като добави кредити и натисне START (СТАРТ), за да се присъедини към играта.

Захранване на Micro Player™ чрез USB вход

ВАЖНО: USB-C® захранващ кабел не е включен в комплекта. Използвайте висококачествен USB кабел с източник на захранване, осигуряващ 5V DC и поне 1A.

- Уверете се, че разполагате с качествен USB-C® захранващ кабел и източник на захранване с достатъчно мощност, както е описано по-горе. Внимателно поставете USB-C® края на USB-C® кабела (не е включен) в захранващия порт (5V IN), разположен на гърба на конзолата. Внимателно поставете другия край на кабела в захранван USB порт. Когато използвате тази опция, не е необходимо да добавяте батерии.

Настройки на MENU (МЕНЮ)

Бутонът MENU (МЕНЮ) ще ви позволи да осъществите достъп до настройките на устройството. Тук можете да регулирате яркостта, да зададете ниво на трудност, да рестартирате играта или да зададете настройки на звука за демонстрационен режим.

Навигирайте в менюто с помощта на джойстика. След като сте задали желаните настройки, потвърдете избора си, като натиснете бутона SHORT KICK (КЪС РИТНИК).

ВАЖНА БЕЛЕЖКА: Промяната на трудността на играта или настройките на демо звука по време на игра ще доведе до нулиране на устройството и рестартиране на играта. Целият напредък ще бъде загубен.

Предупреждение за фоточувствителност

Тази игра съдържа премигващи светлини или шарки, които могат да предизвикат епилептични припадъци при малък процент от хората, дори и при тези, които не са имали епилепсия или припадъци в миналото. Препоръчва се играчът да действа по свое усмотрение. Ако вие или някой от вашето семейство страда от епилепсия, се консултирайте с вашия лекар преди да играете. Ако почувствате каквито и да било необичайни симптоми по време на игра, включително замаяване, промяна в зрението, потрепване на очите или мускулите, загуба на съзнание, дезориентация, неволни движения или конвулсии, НЕЗАБАВНО прекратете играта и се консултирайте с вашия лекар, преди да я подновите.

Информация за батерията

Изтичането на киселина от батерията може да доведе до нараняване на хора и до повреда на този продукт. При възникване на теч от батерията измийте старателно засегнатата кожа и дрехи. Пазете киселината от батерията далеч от очите и устата си. Батериите, които изтичат, могат да издват пукащи звуци.

- Батериите трябва да се поставят и сменят само от възрастно лице.
 - Не смесвайте използвани батерии с нови (сменяйте всички батерии едновременно).
 - Не смесвайте алкални, стандартни (въглеродно-цинкови) или акумулаторни батерии.
 - Не смесвайте различни марки батерии.
 - Не препоръчваме използването на батерии с етикети „Heavy Duty“, „General Use“, „Zinc Chloride“ или „Zinc Carbon“.
 - Не оставяйте батериите в продукта за дълги периоди, ако не го използвате.
 - Извадете батериите и ги съхранявайте на хладно и сухо място, когато не се използва.
 - Извадете изтощените батерии от устройството.
 - Не поставяйте батериите наобратно. Уверете се, че положителните (+) и отрицателните (-) полюси са обърнати в правилната посока.
- Първо
поставете отрицателните полюси.
- Не използвайте повредени, деформирани или течещи батерии.

- Не презареждайте неакумулаторни батерии.
- Извадете акумулаторните батерии от устройството преди зареждането.
- Изхвърляйте батериите само в одобрените от правителството съоръжения за рециклиране във вашия район.
- Не свързвайте накъсо клемите на батериата.
- Подправянето на продукта може да доведе до повреда на продукта, анулиране на гаранцията и да причини наранявания.
- **Предупреждение:** ОПАСНОСТ ОТ ЗАДАВЯНЕ – малки части. Неподходящо за деца под 36-месечна възраст.
- Ограничението придружава предупреждението за възрастта.
- Адаптерът за използване с устройството изисква: 5V DC 1A.
- Използвайте само адаптер, който отговаря на изискванията на устройството.
- Адаптерът не е играчка.
- Използването с устройството адаптери трябва да се проверяват редовно за повреди по кабела, щепсела, корпуса и другите части.
- Съхранявайте ръководството за потребителя за важна информация.
- Играчката трябва да се използва само с трансформатор за играчки или електрозахранване за играчки.
- Акумулаторните батерии трябва да се зареждат под надзора на възрастно лице.
- Продуктът трябва да се свързва само с оборудване, което е обозначено с някой от следните символи.



Информация за ФКК

Това оборудване е изпитано и съответства на ограниченията за цифрови устройства от клас В, съобразно част 15 от правилата на ФКК. Тези ограничения са предназначени да осигурят подходяща защита срещу вредни смущения в жилищна инсталация. Това оборудване генерира, използва и може да излъчва радиочестотна енергия и ако не е инсталирано и използвано в съответствие с инструкциите, може да причини вредни смущения в радиокомуникациите. Няма гаранция обаче, че в конкретна инсталация няма да възникнат смущения.

Ако това оборудване причинява вредни смущения в приемането на радио или телевизия, което може да бъде определено чрез изключване и включване на оборудването, съветваме потребителя да се опита да коригира смущенията с една или повече от следните мерки:

- Променете ориентацията или преместете антената на приемника.
- Увеличете разстоянието между оборудването и приемника.
- Свържете оборудването към контакт от електрическа верига, различна от тази, към която е свързан приемникът.
- Консултирайте се с търговеца или с опитен радио/телевизионен техник за помощ.

Това оборудване съответства на част 15 от правилата на ФКК. Експлоатацията е предмет на следните две условия:

1. Това оборудване не може да причинява вредни смущения.
2. Това оборудване трябва да приема всякакви получени смущения, включително смущения, които могат да причинят нежелана работа.

Неразрешени от производителя модификации могат да анулират правото на потребителя да работи с това устройство. Това оборудване отговаря на ограниченията за експозиция на РЧ лъчения на ФКК, определени за неконтролирана среда. Този предавател не трябва да се намира в близост до или да работи заедно с друга антена или предавател.

Информация за гаранцията

Всички продукти MY ARCADE® се предлагат с ограничена гаранция и са подложени на щателна серия от тестове, за да се гарантира най-високо ниво на надеждност и съвместимост. Малко вероятно е да срещнете някакъв проблем, но ако се появи даден дефект по време на употребата на този продукт, CD Media S.E. гарантира на първоначалния потребител, който го е закупил, че този продукт ще бъде без дефекти в материалите и изработката за период от 24-МЕСЕЧНА от датата на първоначалната покупка.

Ако възникне дефект, който се покрива от тази гаранция, на продукт, закупен в България, дистрибутиран от CD Media S.E., потребителят има право на гаранционна поддръжка. CD Media S.E. по свой избор ще поправи или замени закупения продукт безплатно или ще възстанови сумата по първоначалната покупна цена. Ако е необходима замяна и вашият продукт вече не е наличен, CD Media S.E. може по свое усмотрение да го замени със сравним продукт. За продукти MY ARCADE®, закупени извън България, попитайте в магазина, откъдето са закупени, за допълнителна информация.

Тази гаранция не покрива нормално износване и изхабяване, злоупотреба или неправилна употреба, модификация, подправяне или каквато и да било друга причина, която не е свързана с материалите или изработката. Тази гаранция не се прилага за продукти, използвани за каквито и да било промишлени, професионални или търговски цели.

Информация за обслужване

За обслужване на каквото и да било дефектен продукт по 24-МЕСЕЧНА политика за гаранция, се свържете с отдела за обслужване на клиенти, за да получите номер за утълномощено връщане. CD Media S.E. си запазва правото да поиска връщане на дефектния продукт и доказателство за покупка.

ЗАБЕЛЕЖКА: CD Media S.E. няма да обработва рекламации за дефектни продукти без номер за утълномощено връщане.

Отдела за обслужване на клиенти

CD Media SE | Str. Turturelelor, nr. 62, camera 1 & 2, cod postal 030882, Sector 3, Bucuresti-Romania, Tel: +40 371009933,
Имейл на отдела за обслужване на клиенти office@cdmediase.eu

Спасете дърво, регистрирайте се онлайн

MY ARCADE® прави екологичния избор за регистриране на всички продукти онлайн. Това спестява отпечатването на физически хартиени регистрационни карти. Цялата информация, от която се нуждаете, за да регистрирате своята последна покупка от MY ARCADE® е налична на адрес: www.MyArcadeGaming.com/product-registration.

Декларация за съответствие

Копие от ЕС декларацията за съответствие за този продукт можете да намерите на тази връзка:

<https://cy.cdmediase.eu/documents/myarcade/doc>

HRVATSKI - Korisnički priručnik

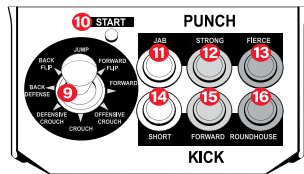
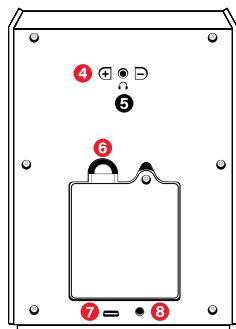
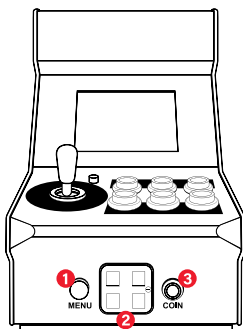
Hvala vam što ste kupili Street Fighter II: Champion Edition Micro Player™. Molimo vas da pažljivo pročitate ovaj dokument kako biste se upoznali sa značajkama i pravilnom funkcijom ovog uređaja. Molimo vas da ovaj priručnik spremite na sigurno mjesto za buduću upotrebu.

Uključuje

Street Fighter II: Champion Edition Micro Player™, koaksijalni kabel za povezivanje i korisnički priručnik

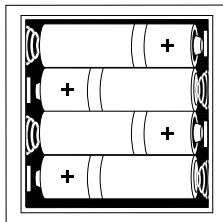
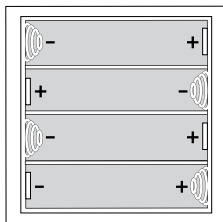
Potrebni materijali (nisu priloženi): 4 AA baterije i mali odvijač ili USB-C® kabel

1. MENU tipka
2. On/off tipka
3. COIN tipka
4. Tipke za glasnoću
5. Priključak za slušalice
6. Poklopac baterije
7. Priključak napajanja (5V ulaz)
8. Priključak koaksijalnog kabela
9. Upravljačka palica
10. Tipka START
11. Tipka JAB PUNCH (udarac ubodom)
12. Tipka STRONG PUNCH (snažan udarac)
13. Tipka FIERCE PUNCH (žestok udarac)
14. Tipka SHORT KICK (kratki udarac)
15. Tipka FORWARD KICK (udarac prema naprijed)
16. Tipka ROUNDHOUSE KICK (kružni udarac)



Kako umetnuti i izvaditi baterije

VAŽNO: Koristite visokokvalitetne alkalne baterije za dulje vrijeme igranja.



STREET FIGHTER II: CHAMPION EDITION

Dvanaest likova sada se mogu izravno boriti jedni protiv drugih u 78 različitih mogućih kombinacija mečeva, a u vrhunskoj značajki likovi se moraju suočiti sa svojim pravim jednakim... samim sobom.

Funkcije tipki i ulaza

Tipka MENU – Za pristup izborniku postavki uređaja.

Tipka On/off – Uključuje i isključuje uređaj.

Tipka COIN – Dodaje kredite za igranje igre.

Tipke za glasnoću – Za pojačavanje i smanjivanje glasnoće.

Priključak za slušalice – Za slušanje s 3,5 mm slušalicama (nisu priložene).

Priključak napajanja (5V ulaz) – Priključak za alternativno napajanje. Napajajte Micro Player™ pomoću USB-C® kabela (nije priložen).

Koaksijalni priključak – Koristi se kada su 2 uređaja spojena za izravnu vezu (kabel priložen).

Upravljačka palica – Kretanje kroz izbornik i pomicanje lika tijekom igranja.

Tipka START – Za početak igre.

Tipke PUNCH i KICK – Za igranje i odabir načina rada igrača.

NAPOMENA: Koaksijalni kabel funkcioniра samo s igrom 2 Street Fighter II: Champion Edition Micro Players™ koristi priloženi koaksijalni kabel.

Kako igrati

1. Uklonite poklopac baterije i umetnite 4 nove AA alkalne baterije. Molimo koristite nove kvalitetne baterije za najbolje performanse. Vratite poklopac baterije. Uređaj također možete napajati pomoću USB-C® izvora napajanja (nije priložen) slijedeći upute u odjeljku korisničkog priručnika "Napajanje vašeg Micro Player™ pomoću USB ulaza".
2. Pritisnite tipku za uključivanje/isključivanje hvataljke novčića na prednjoj strani uređaja kako biste uključili jedinicu.
3. Nakon što se uređaj uključi, odaberite "Single Player" pritiskom na tipku PUNCH ili KICK, osim ako ne želite igrati jedan na jedan. Ako igrate jedan na jedan, pogledajte odjeljak u korisničkom priručniku s oznakom "Koaksijalni kabel za 2 igrača".
4. Kada se igra pokrene i započne igra, možete dodati kredite pritiskom na tipku COIN koji se nalazi na prednjoj strani pored hvataljke novčića. Nakon dodavanja kredita, jednostavno upotrijebite upravljačku palicu za odabir lika kojeg želite igrati i pritisnite START.

NAPOMENA: Morate unijeti barem 1 kredit pomoću tipke COIN prije nego što možete započeti igru.

Koaksijalni kabel za 2 igrača

NAPOMENA: Koaksijalni kabel funkcionira samo ako imate 2 Street Fighter II: Champion Edition Micro Players™ koristi priloženi koaksijalni kabel. Oba uređaja moraju se napajati putem baterija ili preko USB-a. Veza neće raditi ako samo jedan uređaj ima napajanje.

1. Pažljivo umetnite jedan kraj priloženog koaksijalnog kabela u koaksijalni priključak na stražnjoj strani jednog od Micro Player™-a. Pažljivo umetnite drugi kraj kabela u stražnju stranu drugog Micro Player™-a.
2. Uključite obje jedinice.
3. Na jednom od Micro Player™-a, odaberi "PLAY AS Player 1" i pritisni PUNCH ili KICK tipku.
4. Na drugom Micro Player™-u, odaberi "PLAY AS Player 2" i pritisni PUNCH ili KICK tipku.

NAPOMENA: Prvo morate odabrati "PLAY AS Player 1" na jednom Micro Player™-u prije nego što odaberete "PLAY AS Player 2" na drugom.

5. Nakon što igrači dodaju kredite (potrebna su barem dva za igranje jedne igre za više igrača), svaki će morati pritisnuti START kako bi se mogao pridružiti igri i odabrati lik kojeg želi igrati.

Budite sigurni da se veza ne prekida tijekom igranja. Ako se kabel odspoji ili prekine tijekom intenzivnog igranja, napredak će se izgubiti i oba će igrača morati ponovno pokrenuti svoje jedinice i ponovo uspostaviti vezu.

Igrajte na ravnoj površini. Kabel i utikač mogu se oštetiti ako se nepravilno koriste ili ako se tijekom igre primijeni pretjerani pritisak. Nepravilna upotreba uzrokovat će poništavanje jamstva.

NAPOMENE:

- Kada igrate s 2 igrača, prvo morate odabrati "PLAY AS Player 1" prije nego što odaberete "PLAY AS Player 2".
- Morate unijeti najmanje 2 kredita prije nego što započnete igru za 2 igrača.
- Igra neće započeti dok ne pritisnete START nakon što su krediti dodani.
- Provjerite je li koaksijalni kabel potpuno umetnut u oba Micro Player™ uređaja.
- Za napajanje uređaja prilikom igranja s 2 igrača moraju se koristiti baterije (nisu priložene) ili USB-C® kabel (nije priložen).
- Poraženi igrač može ponovno izazvati pobjednika dodavanjem kredita i pritiskom na START za pridruživanje igri.

Napajanje vašeg Micro Player™ -a putem USB ulaza

VAŽNO: USB-C® kabel za napajanje nije priložen. Koristite visokokvalitetni USB kabel s izvorom napajanja od 5V istosmjerne struje i protokom najmanje 1A.

- Provjerite imate li kvalitetan USB-C® kabel za napajanje i izvor napajanja s dovoljnom snagom kao što je gore opisano. Pažljivo umetnite kraj USB-C® kabela (nije priložen) u priključak za napajanje (5V ulaz) koji se nalazi na stražnjoj strani konzole. Pažljivo umetnite drugi kraj kabela u USB priključak s napajanjem. Kada koristite ovu opciju, ne trebate stavljati baterije.

MENU postavke

Tipka MENU omogućit će vam pristup postavkama uređaja. Ovdje možete podesiti svjetlinu, postaviti razinu težine, ponovno pokrenuti igru ili postaviti postavke zvuka za demonstracijski način rada.

Prečite se izbornikom pomoću upravljačke palice. Nakon što ste podesili željene postavke, potvrdite odabir pritiskom na tipku SHORT KICK.

VAŽNA NAPOMENA: Promjena težine igre ili postavki demo zvuka tijekom igre uzrokovat će resetiranje uređaja i ponovno pokretanje igre. Sav napredak biti će izgubljen.

Upozorenje na fotoosjetljivost

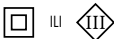
Ova igra sadrži bljeskajuća svjetla ili uzorke koji mogu izazvati epileptičke napadaje kod malog postotka ljudi, čak i kod onih koji ranije nisu imali napadaje ili epilepsiju. Igraču se savjetuje diskrecija. Ako vi ili netko u vašoj obitelji imate epilepsiju, prije igranja posavjetujte se s liječnikom. Ako tijekom igranja osjetite bilo kakve neobične simptome, uključujući vrtoglavicu, promjene vida, trzanje oka ili mišića, gubitak svijesti, dezorijentaciju, nevoljne pokrete ili grčeve, ODMAH se prestanite igrati i posavjetujte se s liječnikom prije nastavka igranja.

Informacije o bateriji

Curenje kiseline iz baterije može uzrokovati tjelesne ozljede kao i oštećenje ovog proizvoda. Ako dođe do curenja baterije, temeljito operite zahvaćenu kožu i odjeću. Kiselinu iz baterija držite podalje od očiju i usta. Baterije koje cure mogu proizvoditi zvukove pucketanja.

- Samo odrasla osoba smije umetati i mijenjati baterije.
- Nemojte miješati korištene i nove baterije (zamijenite sve baterije istovremeno).
- Nemojte miješati alkalne, standardne (ugljik-cink) ili punjive baterije.
- Nemojte miješati baterije različitih marki.
- Ne preporučujemo korištenje baterija s oznakama "Heavy Duty", "General Use", "Zinc Chloride" ili "Zinc Carbon".
- Ne ostavljajte baterije u proizvodu tijekom duljeg razdoblja nekorisćenja.
- Izvadite baterije i pohranite ih na hladno, suho mjesto dok ih ne koristite.
- Izvadite istrošene baterije iz jedinice.
- Ne stavljajte baterije naopako. Provjerite jesu li pozitivni (+) i negativni (-) krajevi okrenuti u pravom smjeru. Prvo umetnite negativne krajeve.
- Nemojte koristiti oštećene, deformirane ili cureće baterije.
- Nemojte puniti baterije koje nisu punjive.
- Prije punjenja uklonite punjive baterije iz uređaja.
- Baterije odlazite samo u objekte za recikliranje koje je odobrila vlada u vašem području.

- Ne stvarajte kratki spoj na terminalima baterije.
- Neovlašteno rukovanje the product može dovesti do oštećenja vašeg proizvoda, gubitka jamstva i može uzrokovati ozljede.
- **Upozorenje: OPASNOST OD GUŠENJA** zbog sitnih dijelova. Nije prikladno za djecu mlađu od 36 mjeseci.
- Ograničenje prati upozorenje o dobi.
- Adapter za korištenje s uređajem zahtijeva: 5V DC 1A.
- Koristite samo adapter koji ispunjava zahtjeve uređaja.
- Adapter nije igračka.
- Adaptere koji se koriste s uređajem potrebno je redovito provjeravati zbog oštećenja kabela, utikača, kućišta i drugih dijelova.
- Molimo sačuvajte korisnički priručnik za važne informacije.
- Igračka se smije koristiti samo s transformatorom za igračke ili napajanjem za igračke.
- Punjive baterije treba puniti pod nadzorom odrasle osobe.
- Proizvod bi trebao biti spojen samo na opremu koja nosi bilo koji od sljedećih simbola.



FCC informacije

Ova je prema ispitana i utvrđeno je da je u skladu s ograničenjima za digitalne uređaje klase B, sukladno FCC pravilima, Dio 15. Ova su ograničenja osmišljena kako bi pružila prihvatljivu zaštitu od štetnih smetnji u stambenim instalacijama. Ova prema generira, koristi i može zračiti radiofrekventnu energiju te, ako se ne instalira i ne koristi u skladu s uputama, može uzrokovati štetne smetnje radio komunikacijama. Međutim, ne postoji jamstvo da se smetnje neće pojaviti u određenoj instalaciji.

Ako ova prema uzrokuje štetne smetnje radijskom ili televizijskom prijemom, što se može utvrditi uključivanjem i isključivanjem opreme, korisnika se potiče da pokuša ispraviti smetnje jednom ili više sljedećih mjera:

- Preusmjerite ili premjestite antenu za prijem.
- Povećajte udaljenost između opreme i prijemnika.
- Spojite opremu na utičnicu u strujnom krugu različitom od onog na koji je spojen prijemnik.
- Za pomoć se obratite prodavaču ili iskusnom radio/TV tehničaru.

Ova prema je u skladu s FCC pravilima, Dio 15. Operacija je podložna u sljedeća dva uvjeta:

1. Ova prema ne smije prouzročiti štetne smetnje.
2. Ova prema mora primiti sve primljene smetnje, uključujući smetnje koje mogu uzrokovati neželjeni rad.

Izmjene koje proizvođač nije odobrio mogu poništiti korisnikovo ovlaštenje za rukovanje ovim uređajem. Ova prema je u skladu s FCC ograničenjima izloženosti RF zračenju koja su navedena za nekontrolirano okruženje. Ovaj odašiljač ne smije biti smješten ili raditi zajedno s bilo kojom drugom antenom ili odašiljačem.

Informacije o jamstvu

Svi MY ARCADE® proizvodi dolaze s ograničenim jamstvom i bili su podvrgnuti temeljitom nizu testova kako bi se osigurala najviša razina pouzdanosti i kompatibilnosti. Malo je vjerojatno da ćete imati bilo kakav problem, ali ako kvar postane očigledan tijekom korištenja ovog proizvoda, CD Media S.E. jamči izvornom kupcu da ovaj proizvod neće imati nedostataka u materijalu i izradi tijekom razdoblja od 24 mjeseci od datuma vaše originalne kupnje.

Ako se na proizvodu kupljenom u Hrvatskoj pojavi kvar pokriven ovim jamstvom, koji je izvorno distribuiran od strane CD Media S.E., potrošač ima pravo na jamstvenu podršku. CD Media S.E. će, po vlastitom nahođenju, bez naknade popraviti ili zamijeniti kupljeni proizvod ili vratiti novac. Ako je potrebna zamjena, a vaš proizvod više nije dostupan, CD Media S.E. može prema vlastitom nahođenju zamijeniti s usporedivim proizvodom. Za MY ARCADE® proizvode kupljene izvan Hrvatske, molimo zatražite dodatne informacije u trgovini u kojoj su kupljeni.

Ovo jamstvo ne pokriva uobičajeno trošenje, zloupotrebu ili pogrešnu upotrebu, modifikacije, neovlaštene promjene ili bilo koji drugi uzrok koji nije povezan s materijalima ili izradom. Ovo se jamstvo ne odnosi na proizvode koji se koriste u industrijske, profesionalne ili komercijalne svrhe.

Servisne informacije

Za servisiranje bilo kojeg neispravnog proizvoda u skladu s politikom jamstva od 24 mjeseci, obratite se korisničkoj podršci kako biste dobili broj autorizacije povrata. CD Media S.E. zadržava pravo zahtijevati povrat neispravnog proizvoda i dokaza o kupnji.

NAPOMENA: CD Media S.E. neće obraditi nikakve neispravne zahtjeve bez broja autorizacije povrata.

Podrška potrošačima

CD MEDIA SL, d.o.o. | Dunajska cesta 106 | 1000 Ljubljana, Slovenija | Tel: 059 010 259

E-pošta za podršku potrošačima office@cdmediasl.si

Spasite drvo, registrirajte se putem interneta

MY ARCADE® donosi ekološki prihvatljivu odluku registracije svih proizvoda putem interneta. Time se štedi ispisivanje fizičkih papirnatih registracijskih kartica. Sve informacije koje su vam potrebne da registrirate svoju nedavnu kupnju MY ARCADE® dostupne su na: www.MyArcadeGaming.com/product-registration.

Izjava o sukladnosti

Primjerak EU Izjave o sukladnosti za ovaj proizvod možete pronaći na ovoj poveznici:

<https://cy.cdmediase.eu/documents/myarcade/doc>

ENGLISH - User Manual

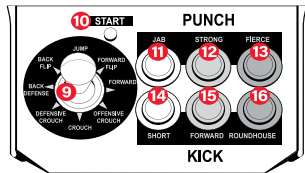
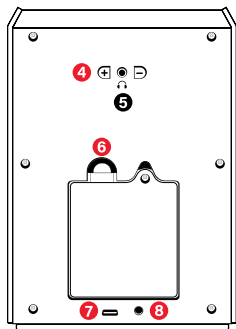
Thank you for purchasing the Street Fighter II: Champion Edition Micro Player™. Please read this document closely to familiarize yourself with the features and proper function of this de-vice. Please store this manual in a safe place for future reference.

Includes

Street Fighter II: Champion Edition Micro Player™, CO/VS link cable and user guide

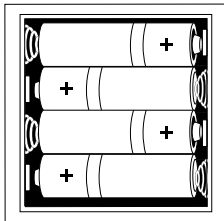
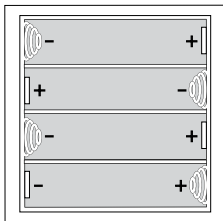
Materials needed (not included): 4 AA batteries and mini-screwdriver, or USB-C® power cable

1. MENU button
2. On/off button
3. COIN button
4. Volume buttons
5. Headphone port
6. Battery cover
7. Power port (5V IN)
8. CO/VS port
9. Joystick
10. START button
11. JAB PUNCH button
12. STRONG PUNCH button
13. FIERCE PUNCH button
14. SHORT KICK button
15. FORWARD KICK button
16. ROUNDHOUSE KICK button



How to insert and remove batteries

IMPORTANT: Use high quality alkaline batteries for longer playing times.



STREET FIGHTER II: CHAMPION EDITION

Twelve characters can now directly battle each other in 78 different possible match combinations and the ultimate feature, where characters must face their true equal...themselves.

Button and port functions

MENU button – To access device settings menu.

On/off button – Turns the device on and off.

COIN button – Add credits to play game.

Volume buttons – To raise and lower the volume.

Headphone port – To listen with 3.5 mm headphones (not included).

Power port (5V IN) – Alternate power supply port. Power the Micro Player™ with a USB-C® cable (not included).

CO/VS port – Used when 2 units are connected for head-to-head action (cable included).

Joystick – Navigate menu and move character during gameplay.

START button – To start the game.

PUNCH and KICK buttons – For gameplay and player mode selection.

NOTE: CO/VS only functions with 2 Street Fighter II: Champion Edition Micro Players™ using the included CO/VS cable.

STREET FIGHTER II: CHAMPION EDITION

Twelve characters can now directly battle each other in 78 different possible match combinations and the ultimate feature, where characters must face their true equal...themselves.

Button and port functions

MENU button – To access device settings menu.

On/off button – Turns the device on and off.

COIN button – Add credits to play game.

Volume buttons – To raise and lower the volume.

Headphone port – To listen with 3.5 mm headphones (not included).

Power port (5V IN) – Alternate power supply port. Power the Micro Player™ with a USB-C® cable (not included).

CO/VS port – Used when 2 units are connected for head-to-head action (cable included).

Joystick – Navigate menu and move character during gameplay.

START button – To start the game.

PUNCH and KICK buttons – For gameplay and player mode selection.

NOTE: CO/VS only functions with 2 Street Fighter II: Champion Edition Micro Players™ using the included CO/VS cable.

How to play

1. Remove the battery cover and insert 4 new AA alkaline batteries. Please use new good quality batteries for best performance. Replace the battery cover. You may also power the device using by using a USB-C® power source (not included) by following the instructions in the user guide section "Powering your Micro Player™ using USB input".
2. Press the coin trap on/off button on the front of the device to power on the unit.
3. Once the device powers up, select "Single Player" by pressing a PUNCH or KICK button unless you wish to play head-to-head. If playing head-to-head please refer to the section in the user guide labeled "2-Player CO/VS".
4. When the game opening begins playing, you can add credits by pressing the COIN button located on the front of the device by the coin trap. Once credits have been added, simply use the joystick to select the character you wish to play as and press START.

NOTE: You must enter at least 1 credit using the COIN button before you can begin the game.

2-Player CO/VS

NOTE: CO/VS only functions when you have 2 Street Fighter II: Champion Edition Micro Players™ using the included CO/VS cable. Both devices must be powered by batteries or via USB. Link will not work if only one device has power.

1. Gently insert one end of the included CO/VS cable securely into the CO/VS port on the back of one of the Micro Players™. Gently insert the other end of the cable securely into the back of the second Micro Player™.
2. Power on both units.
3. On one of the Micro Players™, select "PLAY AS Player 1" and press a PUNCH or KICK button.
4. On the second Micro Player™, select "PLAY AS Player 2" and press a PUNCH or KICK button.

NOTE: You must first select “PLAY AS Player 1” on one Micro Player™ before selecting “PLAY AS Player 2” on the other.

5. Once players have added credits (at least two required to play one multi-player game) each will need to press START to join the game and select the character they wish to play as.

Please make sure that the link is not interrupted during play. If the cable is disconnected or disrupted during intense gaming, progress will be lost and both players will need to restart their units and re-establish link.

Play on a flat surface. The cable and plug can be damaged if misused or if excessive pressure is applied during play. Improper use will be cause for the warranty to be voided.

NOTES:

- You must select “PLAY AS Player 1” first before selecting “PLAY AS Player 2” when playing with 2 players.
- You must enter at least 2 credits before you can begin a 2-Player game.
- The game will not begin until you press START once credits have been added.
- Check to make sure CO/VS cable is completely inserted into both Micro Player™ devices.
- A batteries (not included) or USB-C® cable (not included) must be used to power the devices when playing with 2 players.
- A beaten player can challenge the winner again by adding credits and pressing START to join the game.

Powering your Micro Player™ using USB input

IMPORTANT: USB-C® power cable not included. Please use a high-quality USB cable with a power source supplying 5V DC and at least 1A.

- Ensure you have a quality USB-C® power cable and power source with ample power as described above. Gently insert the USB-C® end of a USB-C® cable (not included) into the power port (5V IN) located on the back of the console. Gently insert the other end of the cable into a powered USB port. When using this option, you do not need to add batteries.

MENU settings

The MENU button will allow you to access the settings of the device. Here you can adjust brightness, set difficulty level, restart the game or set demonstration mode sound settings.

Navigate the menu using the joystick. Once you have adjusted your desired settings, confirm the selection by pressing the SHORT KICK button.

IMPORTANT NOTE: Changing the game difficulty, or demo sound settings during a game will cause the device to reset and reboot the game. All progress will be lost.

Photo Sensitivity Warning

This game contains flashing lights or patterns which may trigger epileptic seizures among a small percentage of people, even those with no prior history of epilepsy or seizures. Player discretion is advised. If you, or anyone in your family, has a epileptic condition, please consult your physician prior to playing. If you experience any unusual symptoms while playing, including dizziness, altered vision, eye or muscle twitches, loss of awareness, disorientation, involuntary movements or convulsions, then IMMEDIATELY stop playing the game, and consult your physician before resuming play.

Battery information

Leakage of battery acid can cause personal injury as well as damage to this product. If battery leakage occurs, thoroughly wash the affected skin and clothes. Keep battery acid away from your eyes and mouth. Leaking batteries may make popping sounds.

- Batteries should be installed and replaced only by an adult.
- Do not mix used and new batteries (replace all batteries at the same time).
- Do not mix alkaline, standard (carbon-zinc) or rechargeable batteries.
- Do not mix different brands of batteries.
- We do not recommend using batteries labeled "Heavy Duty", "General Use", "Zinc Chloride", or "Zinc Carbon".
- Do not leave batteries in the device for long periods of non-use.
- Remove batteries and store them in a cool, dry place when not in use.
- Remove depleted batteries from the unit.
- Do not put the batteries in backwards. Make sure that the positive (+) and negative (-) ends are facing in the correct direction. Insert the negative end first.
- Do not use damaged, deformed or leaking batteries.
- Do not recharge non-rechargeable batteries.
- Remove rechargeable batteries from the device before charging.
- Dispose batteries only at the government approved recycling facilities in your area.
- Do not short circuit battery terminals.
- Tampering with the product can result in damage to your product, void of warranty and could cause injuries.
- **Warning:** CHOKING HAZARD small parts. Not suitable for children under 36 months.
- The restriction accompany the age warning.
- Adapter for use with the device requires: 5V DC, 1A.
- Only use an adapter that meets the device's requirements.
- The adapter is not a toy.
- Adapters used with the device are to be regularly examined for damage to the cord, plug, enclosure and other parts.
- Please keep user guide for important information.
- The toy shall only be used with a transformer for toys or a power supply for toys.
- Rechargeable batteries should be charged under adult supervision.
- The product should only be connected to equipment bearing either of the following symbols.



OR



FCC information

This equipment has been tested and found to comply with the limits for a Class B Digital Device, pursuant to Part 15 of the FCC Rules. These limits are designed to provide reasonable protection against harmful interference in a residential installation. This equipment generates, uses, and can radiate radio frequency energy and, if not installed and used in accordance with the instructions, may cause harmful interference to radio communications. However, there is no guarantee that interference will not occur in a particular installation.

If this equipment does cause harmful interference to radio or television reception, which can be determined by turning the equipment off and on, the user is encouraged to try to correct the interference by one or more of the following measures:

- Reorient or relocate the receiving antenna.
- Increase the distance between the equipment and receiver.
- Connect the equipment to an outlet on a circuit different from that to which the receiver is connected.
- Consult the dealer or an experienced radio/TV technician for help.

This equipment complies with Part 15 of the FCC Rules. Operation is subject to the following two conditions:

1. This equipment may not cause harmful interference.
2. This equipment must accept any interference received, including interference that may cause undesired operation.

Modifications not authorized by the manufacturer may void the user's authority to operate this device. This equipment complies with FCC RF radiation exposure limits set forth for an uncontrolled environment. This transmitter must not be co-located or operating in conjunction with any other antenna or transmitter.

Warranty information

All MY ARCADE® products come with a limited warranty and have been subjected to a thorough series of tests to ensure the highest level of dependability and compatibility. It is unlikely that you will experience any problem, but if a defect should become apparent during the use of this product, CD Media S.E. warrants to the original consumer purchaser that this product will be free from defects in material and workmanship for a period of 24 months from the date of your original purchase.

If a defect covered by this warranty occurs in a product purchased within Bulgaria, Croatia, Romania, Serbia, Slovenia or Turkey, and originally distributed by CD Media S.E., the consumer shall be entitled to warranty support. At its discretion, CD Media S.E. will either repair or replace the defective product at no charge, or refund the original purchase price. If replacement is necessary and the original product is no longer available, CD Media S.E. may substitute it with a comparable product. For MY ARCADE® products purchased outside Bulgaria, Croatia, Romania, Serbia, Slovenia or Turkey, please contact the original point of purchase for further assistance.

This warranty does not cover normal wear and tear, abusive use or misuse, modification, tampering or by any other cause not related to either materials or workmanship. This warranty does not apply to products used for any industrial, professional or commercial purposes.

Service information

For service on any defective product under the 24 month warranty policy, please contact Consumer Support. CD Media S.E. reserves the right to require the return of the defective product and proof of purchase.

NOTE: CD Media S.E. will not process any defective claims without a Ticket/ Return Authorization Number.

Consumer support

CD Media SE (Romania and Bulgaria) | CD MEDIA SL, d.o.o (Croatia, Serbia and Slovenia) | CD MEDIA TURKEY (Turkey)
Tel: +40 371009933, +40 371009966 (Romania and Bulgaria) | Tel: 00386 59 010 259 (Croatia, Serbia and Slovenia) | Tel: (216)468 88 23 (Turkey)

E-mail: office@cdmediase.eu (Romania and Bulgaria) | office@cdmediasl.si (Croatia, Serbia and Slovenia) | info@cdmedia.com.tr (Turkey)

Save a tree, register online

MY ARCADE® is making the eco-friendly choice to have all products registered online. This saves the printing of physical paper registration cards. All the information you need to register your recent MY ARCADE® purchase is available at www.MyArcadeGaming.com/product-registration

Declaration of Conformity

A copy of the EU Declaration of Conformity for this product can be found at this link: <https://cy.cdmediase.eu/documents/myarcade/doc>

ROMÂNĂ - Manualul utilizatorului

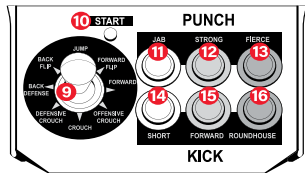
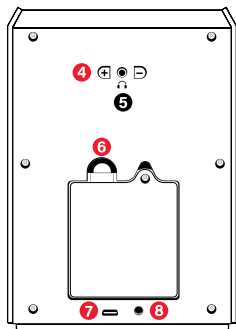
Îți mulțumim că ai achiziționat Street Fighter II: Micro Player™ ediția Champion. Citește cu atenție acest document ca să te familiarizezi cu funcțiile și modul corect de utilizare al acestui dispozitiv. Vă rugăm să păstrați acest manual într-un loc sigur pentru referințe ulterioare.

Incluse

Street Fighter II: Player Micro Player™ Champion Edition, cablu CO/VS link și ghid de utilizare

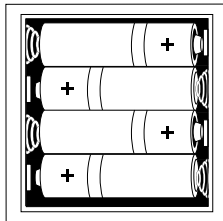
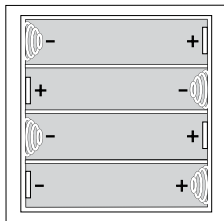
Materiale necesare (nu sunt incluse): 4 baterii AA și o mini-șurubelniță sau cablu USB-C®

1. Butonul MENU (MENU)
2. Buton pornit/oprit
3. Butonul COIN (MONEDĂ)
4. Butoane de volum
5. Port pentru căști
6. Capacul bateriei
7. Port de alimentare (intrare 5 V)
8. Port CO/VS
9. Joystick
10. Butonul START (ÎNCEPE)
11. Butonul JAB PUNCH (LOVITURĂ DIRECTĂ)
12. Butonul STRONG PUNCH (LOVITURĂ PUTERNICĂ)
13. Butonul FIERCE PUNCH (LOVITURĂ APRIGĂ)
14. Butonul SHORT KICK (LOVITURĂ SCURTĂ CU PICIORUL)
15. Butonul FORWARD KICK (LOVITURĂ ÎNAINTE CU PICIORUL)
16. Butonul ROUNDHOUSE KICK (LOVITURĂ CIRCULARĂ CU PICIORUL)



Cum se introduc și se scot bateriile

IMPORTANT: Folosiți baterii alcaline de înaltă calitate pentru o autonomie mai lungă.



STREET FIGHTER II: CHAMPION EDITION

Doisprezece personaje se pot lupta acum direct între ele în 78 de combinații diferite de meciuri, plus funcția supremă, în care personajele trebuie să-și înfrunte adevăratul egal... pe ele însele.

Funcțiile butoanelor și portului

Butonul MENU (MENU) – Pentru a accesa meniul de setări al dispozitivului.

Butonul pornit/oprit – Pornește și oprește dispozitivul.

Butonul COIN (MONEDĂ) – Adaugă credite pentru a juca.

Butoane de volum – Pentru a crește și a reduce volumul.

Port pentru căști – Pentru a asculta cu căști de 3,5 mm (nu sunt incluse).

Port de alimentare (INTRARE 5 V) – Port de alimentare alternativ. Alimentați Micro Player™ cu un cablu USB-C® (nu este inclus).

Port CO/VS – Se utilizează când 2 unități sunt conectate pentru acțiune față în față (cablu inclus).

Joystick – Navigați în meniu și mutați personajul în timpul jocului.

Butonul START (ÎNCEPE) – Pentru a începe jocul.

Butonul PUNCH (LOVITURĂ) și butonul KICK (PICIOR) – Pentru joc și selectare a modului jucătorului.

NOTĂ: CO/VS funcționează doar cu 2 Street Fighter II: Champion Edition Micro Players™ folosind cablul CO/VS inclus.

Cum se joacă

1. Scoate capacul bateriilor și introdu 4 baterii alcaline AA noi. Vă rugăm să folosiți baterii noi de bună calitate pentru o performanță optimă. Pune la loc capacul bateriei. De asemenea, poți alimenta dispozitivul utilizând o sursă de alimentare USB-C® (nu este inclusă), urmând instrucțiunile din secțiunea „Alimentarea Micro Player™ folosind intrarea USB” din ghidul utilizatorului.
2. Apasă butonul de pornire/oprire a capcanei pentru monede de pe partea din față a dispozitivului pentru a porni unitatea.
3. După ce dispozitivul pornește, selectează „Un jucător” apăsând un buton PUNCH (LOVITURĂ) sau KICK (PICIOR), cu excepția cazului în care vrei să joci față în față. Dacă joci față în față, te rugăm să consulți secțiunea din ghidul utilizatorului intitulată „CO/VS cu 2 jucători”.
4. Când începe jocul, poți adăuga credite apăsând butonul COIN (MONEDĂ) situat pe partea din față a dispozitivului, lângă capcana pentru monede. După ce ai adăugat creditele, folosește joystick-ul pentru a selecta personajul cu care vrei să joci și apasă START (ÎNCEPE).

NOTĂ: Trebuie să introduci cel puțin 1 credit folosind butonul COIN (MONEDĂ) înainte de a putea începe jocul.

CO/VS pentru 2 jucători

NOTĂ: CO/VS funcționează doar când ai 2 Street Fighter II: Playere Micro™ Champion Edition folosind cablul CO/VS inclus. Ambele dispozitive trebuie să fie alimentate de baterii sau prin USB. Legătura nu va funcționa dacă un singur dispozitiv este alimentat.

1. Introdu ușor și în siguranță un capăt al cablului CO/VS inclus în portul CO/VS din spatele unuia dintre Micro Playerele™. Introdu ușor și în siguranță celălalt capăt al cablului în spatele celui de-al doilea Micro Player™.
2. Pornește ambele unități.
3. Pe unul dintre Micro Playere™, selectează „JOACĂ Jucătorul 1” și apasă un buton PUNCH (LOVITURĂ) sau KICK (PICIOR).
4. Pe al doilea Micro Player™, selectează „JOACĂ CA Jucătorul 2” și apasă butonul PUNCH (LOVITURĂ) sau KICK (PICIOR).

NOTĂ: Trebuie mai întâi să selectați „JOACĂ CA Jucător 1” pe un Micro Player™ înainte de a selecta „JOACĂ CA Jucător 2” pe celălalt.

5. După ce jucătorii au adăugat credite (cel puțin două sunt necesare pentru a juca un joc multiplayer), fiecare va trebui să apese START (ÎNCEPE) pentru a se alătura jocului și a selecta personajul cu care dorește să joace.

Vă rugăm să vă asigurați că legătura nu este întreruptă în timpul jocului. Dacă cablul este deconectat sau întrerupt în timpul unui joc intens, progresul se va pierde și ambii jucători vor trebui să își reponească unitățile și să restabilească legătura.

Joacă-te pe o suprafață plană. Cablul și ștecherul se pot deteriora dacă sunt utilizate greșit sau dacă se aplică o presiune excesivă în timpul jocului. Utilizarea necorespunzătoare va duce la anularea garanției.

NOTE:

- Trebuie să selectați mai întâi „JOACĂ CA Jucătorul 1” înainte de a selecta „JOACĂ CA Jucătorul 2” atunci când jucați cu 2 jucători.
- Trebuie să introduceți cel puțin 2 credite înainte de a putea începe un joc cu 2 jucători.
- Jocul nu va începe până nu apăsați START după ce au fost adăugate creditele.
- Verificați dacă este introdus complet cablul CO/VS în ambele dispozitive Micro Player™.
- Pentru alimentarea dispozitivelor atunci când se joacă cu 2 jucători, trebuie folosite baterii (nu sunt incluse) sau un cablu USB-C® (nu este inclus).
- Un jucător învins îl poate provoca din nou pe câștigător adăugând credite și apăsând START pentru a se alătura jocului.

Alimentarea Micro Player™ prin intrarea USB

IMPORTANT: Cablul de alimentare USB-C® nu este inclus. Vă rugăm să utilizați un cablu USB de înaltă calitate cu o sursă de alimentare de 5V CC și cel puțin 1A.

- Asigurați-vă că aveți un cablu de alimentare USB-C® de calitate și o sursă de alimentare cu suficientă putere, așa cum este descris mai sus. Introduceți ușor capătul USB-C® al unui cablu USB-C® (neinclus) în portul de alimentare (5V IN) situat pe spatele consolei. Introduceți ușor celălalt capăt al cablului într-un port USB alimentat. Când utilizați această opțiune, nu este nevoie să adăugați baterii.

Setări MENU

Butonul MENU (MENU) vă va permite să accesați setările dispozitivului. Aici puteți ajusta luminozitatea, seta nivelul de dificultate, reporni jocul sau seta setările de sunet pentru modul demonstrație.

Navigați prin meniu folosind joystick-ul. După ce ați ajustat setările dorite, confirmați selecția apăsând butonul SHORT KICK.

NOTĂ IMPORTANTĂ: Schimbarea dificultății jocului sau a setărilor de sunet demonstrative în timpul unui joc va face ca dispozitivul să se reseteze și să repornească jocul. Tot progresul va fi pierdut.

Avertisment privind fotosensibilitatea

Acest joc conține lumini intermitente sau modele care pot declanșa crize epileptice la un procent mic de persoane, chiar și la cele fără antecedente de epilepsie sau crize. Se recomandă discreția jucătorului. Dacă dumneavoastră sau cineva din familia dumneavoastră suferă de epilepsie, vă rugăm să consultați medicul înainte de a juca. Dacă în timpul jocului observați orice simptom neobișnuit — precum amețeli, modificări ale vederii, spasme oculare sau musculare, pierderea conștiinței, dezorientare, mișcări involuntare sau convulsii — opriți IMEDIAT jocul și consultați un medic înainte de a continua.

Informații despre baterie

Scurgerea acidului din baterie poate provoca vătămări corporale, precum și deteriorarea acestui produs. Dacă se produce o scurgere a bateriei, spălați bine pielea și hainele afectate. Nu lăsați acidul din baterie să intre în contact cu ochii sau gura. Bateriile care cure pot scoate sunete de pocnituri.

- Bateriile trebuie instalate și înlocuite numai de către un adult.
- Nu amestecați bateriile uzate cu cele noi (înlocuiți toate bateriile în același timp).
- Nu amestecați baterii alcaline, standard (carbon-zinc) sau reîncărcabile.
- Nu amestecați baterii de mărci diferite.
- Nu recomandăm utilizarea bateriilor etichetate „Heavy Duty”, „General Use”, „Zinc Chloride” sau „Zinc Carbon”.
- Nu lăsați bateriile în produs pentru perioade lungi de neutilizare.
- Scoateți bateriile și depozitați-le într-un loc răcoros și uscat atunci când nu le utilizați.
- Scoateți bateriile descărcate din unitate.
- Nu introduceți bateriile invers. Asigurați-vă că bornele pozitive (+) și negative (-) sunt orientate în direcția corectă. Introduceți mai întâi capetele negative.
- Nu utilizați baterii deteriorate, deformate sau care prezintă scurgeri.
- Nu reîncărcați baterii nereîncărcabile.
- Scoateți bateriile reîncărcabile din dispozitiv înainte de încărcare.
- Aruncați bateriile doar la centrele de reciclare aprobate de guvern din zona dumneavoastră.
- Nu scurtcircuitați bornele bateriei.
- Manipularea produsului poate duce la deteriorarea produsului, anularea garanției și ar putea provoca vătămări corporale.
- **Avertizare:** PERICOL DE SUFOCARE cu piese mici. Nu este potrivit pentru copii sub 36 de luni.

- Restricția însoțește avertismentul privind vârsta.
- Adaptorul pentru utilizarea cu dispozitivul necesită: 5 V CC 1 A.
- Folosiți doar un adaptor care îndeplinește cerințele dispozitivului.
- Adaptorul nu este o jucărie.
- Adaptoarele utilizate împreună cu dispozitivul trebuie verificate periodic pentru a depista eventualele deteriorări ale cablului, ștecherului, carcasei și altor componente, iar în caz de deteriorare, dispozitivul nu trebuie utilizat până când nu a fost reparat.
- Vă rugăm să păstrați ghidul de utilizare pentru informații importante.
- Jucăria trebuie utilizată numai cu un transformator pentru jucării sau cu o sursă de alimentare pentru jucării.
- Bateriile reincărcabile trebuie încărcate sub supravegherea unui adult.
- Produsul trebuie conectat numai la echipamente care poartă oricare dintre următoarele simboluri.



Informații FCC

Acest echipament a fost testat și s-a constatat că respectă limitele pentru un dispozitiv digital din clasa B, în conformitate cu Partea 15 a Regulamentului FCC. Aceste limite sunt concepute pentru a oferi o protecție rezonabilă împotriva interferențelor dăunătoare într-o instalație rezidențială. Acest echipament generează, utilizează și poate radia energie de frecvență radio și, dacă nu este instalat și utilizat în conformitate cu instrucțiunile, poate cauza interferențe dăunătoare comunicațiilor radio. Cu toate acestea, nu există nicio garanție că nu vor apărea interferențe într-o anumită instalație. Dacă acest echipament provoacă interferențe dăunătoare recepției radio sau TV, care pot fi determinate prin oprirea și pornirea echipamentului, utilizatorul este încurajat să încerce să corecteze interferența prin una sau mai multe dintre următoarele măsuri:

- Reorientați sau mutați antena de recepție.
- Măriți distanța dintre echipament și receptor.
- Conectați echipamentul la o priză de pe un circuit diferit de cel la care este conectat receptorul.
- Consultați distribuitorul sau un tehnician radio/TV cu experiență pentru asistență.

Acest echipament respectă Partea 15 din Regulamentul FCC. Operarea este supusă următoarelor două condiții:

1. Este posibil ca acest echipament să nu cauzeze interferențe dăunătoare.
2. Acest echipament trebuie să accepte orice interferență primită, inclusiv interferențe care pot cauza o funcționare nedorită.

Modificările neautorizate de producător pot anula autoritatea utilizatorului de a utiliza acest dispozitiv. Acest echipament respectă limitele de expunere la radiații RF ale FCC stabilite pentru un mediu necontrolat. Acest emițător nu trebuie amplasat împreună cu sau funcționat împreună cu nicio altă antenă sau emițător.

Informații despre garanție

Toate produsele MY ARCADE® beneficiază de o garanție limitată și au fost supuse unei serii amănunțite de teste pentru a asigura cel mai înalt nivel de fiabilitate și compatibilitate. Este puțin probabil să întâmpinați vre-o problemă, dar dacă apare un defect în timpul utilizării acestui produs, CD Media S.E. garantează cumpărătorului inițial că acest produs nu va avea defecte de material și de fabricație timp de 24 luni de la data achiziției inițiale.

Dacă apare un defect acoperit de această garanție la un produs achiziționat în România, și distribuit inițial de CD Media S.E., consumatorul va avea dreptul la garanție. CD Media S.E., la alegerea sa, va repara sau înlocui produsul achiziționat gratuit sau va rambursa prețul inițial de achiziție. Dacă este necesară o înlocuire și produsul dumneavoastră nu mai este disponibil, acesta poate fi înlocuit cu un produs comparabil, la discreția exclusivă a CD Media S.E.. Pentru produsele MY ARCADE® achiziționate în afara României, vă rugăm să solicitați informații suplimentare de la magazinul de unde le-ați achiziționat.

Această garanție nu acoperă uzura normală, utilizarea abuzivă sau necorespunzătoare, modificarea, manipularea sau orice altă cauză care nu are legătură cu materialele sau manopera. Această garanție nu se aplică produselor utilizate în scopuri industriale, profesionale sau comerciale.

Informații despre service

Pentru service pentru orice produs defect în cadrul politicii de garanție de 24 luni, vă rugăm să contactați Asistența pentru clienți pentru a obține un Număr de Autorizare a Returnării. CD Media S.E. își rezervă dreptul de a solicita returnarea produsului defect și dovada achiziției.

NOTĂ: CD Media S.E. nu va procesa nicio reclamație privind produsele defecte fără un număr de autorizare a returnării.

Asistența clienților

CD Media SE | Str. Turturelelor, nr. 62, camera 1 & 2, cod postal 030882, Sector 3, Bucuresti-Romania
Tel: +40 371009933 | E-mail office@cdmediase.eu

Salvează un copac, înregistrează-te online

MY ARCADE® face alegerea ecologică de a înregistra online toate produsele. Acest lucru economisește imprimarea cardurilor de înregistrare pe hârtie. Toate informațiile de care aveți nevoie pentru a vă înregistra achiziția recentă MY ARCADE® sunt disponibile la: www.MyArcadeGaming.com/product-registration.

Declarație de conformitate

O copie a Declarației de Conformitate UE pentru acest produs poate fi găsită la acest link:

<https://ro.cdmediase.eu/documents/myarcade/doc>

СРПСКИ - Корисничко упутство

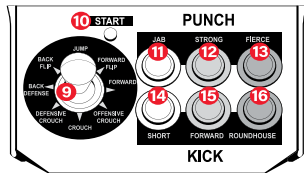
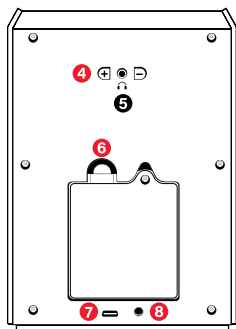
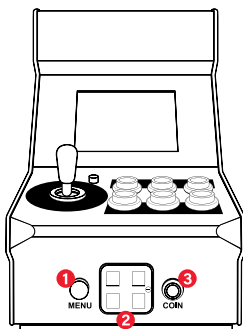
Хвала вам што сте купили игру Street Fighter II: Champion Edition Micro Player™. Пажљиво прочитајте овај документ како бисте се упознали са карактеристикама и правилним функционисањем овог уређаја. Ово упутство сачувајте на сигурном месту за будуће потребе.

Садржи

Street Fighter II: Champion Edition Micro Player™, CO/VS (ЗАЈЕДНО/ПРОТИВ) взни кабл и кориснички водич

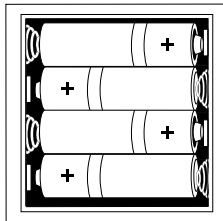
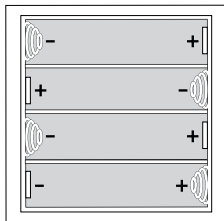
Потребни материјали (нису укључени): 4 АА батерије и мини-одвијач, или USB-C® кабл

1. Дугме MENU (МЕНИ)
2. Дугме On/off (Укључено/искључено)
3. Дугме COIN (НОВЧИЋ)
4. Дугмад за јачину звука
5. Прикључак за слушалице
6. Поклопац батерије
7. Прикључак за напајање (5V IN (УЛАЗНИ))
8. Прикључак CO/VS (ЗАЈЕДНО/ПРОТИВ)
9. Џојстик
10. Дугме START
11. Дугме JAB PUNCH (БРЗИ УДАРАЦ)
12. Дугме STRONG PUNCH (ЈАКИ УДАРАЦ)
13. Дугме FIERCE PUNCH (СИЛОВИТИ УДАРАЦ)
14. Дугме SHORT KICK (КРАТКИ ШУТ)
15. Дугме FORWARD KICK (ШУТ НАПРЕД)
16. Дугме ROUNDHOUSE KICK (КРУЖНИ ШУТ)



Како уметнути и извадити батерије

ВАЖНО: За дуже играње користите висококвалитетне алкалне батерије.



STREET FIGHTER II: CHAMPION EDITION

Дванаест ликова сада може директно да се бори једни против других у 78 различитих могућих комбинација мечева, а врхунска карактеристика је да се ликови морају суочити са својим правим такмацима... са самим са собом.

Функције дугмади и прикључака

Дугме MENU (МЕНИ) – за приступ менију подешавања уређаја.

Дугме ON/OFF (УКЉУЧЕНО/ИСКЉУЧЕНО) – укључује и искључује уређај.

Дугме COIN (НОВЧИЋ) – за додавање кредита за играње игре.

Дугмад за јачину звука – за појачавање и смањивање јачине звука.

Прикључак за слушалице – за слушање помоћу 3,5 мм слушалица (нису приложене).

Прикључак за напајање (5V IN (УЛАЗНИ)) – алтернативни прикључак за напајање. Напајајте Micro Player™ помоћу USB-C® кабла (није приложен).

Прикључак CO/VS (ЗАЈЕДНО/ПРОТИВ) – користи се када су 2 јединице повезане за међусобно такмичење (кабл је приложен).

Џојстик – навигација кроз мени и померање лика током игре.

Дугме START – за покретање игре.

Дугмад PUNCH и KICK (УДАРАЦ и ШУТ) – За играње и избор режима играча.

НАПОМЕНА: CO/VS (ЗАЈЕДНО/ПРОТИВ) функционише само са 2 Street Fighter II: Champion Edition Micro Players™ помоћу приложеног CO/VS (ЗАЈЕДНО/ПРОТИВ) кабла.

Како се игра

1. Скините поклопац батерије и уметните 4 нове алкалне батерије типа AA. Користите нове батерије доброг квалитета за најбоље перформансе. Вратите поклопац батерије. Уређај можете напајати и помоћу USB-C® извора напајања (није приложен), пратећи упутства у одељку „Напајање вашег Micro Player™-а помоћу USB улаза“ у корисничком водичу.
2. Притисните дугме за укључивање/искључивање отвора за новчић на предњој страни уређаја да бисте га укључили.
3. Када се уређај укључи, изаберите „Single Player“ („Један играч“) притиском на дугме PUNCH (УДАРАЦ) или KICK (ШУТ), осим ако не желите да играте у међусобном такмичењу. Ако играте у међусобном такмичењу, погледајте одељак у корисничком водичу под називом „2-Player CO/VS“ (2 играча ЗАЈЕДНО/ПРОТИВ).
4. Када се игра покрене, можете додати кредите притиском на дугме COIN (НОВЧИЋ) које се налази на предњој страни уређаја поред отвора за новчић. Кад додате кредите, једноставно цојстиком изаберите лик који желите да играте и притисните START.

НАПОМЕНА: Морате унети најмање 1 кредит користећи дугме COIN (НОВЧИЋ) пре него што можете почети игру.

CO/VS (ЗАЈЕДНО/ПРОТИВ) за 2 играча

НАПОМЕНА: CO/VS (ЗАЈЕДНО/ПРОТИВ) функционише само кад имате 2 Street Fighter II: Champion Edition Micro Players™ помоћу приложеног CO/VS (ЗАЈЕДНО/ПРОТИВ) кабла. Оба уређаја морају да се напајају батеријама или преко USB-а. Веза неће радити ако само један уређај има напајање.

1. Пажљиво уметните један крај приложеног CO/VS (ЗАЈЕДНО/ПРОТИВ) кабла у CO/VS (ЗАЈЕДНО/ПРОТИВ) прикључак на задњој страни једног од Micro Player™ уређаја. Пажљиво уметните други крај кабла чврсто у задњу страну другог Micro Player™-а.
2. Укључите обе јединице.
3. На једном од Micro Player™ уређаја изаберите „PLAY AS Player 1“ (ИГРАЈ КАО Играч 1) и притисните дугме PUNCH (УДАРАЦ) или KICK (ШУТ).
4. На другом Micro Player™-у изаберите „PLAY AS Player 2“ (ИГРАЈ КАО Играч 2) и притисните дугме PUNCH (УДАРАЦ) или KICK (ШУТ).

НАПОМЕНА: Прво морате да изаберете „PLAY AS Player 1“ (ИГРАЈ КАО Играч 1) на једном Micro Player™-у пре него што изаберете „PLAY AS Player 2“ (ИГРАЈ КАО Играч 2) на другом.

5. Кад играчи додају кредите (потребна су најмање два за играње једне игре за више играча), сваки ће морати да притисне START да би се придружио игри и изабрао лик који жели да игра.

Проверите да веза није прекинута током игре. Ако се кабл искључи или прекине током интензивне игре, напредак ће бити изгубљен и оба играча ће морати да поново покрену своје јединице и поново успоставе везу.

Играјте на равnoj површини. Кабл и утикач могу се оштетити ако се неправилно користе или ако се током игре примени прекомерни притисак. Неправилна употреба проузрокује поништење гаранције.

НАПОМЕНЕ:

- Прво морате да изаберете „PLAY AS Player 1“ (ИГРАЈ КАО Играч 1) пре него што изаберете „PLAY AS Player 2“ (ИГРАЈ КАО Играч 2) кад играју 2 играча.
- Морате унети најмање 2 кредита пре него што можете да започнете игру за 2 играча.
- Игра неће почети док не притиснете START након што додате кредите.
- Проверите да ли је CO/VS (ЗАЈЕДНО/ПРОТИВ) кабл потпуно уметнут у оба Micro Player™ уређаја.
- За напајање уређаја приликом играња 2 играча морају се користити А батерије (нису приложене) или USB-C® кабл (није приложен).
- Поражени играч може поново изазвати победника додавањем кредита и притиском на START да би се придружио игри.

Напајање вашег Micro Player™ -а помоћу USB улаза

ВАЖНО: USB-C® кабл за напајање није приложен. Користите висококвалитетни USB кабл са извором напајања од 5V једносмерне струје и најмање 1А.

- Проверите да ли имате квалитетан USB-C® кабл за напајање и извор напајања довољне снаге као што је горе описано. Пажљиво уметните USB-C® крај USB-C® кабла (није приложен) у прикључак за напајање (5V IN (УЛАЗНИ)) који се налази на задњој страни конзоле. Пажљиво уметните други крај кабла у напајани USB прикључак. Када користите ову опцију, не морате додавати батерије.

Подешавања MENU-а (МЕНИЈА)

Дугме MENU (МЕНИ) вам омогућава приступ подешавањима уређаја. Овде можете подесити осветљеност, подесити ниво тежине, поново покренути игру или подесити звук за демонстрациони режим.

Крећите се кроз мени помоћу дојстика. Када поставите жељена подешавања, потврдите избор притиском на дугме SHORT KICK (КРАТКИ ШУТ).

ВАЖНА НАПОМЕНА: Промена тежине игре или подешавања звука демо режима током игре довешће до ресетовања уређаја и поновног покретања игре. Сав напредак ће бити изгубљен.

Упозорење о осетљивости на светлост

Ова игра садржи трепћућа светла или форме који могу изазвати епилептичке нападе код малог процента људи, чак и оних без претходне историје епилепсије или напада. Сами одлучите хоћете ли играти. Ако имате епилепсију ви или било ко у вашој породици, консултујте се са својим лекаром пре играња. Ако током играња доживите било какве необичне симптоме, укључујући вртоглавицу, промену вида, трзање ока или мишића, губитак свести, дезоријентацију, невољне покрете или конвулзије, ОДМАХ прекините играње игре и консултујте се са лекаром пре него што наставите игру.

Информације о батерији

Цурење киселине из батерије може проузроковати повреде корисника, као и оштећење овог производа. Уколико дође до цурења батерије, темељно оперите захваћено подручје коже и одећу. Држите киселину из батерије даље од очију и уста. Цурење батерија може произвести пукцетаве зване.

- Батерије треба да инсталира и мења само одрасла особа.
- Не мешајте коришћене и нове батерије (замените све батерије истовремено).
- Не мешајте алкалне, стандардне (угљеник-цинкове) или пуњиве батерије.
- Не мешајте батерије различитих марки.
- Не препоручујемо употребу батерија са ознакама „Heavy Duty“, „General Use“, „Zinc Chloride“ или „Zinc Carbon“.
- Не остављајте батерије у производу ако га не користите дуже време.
- Извадите батерије и чувајте их на хладном и сувом месту када их не користите.
- Извадите истрошене батерије из уређаја.
- Не стављајте батерије наопако. Уверите се да су позитивни (+) и негативни (-) крајеви окренути у исправном смеру. Прво уметните негативне крајеве.
- Не користите оштећене, деформисане или батерије које цуре.
- Не пуните батерије које се не могу пунити.
- Пуњиве батерије треба пунити под надзором одрасле особе.

- Батерије одлажите само у постројења за рециклажу која је одобрила влада у вашем подручју.
- Немојте кратко спајати половине батерије.
- Неовлашћене интервенције на производу могу довести до оштећења вашег производа, поништења гаранције и могу проузроковати повреду.
- **Упозорење:** ОПАСНОСТ ОД ГУШЕЊА малим деловима. Није pogodно за децу млађу од 36 месеци.
- Ограничење прати упозорење о старости.
- Адаптер за употребу са уређајем захтева: 5V DC 1A.
- Користите само адаптер који испуњава захтеве уређаја.
- Адаптер није играчка.
- Адаптери који се користе са уређајем морају се редовно прегледати на оштећења кабла, утикача, кућишта и других делова.
- Сачувајте кориснички водич због важних информација.
- Играчка се сме користити само са трансформатором за играчке или напајањем за играчке.
- Пуњиве батерије треба пунити под надзором одрасле особе.
- Производ треба превезати само са опремом која носи било који од следећих симбола.



Информације Савезне комисије за комуникације (СКК)

Ова опрема је тестирана и утврђено је да испуњава ограничења за дигиталне уређаје класе Б, у складу са Делом 15 правила СКК. Ова ограничења су осмишљена да обезбеде разумну заштиту од штетних сметњи у стамбеним инсталацијама. Ова опрема генерише, користи и може да зрачи радиофреквентну енергију и, ако се не инсталира и не користи у складу са упутствима, може изазвати штетне сметње радио-комуникацијама. Међутим, не постоји гаранција да се сметње неће појавити у одређеној инсталацији.

Ако ова опрема изазива штетне сметње радио или телевизијском пријему, што се може утврдити искључивањем и укључивањем опреме, кориснику се препоручује да покуша да отклони сметње помоћу једне или више од следећих мера:

- Окрените или преместите пријемну антену.
- Повећајте растојање између опреме и пријемника.
- Повежите опрему на утичницу на струјном колу које се разликује од оног на које је повезан пријемник.
- За помоћ се обратите продавцу или искусном радио/ТВ техничару.

Ова опрема је у складу са Делом 15 правила СКК. Рад уређаја је подложен следећим двама условима:

1. Ова опрема не може да изазове штетне сметње.
2. Ова опрема мора да прихвати све примљене сметње, укључујући сметње које могу проузроковати нежељени рад.

Модификације које није одобрио произвођач могу поништити корисничко овлашћење за коришћење овог уређаја. Ова опрема је у складу с ограничењима СКК о изложености РФ зрачењу утврђеним за неконтролисано окружење. Овај предајник не сме бити постављен на истој локацији или радити заједно с било којом другом антенном или предајником.

Информације о гаранцији

Сви производи MY ARCADE® долазе са ограниченом гаранцијом и подвргнути су темељној серији тестова како би се осигурао највиши ниво поузданости и компатибилности. Мало је вероватно да ћете имати било каквих проблема, али ако се квар појави током употребе овог производа, CD Media S.E. гарантује првобитном купцу да ће овај производ бити без недостатака у материјалу и изради у периоду од 24 месеца од датума ваше првобитне куповине.

Уколико се на производу купљеном у Србији појави квар који је покривен овом гаранцијом, а дистрибутер је CD Media S.E., корисник ће имати право на подршку. CD Media S.E. ће, по сопственом избору, поправити или заменити купљени производ без накнаде или вратити новац у износу оригиналне цене куповине. Ако је замена неопходна, а ваш производ више доступан, упоредиви производ може бити замењен по сопственом нахођењу компаније CD Media S.E.. За производе MY ARCADE® купљене ван Србије, обратите се продавници у којој су купљени за додатне информације.

Ова гаранција не покрива нормално хабање, злоупотребу или погрешну употребу, модификовање, неовлашћено мењање или било који други узрок који није повезан с материјалима или израдом. Ова гаранција се не односи на производе који се користе у било које индустријске, професионалне или комерцијалне сврхе.

Информације о сервисирању

За сервисирање било ког неисправног производа у оквиру политике гаранције од 24 месеца, обратите се Служби за корисничку подршку да бисте добили број овлашћења за враћање. CD Media S.E. задржава право да захтева враћање неисправног производа и доказ о куповини.

НАПОМЕНА: CD Media S.E. неће обрађивати рекламације за неисправне производе без броја овлашћења за враћање.

Корисничка подршка

CD MEDIA SL, d.o.o. | Dunajska cesta 106 | 1000 Ljubljana, Slovenija

Tel: 059 010 259 | Е-пошта за корисничку подршку office@cdmediasl.si

Сачувајте дрво, региструјте се онлајн

MY ARCADE® доноси еколошки прихватљиву одлуку да све производе региструје онлајн. Тиме се избегава штампање физичких папирних регистрационих картица. Све информације које су вам потребне за регистрацију вашег недавно купљеног MY ARCADE® производа доступне су на: www.MyArcadeGaming.com/product-registration

Декларација о услагашености

Копију ЕУ декларације о услагашености за овај производ можете пронаћи на овом линку:

<https://cy.cdmediase.eu/documents/myarcade/doc>

SLOVENŠČINA - Uporabniški priročnik

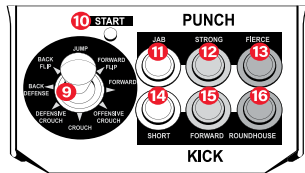
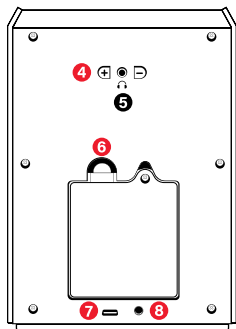
Zahvaljujemo se vam za nakup igre Street Fighter II: Champion Edition Micro Player™. Prosimo, da natančno preberete ta dokument, da se seznanite s funkcijami in pravilnim delovanjem te naprave. Ta priročnik shranite na varnem mestu za kasnejšo uporabo.

Vključuje

Street Fighter II: Champion Edition Micro Player™, kabel za povezavo CO/VS in uporabniški priročnik

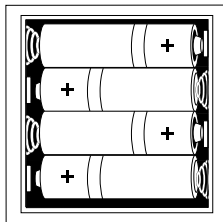
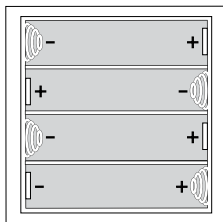
Potrebni materiali (niso vključeni): 4 baterije AA in mini izvijač ali polnilni kabel USB-C®

1. Gumb MENU (meni)
2. Gumb za vklop/izklop
3. Gumb COIN (kovanec)
4. Gumbi za glasnost
5. Vrata za slušalke
6. Pokrov predela za baterijo
7. Vrata za napajanje (5V IN)
8. Vrata CO/VS (kooperativno/proti)
9. Krmilna palica
10. Gumb START (začni)
11. Gumb JAB PUNCH (kroše)
12. Gumb STRONG PUNCH (močan boks)
13. Gumb FIERCE PUNCH (surovit boks)
14. Gumb SHORT KICK (kratka brca)
15. Gumb FORWARD KICK (brca naprej)
16. Gumb ROUNDHOUSE KICK (krožna brca)



Kako vstaviti in odstraniti baterije

POMEMBNO: Uporabite visokokakovostne alkalne baterije za daljši čas predvajanja.



STREET FIGHTER II: CHAMPION EDITION

Dvanajst likov se lahko zdaj neposredno spopade med seboj v 78 različnih možnih kombinacijah tekem, pri čemer se morajo liki spopasti s sebi enakimi... s samim seboj.

Funkcije gumbov in vrat

Gumb MENU – Dostop do menija z nastavitvami naprave.

Gumb ON/OFF (vklop/izklop) – Vklop in izklop naprave.

Gumb COIN (kovanec) – Dodajte kredite za igranje igre.

Gumbi za glasnost – Za povečanje in zmanjšanje glasnosti.

Vrata za slušalke – Za poslušanje s slušalkami 3,5 mm (niso priložene).

Vrata za napajanje (5V IN) – Vrata za nadomestno napajanje. Micro Player™ napolnite s kablom USB-C® (ni priložen).

Vrata CO/VS – Uporablja se, ko sta dve enoti povezani za delovanje ena ob drugi (kabel je priložen).

Krmilna palica – Krmarjenje po meniju in premikanje lika med igranjem.

Gumb START – Za začetek igre.

Gumba PUNCH (boks) in KICK (brca) – za izbiro načina igranja in igralca. NOTE: CO/VS only functions with 2 Street Fighter II: Champion Edition Micro Players™ using the included CO/VS cable.

Kako igrati

1. Odstranite pokrov baterije in vstavite 4 nove alkalne baterije AA. Za najboljšo zmogljivost uporabite nove kakovostne baterije. Zamenjajte pokrov baterije. Napravo lahko napajate tudi z virom napajanja USB-C® (ni priložen) tako, da sledite navodilom v poglavju »Napajanje predvajalnika Micro Player™ prek vhoda USB« v uporabniškem priročniku.
2. Za vklop naprave pritisnite gumb za vklop/izklop lovilca kovancev na sprednji strani naprave.
3. Ko se naprava vklopi, s pritiskom na gumb PUNCH ali KICK izberite možnost »Single Player«, razen če želite igrati z drugimi igralci. Če igrate z dvema igralcema, si oglejte poglavje v uporabniškem priročniku z naslovom »2-Player CO/VS«.
4. Ko se igra odpre, lahko kredite dodate s pritiskom na gumb COIN (kovanec), ki se nahaja na sprednji strani naprave ob lovilcu kovancev. Ko so krediti dodani, preprosto s krmilno palčico izberite lik, za katerega želite igrati, in pritisnite START.

OPOMBA: Pred začetkom igre morate z gumbom COIN (kovanec) vnesti vsaj 1 kredit.

Za 2 igralca CO/VS (kooperativno/proti)

OPOMBA: CO/VS deluje samo z 2 izdajama Street Fighter II: Champion Edition Micro Players™ z uporabo priloženega kabla CO/VS. Obe napravi je treba napajati z baterijami ali prek vmesnika USB. Povezava ne bo delovala, če je napajana samo ena naprava.

1. En konec priloženega kabla CO/VS previdno vstavite v vrata CO/VS na zadnji strani enega od mikro predvajalnikov™. Drugi konec kabla previdno vstavite v zadnji del drugega predvajalnika Micro Player™.
2. Vklpite obe enoti.
3. Na eni od naprav Micro Players™ izberite „PLAY AS Player 1“ in pritisnite gumb PUNCH ali KICK.
4. Na drugem predvajalniku Micro Player™ izberite „PLAY AS Player 2“ in pritisnite gumb PUNCH ali KICK.

OPOMBA: Najprej morate na enem predvajalniku Micro Player™ izbrati možnost »PLAY AS Player 1« (igraj kot igralec 1), šele nato lahko na drugem izberete možnost »PLAY AS Player 2« (igraj kot igralec 1).

5. Ko bodo igralci dodali kredite (za eno večigralsko igro sta potrebna vsaj dva), bodo morali pritisniti START, da se pridružijo igri, in izbrati lik, za katerega želijo igrati.

Poskrbite, da povezava med igranjem ne bo prekinjena. Če se kabel med intenzivnim igranjem odklopi ali prekine, bo napredek izgubljen in oba igralca bosta morala znova zagnati svoji enoti in vzpostaviti povezavo.

Igrajte na ravni površini. Kabel in vtič se lahko poškodujeta ob napačni uporabi ali prevelikem pritisku med igranjem. Zaradi nepravilne uporabe se garancija razveljavi.

OPOMBE:

- Izbrati morate možnost »PLAY AS Player 1« (igraj kot igralec 1), šele nato lahko na izberete možnost »PLAY AS Player 2« (igraj kot igralec 2), ko igrate z dvema igralcema.
- Pred začetkom igre z dvema igralcema morate vnesti vsaj 2 kredita.
- Igra se ne bo začela, dokler ne pritisnete START, ko bodo dodani krediti.
- Preverite, ali je kabel CO/VS popolnoma vstavljen v obe napravi Micro Player™.
- Pri igranju z dvema igralcema je treba naprave napajati z baterijami (niso priložene) ali kablom USB-C® (ni priložen).
- Poraženi igralec lahko ponovno izzove zmagovalca, tako da doda kredite in pritisne START ter se pridruži igri.

Napajanje predvajnika Micro Player™ z vhodom USB

POMEMBNO: Napajalni kabel USB-C® ni vključen. Uporabite visokokakovostni kabel USB z virom napajanja, ki zagotavlja 5 V enosmernega toka in vsaj 1 A.

- Zagotovite si kakovosten napajalni kabel USB-C® in vir napajanja z zadostno močjo, kot je opisano zgoraj. Nežno vstavite konec kabla USB-C® (ni priložen) v vrata za napajanje (5V IN) na zadnji strani konzole. Drugi konec kabla previdno vstavite v napajana vrata USB. Pri uporabi te možnosti vam ni treba dodajati baterij.

Nastavitve MENU (menija)

Z gumbom MENU (meni) lahko dostopate do nastavitve naprave. Tu lahko prilagodite svetlost, nastavite težavnostno stopnjo, znova zaženete igro ali nastavite zvočne nastavitve predstavitvenega načina.

Po meniju krmarite s krmilno palico. Ko prilagodite želene nastavitve, potrdite izbiro s pritiskom na gumb SHORT KICK.

POMEMBNA OPOMBA: Če med igro spremenite težavnost igre ali nastavitve demo zvoka, se naprava ponastavi in znova zažene. Ves napredek bo izgubljen.

Opozorilo o občutljivosti fotografije

Ta igra vsebuje utripajoče luči ali vzorce, ki lahko pri majhnem odstotku ljudi sprožijo epileptične napade, tudi pri tistih, ki v preteklosti niso imeli epilepsije ali napadov. Igralcem svetujemo previdnost. Če imate vi ali kdo v vaši družini epileptično bolezen, se pred igranjem posvetujte z zdravnikom. Če se med igranjem pojavijo nenavadni simptomi, vključno z ometico, spremenjenim vidom, trzanjem oči ali mišic, izgubo zavesti, dezorientiranostjo, nehotenimi gibi ali krčji, TAKOJ prenehajte igrati igro in se pred nadaljevanjem igranja posvetujte s svojim zdravnikom.

Informacije o bateriji

Iztekanje akumulatorske kisline lahko povzroči telesne poškodbe in škodo na tem izdelku. Če pride do iztekanja baterije, temeljito operite prizadeto kožo in oblačila. Akumulatorske kisline ne približujte očem in ustom. Pri puščanju baterij lahko pride do pokanja.

- Baterije sme namestiti in zamenjati le odrasla oseba.
- Ne mešajte rabljenih in novih baterij (vse baterije zamenjajte hkrati).
- Ne mešajte alkalnih, standardnih (ogljikovo-cinkovih) in polnilnih baterij.
- Ne mešajte baterij različnih blagovnih znamk.
- Ne priporočamo uporabe baterij z oznako »Heavy Duty«, »General Use«, »Zinc Chloride« ali »Zinc Carbon«.
- Ne puščajte baterij v izdelku dlje časa brez uporabe.
- Če baterij ne uporabljate, jih odstranite in shranite na hladnem in suhem mestu.
- Iz enote odstranite izpraznjene baterije.
- Baterij ne vstavljajte nazaj. Prepričajte se, da sta pozitivni (+) in negativni (-) konec obrnjena v pravo smer. Najprej vstavite negativna konca.
- Ne uporabljajte poškodovanih, deformiranih ali puščajočih baterij.
- Ne polnite baterij, ki jih ni mogoče ponovno napolniti.
- Pred polnjenjem odstranite akumulatorske baterije iz naprave.
- Baterije odlagajte samo v vladnih obratih za recikliranje, ki jih je odobrila vlada na vašem območju.
- Ne stikajte sponk akumulatorja na kratko.

- Poseganje v izdelek lahko povzroči poškodbe izdelka, izgubo garancije in lahko povzroči poškodbe.
- **Opozorilo:** NEVARNOST ZADUŠITVE z majhnimi deli. Ni primerno za otroke, mlajše od 36 mesecev.
- Omejitev spremlja opozorilo o starosti.
- Adapter za uporabo z napravo zahteva: 5V DC 1A.
- Uporabite samo adapter, ki ustreza zahtevam naprave.
- Adapter ni igrača.
- Adapterje, ki se uporabljajo z napravo, je treba redno pregledovati glede poškodb kabla, vtiča, ohišja in drugih delov.
- Za pomembne informacije shranite uporabniški priročnik.
- Igrača se lahko uporablja samo s transformatorjem za igrače ali napajalnikom za igrače.
- Akumulatorske baterije je treba polniti pod nadzorom odrasle osebe.
- Izdelek lahko priključite le na opremo, ki ima enega od naslednjih simbolov.



Informacije FCC

Ta oprema je bila preizkušena in ustreza omejitvam za digitalno napravo razreda B v skladu s 15. delom pravil FCC. Te omejitve so oblikovane tako, da zagotavljajo razumno zaščito pred škodljivimi motnjami v stanovanjski namestitvi. Ta oprema ustvarja, uporablja in lahko oddaja radiofrekvenčno energijo in, če ni nameščena in se ne uporablja v skladu z navodili, lahko povzroči škodljive motnje v radijskih komunikacijah. Vendar pa ni nobenega zagotovila, da v določeni namestitvi ne bo prišlo do motenj.

Če ta oprema povzroča škodljive motnje radijskega ali televizijskega sprejema, kar je mogoče ugotoviti z izklopom in vklopom opreme, naj uporabnik poskuša odpraviti motnje z enim ali več naslednjimi ukrepi:

- Preusmerite ali prestavite sprejemno anteno.
- Povečajte razdaljo med opremo in sprejemnikom.
- Opremo priključite na vtičnico v drugem tokokrogu od tistega, na katerega je priključen sprejemnik.
- Za pomoč se obrnite na prodajalca ali izkušenega radijskega/televizijskega tehnika.

Ta oprema je skladna s 15. delom pravil FCC. Za delovanje veljata naslednja dva pogoja:

1. Ta oprema ne sme povzročati škodljivih motenj.
2. Ta oprema mora sprejeti vse prejete motnje, vključno z motnjami, ki lahko povzročijo neželeno delovanje.

Spremembe, ki jih proizvajalec ni odobril, lahko razveljavijo uporabnikova pooblastila za uporabo te naprave. Ta oprema je skladna z mejnimi vrednostmi izpostavljenosti radijskemu sevanju FCC, določenimi za nenadzorovano okolje. Ta oddajnik ne sme biti nameščen ali delovati skupaj s katero koli drugo anteno ali oddajnikom.

Informacije o garanciji

Označba modela se nahaja na dnu zadnje strani tega priročnika.

GARANCIJSKI LIST

Garant jamči za brezhibno delovanje v garancijskem roku, ki začne teči z dobavo blaga kupcu. Garancijsko obdobje traja 24 mesecev od datuma dobave. Garancija velja na geografskem območju Republike Slovenije.

PRAVICE POTROŠNIKA

Če blago, za katero je izdana obvezna garancija, ne izpolnjuje specifikacij ali nima lastnosti, navedenih v garancijskem listu ali oglaševalskem sporočilu, lahko potrošnik najprej zahteva odpravo napak. Če napake niso odpravljene v skupno 30 dneh od dneva, ko je proizvajalec ali pooblaščen servis od potrošnika prejel zahtevo za odpravo napak, mora proizvajalec potrošniku brezplačno zamenjati blago z enakim, novim in brezhibnim blagom. Rok iz prejšnjega odstavka se lahko podaljša na najkrajši čas, ki je potreben za dokončanje popravila ali zamenjave, vendar za največ 15 dni. Pri določitvi podaljšane roka se upoštevajo narava in kompleksnost blaga, narava in resnost neskladnosti ter napor, ki je potreben za dokončanje popravila ali zamenjave. O številu dni za podaljšanje roka in razlogih za njegovo podaljšanje proizvajalec obvesti potrošnika pred potekom roka 30 dni. Če proizvajalec v roku 30 oz. 45 dni v primeru podaljšanja roka ne popravi ali ne zamenja blaga z novim, lahko potrošnik zahteva vračilo celotne kupnine od proizvajalca ali zahteva sorazmerno znižanje kupnine. Če potrošnik zahteva sorazmerno znižanje kupnine, je znižanje kupnine sorazmerno zmanjšanju vrednosti blaga, ki ga je potrošnik prejel, v primerjavi z vrednostjo, ki bi jo imelo blago, če bi bilo skladno. Ne glede na zgoraj navedeno lahko potrošnik zahteva vračilo plačanega zneska od proizvajalca, če se neskladnost pojavi v manj kot 30 dneh od dobave blaga. Za zamenjano blago ali zamenjan bistveni del blaga z novim proizvajalec izda nov garancijski list. Proizvajalec oziroma pooblaščen servis lahko potrošniku za čas popravila blaga, za katero je bila izdana obvezna garancija, zagotovi brezplačno uporabo podobnega blaga. Če proizvajalec potrošniku ne zagotovi nadomestnega blaga v začasno uporabo, ima potrošnik pravico uveljavljati škodo, ki jo je utrpel, ker blaga ni mogel uporabljati od trenutka, ko je zahteval popravilo ali zamenjavo, do njune izvršitve. Stroške za material, nadomestne dele, delo, prenos in prevoz izdelkov, ki nastanejo pri odpravljanju okvar oziroma nadomestitvi blaga z novim, plača proizvajalec.

POSTOPEK ZA UVELJAVLJANJE GARANCIJE

Popravilo izdelka mora opraviti pooblaščen servisni center. Potrošnik obvesti garanta pisno po pošti, po e-pošti ali osebno pri pooblaščenem servisu s predložitvijo dokazil (računa) o veljavnosti garancije in nemudoma omogoči pregled reklamiranega blaga. Več informacij o postopku uveljavljanja garancije lahko prejmete tudi na spodnji telefonski številki.

Rok za rešitev reklamacije je 30 dni z možnostjo podaljšanja za največ 15 dni. V primeru, da servisni oddelek reklamiranega izdelka ne popravi tem času, je prodajalec izdelek dolžan zamenjati. Garant zagotavlja vzdrževanje in nadomestne dele proti plačilu do tri leta po izteku obvezne garancije.

OPOZORILO: Kupec ima zakonsko pravico, da zoper prodajalca v primeru neskladnosti blaga brezplačno uveljavlja jamčevalne zahtevke. Garancija ne izključuje pravic potrošnika, ki izhajajo iz obveznega jamstva za skladnost blaga.

OMEJITEV ODGOVORNOSTI: Proizvajalec ne odgovarja in ne prevzema odgovornosti za kakršnokoli škodo, povzročeno z neprimerno, neodgovorno ali nepravilno uporabo te naprave ali za škodo, ki je nastala zaradi porabe izdelka za druge namene, ki jih proizvajalec ne priporoča. Prav tako ne odgovarja za škodo, povzročeno s krajo, izgubo ali namerno škodo.

Izjava o skladnosti

Kopijo izjave EU o skladnosti za ta izdelek najdete na tej povezavi:

<https://si.cdmediase.eu/documents/myarcade/doc>

POOBLAŠČENI UVOZNIK, SERVISER IN GARANT ZA SLOVENIJO:

CD MEDIA SL, d.o.o. | Dunajska cesta 106 | 1000 Ljubljana, Slovenija | Tel: 059 010 259 | E-pošta: info@cdmediasl.si

TÜRKÇE - Kullanıcı Kılavuzu ve Garanti Belgesi

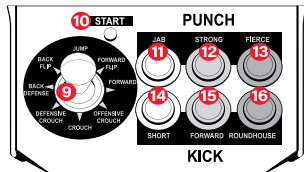
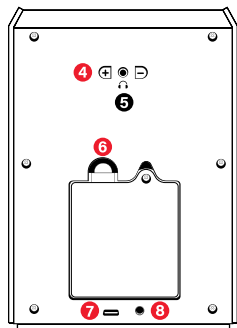
Street Fighter II: Champion Edition Micro Player™'ı satın aldığınız için teşekkürler. Bu cihazın özellikleri ve düzgün işleyişi hakkında bilgi edinmek için lütfen bu dokümanı dikkatlice okuyun. Lütfen bu kılavuzu gelecekte başyurmak üzere güvenli bir yerde saklayın.

İçindekiler

Street Fighter II: Champion Edition Micro Player™, CO/VS bağlantı kablosu ve kullanım kılavuzu

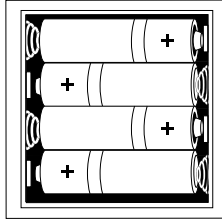
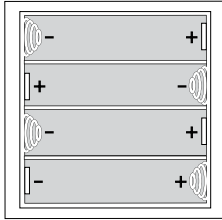
Gerekli malzemeler (dahil değildir): 4 adet AA pil ve mini tornavida veya USB-C® güç kablosu

1. MENÜ düğmesi
2. Açma/kapama düğmesi
3. JETON düğmesi
4. Ses düğmeleri
5. Kulaklık portu
6. Pil kapağı
7. Güç portu (5V GIRIŞ)
8. CO/VS portu
9. Joystick
10. START düğmesi
11. JAB YUMRUK düğmesi
12. GÜÇLÜ YUMRUK düğmesi
13. ŞİDDETLİ YUMRUK düğmesi
14. KISA TEKME düğmesi
15. İLERİ TEKME düğmesi
16. DÖNER TEKME düğmesi



Pillerin takılması ve çıkarılması

ÖNEMLİ: Daha uzun çalma süreleri için yüksek kaliteli alkalın piller kullanın.



STREET FIGHTER II: CHAMPION EDITION

Artık on iki karakter, 78 farklı olası eşleşme kombinasyonunda doğrudan birbirleriyle dövüşebiliyor ve en önemli özellik ise karakterlerin gerçek eşitleriyle, yani kendileriyle yüzleşmesi.

Düğme ve port fonksiyonları

MENÜ düğmesi – Cihaz ayarları menüsüne erişmek için.

Açma/kapama düğmesi – Cihazı açar ve kapatır.

JETON düğmesi – Oyun oynamak için kredi ekler.

Ses düğmeleri – Ses seviyesini yükseltmek ve alçaltmak için.

Kulaklık portu – 3,5 mm kulaklıkla dinlemek için (dahil değildir).

Güç portu (SV GİRİŞ) – Alternatif güç kaynağı portu. Micro Player™'ı bir USB-C® kablosuyla (dahil değildir) çalıştırın.

CO/VS portu – 2 ünite kafa kafaya aksiyon için bağlandığında kullanılır (kablo dahildir).

Joystick – Menüde gezinin ve oyun sırasında karakteri hareket ettirin.

BAŞLAT düğmesi – Oyunu başlatmak için.

YUMRUK ve TEKME düğmeleri – Oyun ve oyuncu modu seçimi için.

NOT: CO/VS, yalnızca birlikte verilen CO/VS kablosu kullanılarak 2 adet Street Fighter II: Champion Edition Micro Players™ ile çalışır.

Nasıl oynanır

1. Pil kapağını çıkarın ve 4 adet yeni AA alkalın pil takın. En iyi performans için lütfen yeni, kaliteli piller kullanın. Pil kapağını yerine takın. Ayrıca, kullanıcı kilavuzunun "USB girişi kullanarak Micro Player™ cihazınıza güç sağlama" bölümündeki talimatları izleyerek bir USB-C® güç kaynağı (dahil değildir) kullanarak da cihaza güç sağlayabilirsiniz.
2. Üniteyi açmak için cihazın ön tarafındaki jeton kapını açma/kapama düğmesine basın.
3. Cihaz açıldığında, kafa kafaya oynamak istemiyorsanız YUMRUK veya TEKME düğmesine basarak "Tek Oyuncu"yu seçin. Kafa kafaya oynayacaksanız lütfen kullanıcı kilavuzunda "2 Oyunculu CO/VS" başlıklı bölüme bakın.
4. Oyun açılış oynatılmaya başladığında cihazın ön tarafında bulunan jeton kapanının yanında bulunan COIN düğmesine basarak kredi ekleyebilirsiniz. Krediler eklendikten sonra, sadece oynamak istediğiniz karakteri seçmek için kumandayı kullanın ve BAŞLAT'a basın.

NOT: Oyuna başlamadan önce JETON düğmesini kullanarak en az 1 kredi girmeniz gerekmektedir.

2 Oyunculu CO/VS

NOT: CO/VS, yalnızca birlikte verilen CO/VS kablosu kullanılarak 2 adet Street Fighter II: Champion Edition Micro Players™'a sahip olduğunuzda çalışır. Her iki cihaza pille veya USB üzerinden güç sağlanmalıdır. Sadece bir cihazda güç varsa bağlantı çalışmayacaktır.

1. Birlikte verilen CO/VS kablusunun bir ucunu Micro Player™'lardan birinin arkasındaki CO/VS portuna nazikçe ve güvenli bir şekilde takın. Kablunun diğer ucunu ikinci Micro Player™'ın arkasına nazikçe ve güvenli bir şekilde takın.
2. Her iki üniteye de güç sağlayın.
3. Micro Player™'lardan birinde, "Oyuncu 1 OLARAK OYNA"yı seçin ve YUMRUK veya TEKME düğmesine basın.
4. İkinci Micro Player™'da, "Oyuncu 2 OLARAK OYNA"yı seçin ve YUMRUK veya TEKME düğmesine basın.

NOT: Bir Micro Player™'da "Oyuncu 2 OLARAK OYNA"yı seçmeden önce diğer Micro Player™'da "Oyuncu 1 OLARAK OYNA"yı seçmelisiniz.

5. Oyuncular kredi ekledikten sonra (çok oyunculu bir oyunu oynamak için en az iki kredi gerekir), her birinin oyuna katılmak için BAŞLAT'a basması ve oynamak istediği karakteri seçmesi gerekir.

Lütfen oyun sırasında bağlantının kesilmesine dikkat edin. Yoğun oyun sırasında kablo ayrılırsa veya kesintiye uğrarsa, ilerleme kaybedilir ve her iki oyuncunun da ünitelerini yeniden başlatıp bağlantıyı yeniden kurması gerekir.

Düz bir yüzeyde oynayın. Kablo ve fiş, yanlış kullanılırsa veya oyun sırasında aşırı basınç uygulanırsa zarar görebilir. Uygunsuz kullanım garantinin geçersiz olmasına neden olur.

NOTLAR:

- 2 oyuncuyla oynarken "OYUNCU 2 Olarak Oyna"yı seçmeden önce "Oyuncu 1 OLARAK OYNA"yı seçmelisiniz.
- 2 Oyunculu oyuna başlayabilmeniz için en az 2 kredi girmeniz gerekmektedir.
- Krediler eklendikten sonra BAŞLAT'a basana kadar oyun başlamaz.
- CO/VS kablusunun her iki Micro Player™ cihazına da tam olarak takılı olduğunu kontrol edin.
- 2 oyuncuyla oynarken cihazlara güç sağlamak için AA piller (dahil değildir) veya USB-C® kablosu (dahil değildir) kullanılmalıdır.
- Yenilen oyuncu, oyuna katılmak için kredi ekleyerek ve BAŞLAT'a basarak kazanan oyuncuya tekrar meydan okuyabilir.

USB girişini kullanarak Micro Player™'ımıza güç sağlama

ÖNEMLİ: USB-C® güç kablosu dahil değildir. Lütfen 5V DC ve en az 1A güç sağlayan yüksek kaliteli bir USB kablosu kullanın.

- Yukarıda açıklandığı gibi kaliteli bir USB-C® güç kablosuna ve yeterli güce sahip bir güç kaynağına sahip olduğunuzdan emin olun. USB-C®

kablosunun (dahil değildir) USB-C® ucunu konsolun arkasında bulunan güç portuna (SV GİRİŞ) nazikçe takın. Kablonun diğer ucunu nazikçe güç sağlanmış bir USB portuna takın. Bu seçeneği kullandığınızda pil eklemenize gerek kalmaz.

MENÜ ayarları

MENÜ düğmesi cihazın ayarlarına erişmenizi sağlar. Burada parlaklığı ayarlayabilir, zorluk seviyesini belirleyebilir, oyunu yeniden başlatabilir veya demo modu ses ayarlarını yapabilirsiniz.

Joystick'i kullanarak menüde gezin. İsteddiğiniz ayarları yaptıktan sonra KISA TEKME düğmesine basarak seçiminizi onaylayın.

ÖNEMLİ UYARI: Oyun zorluğunu veya oyun sırasında demo ses ayarlarını değiştirmek cihazın sıfırlanmasına ve oyunun yeniden başlatılmasına sebep olacaktır. Bütün ilerleme kaybolacaktır.

Foto Hassasiyet Uyarısı

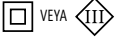
Bu oyun, insanların küçük bir yüzdesinde, hatta epilepsi veya nöbet geçmişi olmayan kişilerde bile epileptik nöbetlere neden olabilecek yanıp sönen ışıklar veya desenler içerir. Oyuncunun dikkati olması tavsiye edilir. Siz veya ailenizden herhangi birinin epileptik rahatsızlığı varsa lütfen oynamadan önce hekiminize danışın. Oyun oynarken baş dönmesi, görme bozukluğu, göz veya kas seğirmesi, bilinç kaybı, yönelim bozukluğu, istemsiz hareketler veya kasılmalar gibi alışılmadık semptomlar yaşarsanız, oyunu oynamayı DERHAL bırakın ve oyuna devam etmeden önce hekiminize danışın.

Pil bilgileri

Pil asidinin sızması kişisel yaralanmaya ve bu ürünün hasar görmesine neden olabilir. Pil sızıntısı meydana gelirse etkilenen cildi ve giysileri iyice yıkayın. Pil asidini gözlerinizden ve ağzınızdan uzak tutun. Sızdıran piller patlama seslerine neden olabilir.

- Pillerin takılması ve değiştirilmesi yalnızca bir yetiştirkin tarafından yapılmalıdır.
- Kullanılmış ve yeni pilleri karıştırmayın (tüm pilleri aynı anda değiştirin).
- Alkalın, standart (karbon-çinko) veya şarj edilebilir pilleri birlikte kullanmayın.
- Farklı markalı pilleri karıştırmayın.
- "Ağır Hizmet", "Genel Kullanım", "Çinko Klorür" veya "Çinko Karbon" etiketli pillerin kullanılmasını tavsiye etmiyoruz.
- Uzun süre kullanmayacağınız zaman pilleri ürün içerisinde bırakmayın.
- Şarj etmeden önce şarj edilebilir pilleri cihazdan çıkarm.
- Bitmiş pilleri ünite çıkarm.
- Pilleri ters takmayın. Pozitif (+) ve negatif (-) uçların doğru yönlere baktığından emin olun. Önce negatif uçları geçirin.
- Hasarlı, deforme olmuş veya sızıntılı pilleri kullanmayın.
- Şarj edilebilir olmayan pilleri şarj etmeyin.
- Şarj etmeden önce şarj edilebilir pilleri cihazdan çıkarm.
- Pilleri yalnızca bulunduğunuz bölgedeki hükümet tarafından onaylanmış geri dönüşüm tesislerinde bertaraf edin.
- Pil kutuplarına kısa devre yaptırmayın.
- Cihazınızı kurcalamanız ürününüzün hasar görmesine, garantinin geçersiz kalmasına ve yaralanmalara yol açabilir.
- **Uyarı:** BOĞULMA TEHLİKESİ - küçük parçalar içerir. 36 aydan küçük çocuklar için uygun değildir.
- Kısıtlama, yaş uyarısının beraberinde belirtilir.
- Cihazla kullanılacak adaptör için şunlar gereklidir: 5V DC, 1A.

- Yalnızca cihazın gereksinimlerini karşılayan bir adaptör kullanın.
- Bu adaptör bir oyuncak değildir.
- Cihazla birlikte kullanılan adaptörlerin kablo, fiş, muhafaza ve diğer parçalarında hasar olup olmadığı düzenli olarak kontrol edilmelidir.
- Önemli bilgiler için lütfen kullanım kılavuzunu saklayın.
- Oyuncak yalnızca oyuncaklar için kullanılan bir transformator veya oyuncaklar için kullanılan bir güç kaynağı ile kullanılmalıdır.
- Şarj edilebilir piller yetiştin gözetiminde şarj edilmelidir.
- Ürün yalnızca aşağıdaki sembollerden birini taşıyan ekipmana bağlanmalıdır.



FCC bilgileri

Bu ekipman test edilmiş ve FCC Kuralları'nın 15. Bölümü uyarınca B sınıfı dijital cihazlar için geçerli sınırlara uyduğu tespit edilmiştir. Bu sınırlar, meskenlerde kullanımda zararlı parazitlenmeye karşı makul koruma sağlamak üzere belirlenmiştir. Bu ekipman radyo frekans enerjisi üretir, kullanır ve yayabilir ve talimatlara uygun şekilde kurulmadığında ya da kullanılmadığında radyo iletişimine engel teşkil edecek zararlı parazitlenmeye yol açabilir. Ancak belirli bir kuruluma parazitlenme olmayacağına garanti yoktur.

Ekipmanın kapatılarak açılmasıyla anlaşılacak şekilde, radyo ya da televizyon sinyali alımında zararlı parazitlenmeye yol açması durumunda, kullanıcının aşağıda sıralanan önlemlerden bir ya da birkaçını kullanarak parazitlenmeyi önlemesi tavsiye edilir:

- Alıcı antenin yönünü ya da yerini değiştirin.
- Ekipman ile alıcı arasındaki mesafeyi artırın.
- Ekipmanı, alıcının bağlı olduğu devre dışındaki başka bir devrenin prizine bağlayın.
- Yardım için satıcı veya deneyimli bir radyo/televizyon teknisyeni ile iletişime geçin.

Yardım için satıcı veya deneyimli bir radyo/televizyon teknisyeni ile iletişime geçin.

1. Bu ekipman zararlı parazitlenmeye yol açamaz.
2. Bu ekipman istenmeyen çalışma şekillerine yol açabilecek parazitlenme dahil, alınan tüm parazitlenmeyi kabul etmelidir.

Üretici tarafından izin verilmeyen değişiklikler kullanıcının bu cihazı kullanma yetkisini geçersiz kılar. Bu ekipman, kontrolsüz ortamlar için belirlenen FCC RF radyasyon maruziyet sınırlarına uygundur. Bu verici, başka bir anten veya verici ile birlikte konumlandırılmamalı veya birlikte çalıştırılmamalıdır.

GARANTİ BELGESİ

28.11.2013 tarih ve 6502 sayılı Tüketicinin Korunması Hakkında Kanun ve Gümrük ve Ticaret Bakanlığı'nın 13/6/2014 tarih ve 29029 sayılı resmi gazete de yayımlanan yönetmelikler kapsamında hazırlanmıştır.

1. Garanti süresi, malın teslim tarihinden itibaren başlar ve iki (2) yıldır.
2. Malın bütün parçaları dahil olmak üzere tamamı firmamızın garantisine kapsamındadır.
3. Malın ayıplı olduğunun anlaşılması durumunda tüketicisi, 6502 sayılı Tüketicinin Korunması Hakkında Kanununun 11 inci maddesinde yer alan; sözleşmeden dönme; satış bedelinden indirim isteme; ücretsiz onarılmasını isteme; satılanı ayıpsız bir misli ile değiştirilmesini isteme; haklarından birini kullanabilir.
4. Malın garanti süresi içerisinde arızalanması durumunda, tamirde geçen süre garanti süresine eklenir. Malın tamir süresi 20 iş gününü geçemez. Bu süre, mala ilişkin arızanın servis istasyonuna, servis istasyonunun olmaması durumunda, malın satıcısı, bayi, acentası, temsilciliği, ithalatçısı veya imalatçısı-üreticisinden birine bildirim tarihinden itibaren başlar. Tüketicinin arıza bildirimini; telefon, faks, e-posta, iadeli taahhütlü mektup veya benzeri bir

yolla yapması mümkündür. Ancak, uyusmazlık halinde ispat yükümlülüğü tüketiciye aittir. Malın aranzasının 10 iş günü içerisinde giderilmemesi halinde, imalatçı-üretici veya ithalatçı; malın tamiri tamamlanıncaya kadar, benzer özelliklere sahip başka bir malı tüketicinin kullanımına tahsis etmek zorundadır.

5. Malın garanti süresi içerisinde gerek malzeme ve işçilik, gerekse montaj hatalarından dolayı aranzalanması halinde, işçilik masrafı, değiştirilen parça bedeli ya da başka herhangi bir ad altında hiçbir ücret talep etmeksizin tamiri yapılacaktır.
6. Tüketicinin onarım hakkını kullanmasına rağmen malın;
 - Tüketicie teslim edildiği tarihten itibaren, belirlenen garanti süresi içinde kalmak kaydıyla, bir yıl içerisinde; en az dört defa veya imalatçı-üretici ve/veya ithalatçı tarafından belirlenen garanti süresi içerisinde altıdan fazla aranzalanmasının yanı sıra, bu aranzaların maldan yararlanamamayı sürekli kılması,
 - Tamiri için gereken azami süresinin aşılması ,
 - Firmanın servis istasyonunun, servis istasyonunun mevcut olmaması halinde sırayla satıcısı, bayii, acentesi temsilciliği ithalatçısı veya imalatçı-üreticisinden birisinin düzenleyeceği raporla aranzanın tamirini mümkün bulunmadığının belirlenmesi, durumlarında tüketici malın ücretsiz değiştirilmesini, bedel iadesi veya ayıp oranda bedel indirimi talep edebilir.
7. Malın kullanma kılavuzunda yer alan hususlara aykırı kullanılmasından kaynaklanan aranzalar garanti kapsamı dışındadır.
8. Garanti Belgesi ile ilgili olarak çıkabilecek sorunlar için Gümrük ve Ticaret Bakanlığı Tüketicinin Korunması ve Piyasa Gözetimi Genel Müdürlüğü'ne başvurulabilir. Tüketici, garantiden doğan haklarının kullanılmasına ile ilgili olarak çıkabilecek uyusmazlıklarda Tüketici Hakem Heyetine veya Tüketici Mahkemesine başvurulabilir.

Ürünü mü tercih ettiğiniz için teşekkür ederiz. Satılan mala ilişkin olarak düzenlenen faturalar garanti belgesi yerine geçmez. Garanti belgeniz, satıcı yada bayii tarafından onaylanmalı.

Garanti hizmetine ihtiyaç duyarsanız aşağıdaki iletişim detaylarını kullanarak irtibata geçebilirsiniz.

Bu ürün 2 yıl garanti kapsamındadır. Kullanım ömrü 5 yıldır.

Garanti belgeniz şu durumları kapsamaz:

- Kullanım kılavuzuna uyulmaması sonucu üründe meydana gelen arızalar
 - Ürünün üzerinde değişiklik veya ilave yapılmasından kaynaklanan arızalar
 - Yetkili servislerin dışındaki şahısların ürünü açmaları, müdahale etmeleri ve orijinal olmayan yedek parça kullanmaları sonucu oluşan arızalar
- Ürünün tüketiciye tesliminden sonra düşürme veya çarpmadan dolayı meydana gelen arızalar, dış yüzeylerin bozulması, çizilmesi.

Servis onarım talepleriniz için aşağıdaki adres ile iletişime geçiniz. İthalatçı/Distribütör Firma (Türkiye)

CD MEDIA TURKEY

Merdivenköy Mah. Bora Sk. No:1 Nida Kule Kat:7 Kadıköy-İstanbul, Tel: (216)468 88 23

info@cdmedia.com.tr | tr.cdmediase.eu

Bir açış kurtarın, çevrimiçi kayıt olun

MY ARCADE® çevre dostu bir tercih yaparak tüm ürünleri çevrimiçi kaydettiriyor. Bu sayede fiziksel kağıt kayıt kartlarının basımından tasarruf sağlanıyor. Son MY ARCADE® satın alınızı kaydetmek için gereken tüm bilgilere suradan ulaşabilirsiniz:

www.mycarcade.com/product-registration

Uygunluk Beyanı

Bu ürüne ait AB Uygunluk Beyanının bir kopyasına şu bağlantıdan ulaşabilirsiniz:

<http://tr.cdmediase.eu/documents/myarcade/doc>



MY ARCADE®

MY ARCADE®, логото MY ARCADE® и Micro Player™ са търговски марки или регистрирани търговски марки на dreamGEAR®, LLC. USB-C® е регистрирана търговска марка на USB Implementers Forum.

MY ARCADE®, logotip MY ARCADE® i Micro Player™ su zaštitni znakovi ili registrirani zaštitni znakovi tvrtke dreamGEAR®, LLC. USB-C® je registrirani zaštitni znak tvrtke USB Implementers Forum.

MY ARCADE®, the MY ARCADE® logo and Micro Player™ are either trademarks or registered trademarks of dreamGEAR®, LLC. USB-C® is a registered trademark of USB Implementers Forum.

MY ARCADE®, sigla MY ARCADE® și Micro Player™ sunt fie mărci comerciale, fie mărci comerciale înregistrate ale dreamGEAR®, LLC. USB-C® este o marcă înregistrată a USB Implementers Forum.

MY ARCADE®, logotip MY ARCADE® in Micro Player™ so blagovne znamke ali registrirane blagovne znamke družbe dreamGEAR®, LLC. USB-C® je registrirana blagovna znamka organizacije USB Implementers Forum.

MY ARCADE®, логотип MY ARCADE® и Micro Player™ су заштитни знаци или регистровани заштитни знаци компаније dreamGEAR®, LLC. USB-C® је регистровани заштитни знак организације USB Implementers Forum.

MY ARCADE®, the MY ARCADE® logo and Micro Player™ are either trademarks or registered trademarks of dreamGEAR®, LLC. USB-C® is a registered trademark of USB Implementers Forum.



DGUNL3283