

NAMCO MUSEUM™

MINI PLAYER

БЪЛГАРСКИ - Ръководство за потребителя

HRVATSKI - Korisnički priručnik

ENGLISH - User Manual

ROMÂNĂ - Manualul utilizatorului

СРПСКИ - Корисничко упутство

SLOVENŠČINA - Uporabniški priročnik

TÜRKÇE - Kullanıcı Kılavuzu ve Garanti Belgesi



COLLECT THEM ALL!

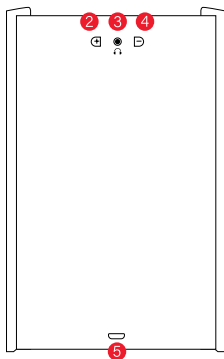
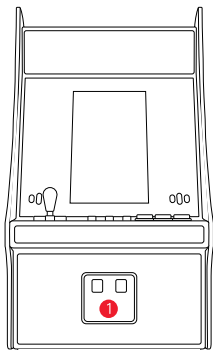
WWW.MYARCADE.COM

БЪЛГАРСКИ - Ръководство за потребителя

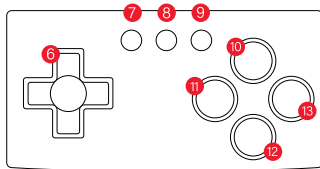
Включва

Mini Player, сменяем джойстик, USB кабел и ръководство за потребителя.

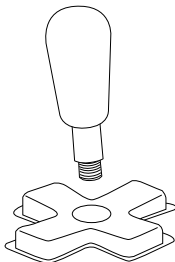
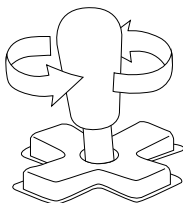
Прочетете и спазвайте внимателно това ръководство за потребителя преди употреба.



1. Бутон за включване/изключване
2. Увеличаване на силата на звука
3. Порт за слушалки
4. Намаляване на силата на звука
5. Захранващ порт (5V IN)
6. Бутони за придвижване/Джойстик
7. Бутон COIN (МОНЕТА)
8. Бутон RESET (НУЛИРАНЕ)
9. Бутон START (СТАРТ)
10. Бутон Y
11. Бутон X
12. Бутон A
13. Бутон B



Как да свалите джойстика



Функции на бутоните и портовете

ЗАБЕЛЕЖКА: Функциите на бутоните могат да се различават в зависимост от играта.

Бутон за включване/изключване – включва и изключва устройството.

Бутони за сила на звука – за увеличаване и намаляване на силата на звука.

Порт за слушалки – за слушане с 3,5 mm слушалки (не са включени).

Порт за захранване (5V IN) – Mini Player трябва да се захранва чрез предоставения USB кабел.

Бутони за придвижване/Джойстик – за избор на игра от главното меню и за придвижване по време на игрането на игра.

Бутон COIN (МОНЕТА) – добавете кредити, за да играете играта.

Бутон RESET (НУЛИРАНЕ) – за връщане към главното меню на игрите.

Бутон START (СТАРТ) – Стартиране на избрана игра.

Бутони A, B, X и Y – бутони за действие за играене на игра.

Играене на Mini Player

1. Включете внимателно предоставения USB кабел към захранващия порт на гърба на Mini Player, обозначен с 5V IN. Включете USB кабела към източник на захранване.
2. Натиснете бутона за включване/изключване.
3. Изберете игра и натиснете бутон A. Някои игри изискват да добавите кредити, за да започнете. Натиснете бутона COIN (МОНЕТА), за да добавите кредити.

Игри с хоризонтален дисплей

Някои от игрите на Mini Player разполагат с опция да се играят в оригиналния си формат или да бъдат разтеглени, за да се поберат целия екран. Това ще ви бъде предложено преди всяка игра, която разполага с тази опция. Натиснете бутон A, за да направите избор.

БЕЛЕЖКИ:

- Когато изберете дадена игра да бъде в оригиналния си формат или разтеглена на екрана, играта ще остане с тази ориентация, докато не се върнете в главното меню и не рестартирате играта.
- Обърнете внимание, че в игрите за двама играчи няма функция за втория играч.
- Поради големия брой различни игри постигнатите високи резултати не могат да бъдат записвани.

BATTLE CITY™

Поемете управлението на вашия танк и унищожете вражеските машини, когато навлязат в игралното поле от горната част на екрана. Спрете ги, преди да унищожат базата ви или танка с хората. Едно ниво е завършено, когато всичките 20 вражески танка бъдат унищожени.

DIG DUG™

Движете DIG DUG™ наоколо, за да атакувате всички пуука и файгар, затворени в тунела. След като стигнете до пуука или файгар, използвайте огнехвъргачката, за да взривите всяко същество. Внимавайте – пуука и файгар могат да ви атакуват и убият! Пазете се от камъните и ги използвайте, за да спрете пуука и файгар. Всяко ниво е уникално и може да ви донесе бонус точки.

DIG DUG™ II

DIG DUG™ се завръща, за да се изправи отново срещу пуука и файгар. Играта се развива на остров, който DIG DUG™ трябва да унищожи заедно с враговете си. DIG DUG™ този път има две оръжия – въздушна помпа и къртач, с които може да пробива пукнатини. Ако пукнатините се свържат с края на острова или с други пукнатини, цялата повърхност на острова ще се срути. Макар че това помага на DIG DUG™ да победи множество врагове наведнъж, той рискува да падне във водата – затова бъдете внимателни!

DRAGON SPIRIT™

Принцеса Алисия е отвлечена от змей, съумял да избяга от хилядолетното си заточение, а единственият, който може да ѝ помогне, е воинът Амул! Амул издига могъщия си меч към небето и се превръща в силен дракон. Въоръжен е с бомби и може да бълва огън, а освен това по време на своето приключение може да се сдобие с до тринадесет допълнителни сили. Амул трябва да победи девет боса – по един в края на всяко ниво, преди да се изправи срещу Зауел в един финален двубой. финален двубой.

GALAGA™

Качете се на своя изстребител и се изправете срещу нахлуващите войски на Галага. Опитайте се да свалите всички врагове, но се пазете от притеглящия лъч на Бос Галага! Ако ви хване, изстребителят ви ще бъде пленен. Но ако по-късно успеете да свалите Бос Галага с пленен изстребител, тогава плененият изстребител ще бъде освободен и ще обедини сили с вашия изстребител в двойна формация, удвоявайки вашата огнева мощ.

GALAXIAN™

Движете космическия си кораб и унищожавайте колкото се може повече извънземни буболечки, за да събирате точки, преди да ви прострелят, ударят или пленят. Всяко зелено извънземно носи 30 точки, лилавото – 40 точки, червеното – 50 точки, а оранжевото – 60 точки. Когато извънземните са в полет, стреляйте по тях, за да спечелите двойни точки.

MAPPY™

Помогнете на полицейската мишка MAPPY™ да възстанови откраднатото и да избяга от котките! Използвайте джойстика, за да движите MAPPY™ и да намерите откраднатите от мяучовците вещи, разпръснати из цялото имение. Използвайте бутона, за да отваряте вратите, а трамплините – за придвижване из шестте етажа, ала не се оставяйте котките да ви хванат!

PAC-MAN™

Насочвайте PAC-MAN™ през лабиринта и изяжте възможно най-голям брой малки точки (Pac-Dots) и големи точки (Power Pellets), преди призраците да ви настигнат. Всяка Pac-Dot носи 10 точки, а Power Pellets – 50 точки. Когато Power Pellets се активират, се движете бързо, за да изядете сините призраци и да получите бонус точки. За допълнителни бонус точки яжте плодовете, когато се появят в лабиринта.

Новите приключения на PAC-MAN™ 2

Призраците тероризират града и крадат дъвки от децата, а PAC-MAN™ трябва да ги спре! В тази версия играчът не може да управлява PAC-MAN™ директно, а по-скоро трябва да насочва вниманието му към различни обекти, като използва прашка. PAC-MAN™ трябва да изпълни различни задачи в първата част на играта, а кулминационната сцена е битка с Дъвченото страшилище, създадено от всички дъвки, които призраците са задигнали.

PAC-MANIA™

PAC-MANIA™ е 3D версия на класическата игра с лабиринт. Целта е да спечелите колкото се може повече точки, като погълнете всички точки в лабиринта. Избягвайте призраците – ако ви хванат, ще загубите един живот. Можете да хапвате Power Pellets, които променят цвета на призраците в син и ги правят уязвими. В това състояние PAC-MAN™ може да ги погълне, което ви носи допълнителни точки.

PAC-PANIC™

PAC-MAN™ се завръща в една вълнуваща пъзел игра с блокчета. Блокчета, в които се крият призраци, PAC-MAN™ и понякога някоя фея (само ако вашият Фейометър е пълен), падат върху игралното поле. Целта е да предотвратите препълването с блокчета. Редовете могат да бъдат премахнати, когато бъде подредена непрекъсната линия от блокчета. След като PAC-MAN™ се появи на игралното поле, той ще изяде всички призраци, които се изпичват на пътя му. Поглъщането на призраци захранва Фейометъра. След като Фейометърът се напълни, ще се появи фея, която ще елиминира всички призраци на полето, а това често води до запълване на няколко реда наведнъж.

PHELIOS™

Принцесата е отвлечена от злия Тифон. Вие в ролята на Аполон яхвате своя крилат кон Перас и яздите през всяко от седемте нива. Влизате в люти сражения с орди от врагове и се изправяте срещу митични създания в края на всяко ниво, а накрая ви очаква една последна битка с Тифон.

ROLLING THUNDER™

Играйте като тайния агент Албатрос, който е член на шпионския отряд ROLLING THUNDER™. Вие трябва да спасите колежката си агент Лейла Блич, която е заловена от терористите от Гелдра. Пътувайте през две различни истории на играта, всяка от които се състои от пет нива в общо десет етапа. Използвайте вратите, за да се скриете от враговете, или влизайте през тези, на които пише ARMS, за да се снабдите с оръжие. Албатрос може също да скача от и към по-високи етажи, за да избяга от враговете.

ROLLING THUNDER™ 2

Пренесете се в Маями, за да се изправите отново срещу терористите от Гелдра. Действието се развива през 199X г., когато злата организация Гелдра се завръща – този път с цел да разруши сателитите, за да прекъсне комуникациите. Помогнете на Албатрос и Лейла от групата за специални операции ROLLING THUNDER™ да победят злодеите. Използвайте вратите, за да се скриете от враговете, или влизайте през тези, на които пише ARMS, за да се снабдите с оръжие.

ROLLING THUNDER™ 3

Събитията в третата част от поредицата ROLLING THUNDER™ се развиват едновременно с тези във втората игра. Този път вие играете като агент Джей, на когото е възложена задачата да унищожи втория човек в йерархията на Гелдра – Дред.

SKY KID™

Превърнете небето в арена на битки и влезте в ролята на Червения барон и Синия Макс. Изпълнявайте различни мисии, за да спрете вражеските сили, като бомбардирате конкретни цели.

SPLATTERHOUSE™

Играйте в ролята на Рик – студент, който е попаднал в капан заедно с приятелката си Дженифър в Западното имение. След като е възкресен от Маската на ужаса, той трябва да се бори с различни същества в опит да спаси Дженифър.

SPLATTERHOUSE™ 2

Изминали са три месеца от събитията в първата игра. Рик е призван обратно в Западното имение от възкръсналият персонаж Маската на ужаса, който го изкушава да се върне, като му казва, че Дженифър все още може да бъде спасена.

THE TOWER OF DRUAGA™

Насочвайте принц Гилгамеш през лабиринтите, за да спаси девицата Ки от злия демон Друга. Използвайте меча, за да се преборите с враговете, събирайте ключове и намерете скритите сандъци със съкровища, в които се крият нужните ви помощници, за да спечелите играта. Внимавайте – сандъците със съкровища се появяват само след успешното изпълнение на определени задачи (например унищожаване на конкретни врагове).

XEVIOUS™

Изследователите са открили, че хората са истинските извънземни на Земята, а ксевиионите са били първоначалните ѝ обитатели. Сега ксевиионите искат да си върнат властта, като същевременно елиминират човешката раса. Пилотирането на изстребителя „Солвалу“ е във ваши ръце – стреляйте по враговете и по въздушни цели, като избягвате препятствията, и се изправете срещу кораба майка, за да спасите Земята!

Предупреждения

- Подправянето на продукта може да доведе до повреда на продукта, анулиране на гаранцията и да причини наранявания.
- **Предупреждение: ОПАСНОСТ ОТ ЗАДАВЯНЕ** – малки части. Неподходящо за деца под 36-месечна възраст.
- Ограничението придружава предупреждението за възрастта.
- Адаптерът за използване с устройството изисква: 5V DC 1A.
- Използвайте само адаптер, който отговаря на изискванията на устройството.
- USB кабелът не е играчка.
- USB кабелите, използвани с устройството, трябва да се проверяват редовно за повреди по кабела, щепсела, корпуса и другите части.
- Съхранявайте ръководството за потребителя за важна информация.
- Играчката трябва да се използва само с трансформатор за играчки или електрозахранване за играчки.
- Продуктът трябва да се свързва само с оборудване, което е обозначено с някой от следните символи.



Информация за ФКК

Това оборудване е изпитано и съответства на ограниченията за цифрови устройства от клас В, съобразно част 15 от правилата на ФКК. Тези ограничения са предназначени да осигурят подходяща защита срещу вредни смущения в жилищна инсталация. Това оборудване генерира, използва и може да излъчва радиочестотна енергия и ако не е инсталирано и използвано в съответствие с инструкциите, може да причини вредни смущения в радиокомуникациите. Няма гаранция обаче, че в конкретна инсталация няма да възникнат смущения.

Ако това оборудване причинява вредни смущения в приемането на радио или телевизия, което може да бъде определено чрез изключване и включване на оборудването, съветваме потребителя да се опита да коригира смущенията с една или повече от следните мерки:

- Променете ориентацията или преместете антената на приемника.
- Увеличете разстоянието между оборудването и приемника.

- Свържете оборудването към контакт от електрическа верига, различна от тази, към която е свързан приемникът.
- Консултирайте се с търговеца или с опитен радио/телевизионен техник за помощ.

Това оборудване съответства на част 15 от правилата на ФКК. Експлоатацията е предмет на следните две условия:

1. Това оборудване не може да причинява вредни смущения.
2. Това оборудване трябва да приема всякакви получени смущения, включително смущения, които могат да причинят нежелана работа.

Неразрешени от производителя модификации могат да анулират правото на потребителя да работи с това устройство. Това оборудване отговаря на ограниченията за експозиция на РЧ лъчения на ФКК, определени за неконтролирана среда. Този предавател не трябва да се намира в близост до или да работи заедно с друга антена или предавател.

Информация за гаранцията

Всички продукти MY ARCADE® се предлагат с ограничена гаранция и са подложени на щателна серия от тестове, за да се гарантира най-високо ниво на надеждност и съвместимост. Малко вероятно е да срещнете някакъв проблем, но ако се появи даден дефект по време на употребата на този продукт, CD Media S.E. гарантира на първоначалния потребител, който го е закупил, че този продукт ще бъде без дефекти в материалите и изработката за период от 24-МЕСЕЧНА от датата на първоначалната покупка.

Ако възникне дефект, който се покрива от тази гаранция, на продукт, закупен в България, дистрибутиран от CD Media S.E., потребителят има право на гаранционна поддръжка. CD Media S.E. по свой избор ще поправи или замени закупения продукт безплатно или ще възстанови сумата по първоначалната покупна цена. Ако е необходима замяна и вашият продукт вече не е наличен, CD Media S.E. може по свое усмотрение да го замени със сравним продукт. За продукти MY ARCADE®, закупени извън България, попитайте в магазина, откъдето са закупени, за допълнителна информация.

Тази гаранция не покрива нормално износване и изхабяване, злоупотреба или неправилна употреба, модификация, подправяне или каквато и да било друга причина, която не е свързана с материалите или изработката. Тази гаранция не се прилага за продукти, използвани за каквито и да било промишлени, професионални или търговски цели.

Информация за обслужване

За обслужване на какъвто и да било дефектен продукт по 24-МЕСЕЧНА политика за гаранция, се свържете с отдела за обслужване на клиенти, за да получите номер за упълномощено връщане. CD Media S.E. си запазва правото да поиска връщане на дефектния продукт и доказателство за покупка.

ЗАБЕЛЕЖКА: CD Media S.E. няма да обработва рекламации за дефектни продукти без номер за упълномощено връщане.

Отдела за обслужване на клиенти

CD Media SE | Str. Turturelelor, nr. 62, camera 1 & 2, cod postal 030882, Sector 3, Bucuresti-Romania, Tel: +40 371009933, Емейл на отдела за обслужване на клиенти office@cdmediase.eu

Спасете дърво, регистрирайте се онлайн

MY ARCADE® прави екологичния избор за регистриране на всички продукти онлайн. Това спестява отпечатването на физически хартиени регистрационни карти. Цялата информация, от която се нуждаете, за да регистрирате своята последна покупка от MY ARCADE® е налична на адрес: www.MyArcadeGaming.com/product-registration.

Декларация за съответствие

Копие от ЕС декларацията за съответствие за този продукт можете да намерите на тази връзка:

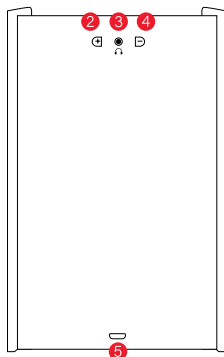
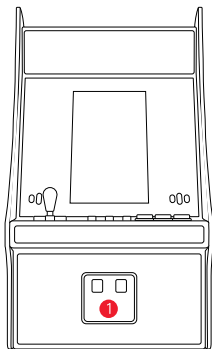
<https://cy.cdmediase.eu/documents/myarcade/doc>

HRVATSKI - Korisnički priručnik

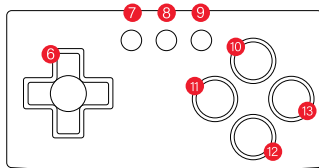
Uključuje

Mini Player, uklonjiva upravljačka palica, USB kabel i korisnički priručnik.

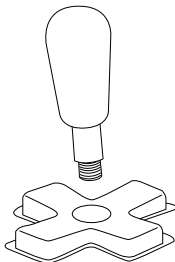
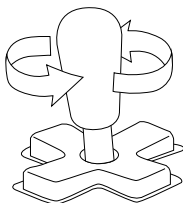
Molimo vas da prije upotrebe pažljivo pročitate i slijedite ovaj korisnički priručnik.



1. On/off tipka
2. Pojačavanje glasnoće
3. Priključak za slušalice
4. Smanjivanje glasnoće
5. Priključak napajanja (5V ulaz)
6. Tipka za usmjeravanje/Upravljačka palica
7. COIN tipka
8. Tipka RESET
9. Tipka START
10. Tipka Y
11. Tipka X
12. Tipka A
13. Tipka B



Kako ukloniti upravljačku palicu



Funkcije tipki i ulaza

NAPOMENA: Funkcije tipki mogu se razlikovati ovisno o igri.

Tipka On/off – Uključuje i isključuje uređaj.

Tipka za glasnoću – Za pojačavanje i smanjivanje glasnoće.

Priključak za slušalice – Za slušanje s 3,5 mm slušalicama (nisu priložene).

Priključak napajanja (5V IN) – Napajanje Mini Playera pomoću priloženog USB kabela.

Tipka za usmjeravanje/Upravljačka palica – Za odabir igre iz glavnog izbornika i kretanje tijekom igranja igre.

Tipka COIN – Dodaje kredite za igranje igre.

Tipka RESET – Za povratak na glavni izbornik igara.

Tipka START – Pokreni odabranu igru.

Gumbi A, B, X i Y – Akcijski gumbi za igranje igara.

Igranje na Mini Player

1. Pažljivo uključite priloženi USB kabel u priključak napajanja na stražnjoj strani Mini Playera s oznakom 5V IN. Priključite USB kabel na izvor napajanja.
2. Pritisnite gumb on/off.
3. Odaberite igru i pritisnite gumb A. Određene igre zahtijevaju da dodate kredite za početak. Pritisnite gumb COIN za dodavanje kredita.

Igre s horizontalnim prikazom

Neke od igara na Mini Playeru imaju opciju igranja igre u izvornom formatu ili prilagođavanja da popuni cijeli zaslon. Dobit ćete upit prije svake igre koja ima ovu opciju. Pritisnite gumb A za odabir.

NAPOMENE:

- Kada odaberete da prikaz igre bude u izvornom ili prilagođenom formatu, igra će ostati u toj orijentaciji dok se ne vratite na glavni izbornik i ponovno pokrenete igru.
- Imajte na umu da u igrama za 2 igrača nema funkcije za drugog igrača.
- Zbog velike količine raznih igara, najbolji rezultati se ne mogu spremiti.

BATTLE CITY™

Preuzmite kontrolu nad svojim tenkom i uništite neprijateljske tenkove kada uđu u polje igre s vrha ekrana. Zaustavite ih prije no što unište vašu bazu ili ljudski tenk. Razina je završena kada je svih 20 neprijateljskih tenkova uništeno.

DIG DUG™

Pomicite DIG DUG™ uokolo kako biste napali Pooke i Fygare zarobljene u tunelu. Kada dođete do Pooke ili Fygara, upotrijebite pumpu da dignete u zrak svako stvorenje. Pazite, Pooke i Fygari vas mogu napasti i ubiti! Pripazite na kamenje i koristite ga da zaustavite Pooke i Fygare. Svaka je razina jedinstvena i može dodijeliti dodatne bodove.

DIG DUG™ II

DIG DUG™ se vratio kako bi se još jednom suprotstavio Pookama i Fygarima. Igra se odvija na otoku koji DIG DUG™ mora uništiti zajedno s neprijateljima. DIG DUG™ je ovaj put naoružan s dva oružja, svojom zračnom pumpom i udarnim čekićem, koji se može koristiti za bušenje u pukotinama. Ako se rasjed spoji s rubom otoka ili s bilo kojim drugim rasjedom, cijelo će se područje otoka urušiti. Iako ovo pomaže da DIG DUG™ pobijedi više neprijatelja odjednom, on je također u opasnosti od pada u vodu - stoga budite oprezni!

DRAGON SPIRIT™

Princezu Aliciju oteo je demonski gmaz koji je pobjegao iz svog tisućugodišnjeg zatvora i na vojniku po imenu Amul je da joj pomogne! Kada Amul baci svoj moćni mač prema nebu, pretvara se u moćnog zmaja. Opremljen je bombama i može rigati vatru, kao i usvojiti do trinaest dodatnih moći tijekom svoje misije. Amul mora poraziti devet bossova, po jednog na kraju svake razine, prije konačnog dvoboja sa Zawellom.

GALAGA™

Upravlajte svojim Lovcem i suprotstavite se invaziji vojske Galage. Pokušajte srušiti sve neprijatelje, ali svakako izbjegavajte traktorsku zraku Bossa Galage! Ako budete uhvaćeni, vaš će Lovac biti zarobljen. Ali ako kasnije uspijete oboriti Bossa Galagu zarobljenim Lovcem, zarobljeni će Lovac biti oslobođen i spojiti se s vašim Lovcem u dvojni brod i udvostručiti Vašu vatrenu moć.

GALAXIAN™

Upravlajte svojim svemirskim brodom i uništite što više bubolikih izvanzemaljaca da skupite bodove prije nego što Vas upucaju, sudare se ili Vas zarobe. Svaki zeleni izvanzemaljac vrijedi 30 bodova, ljubičasti izvanzemaljac 40 bodova, crveni izvanzemaljac 50 bodova, a za narančaste izvanzemaljce dobit ćete 60 bodova. Upucajte vanzemaljce u letu da biste dobili duple bodove.

MAPPY™

Pomozite da policijski miš MAPPY™ dohvati plijen i pobjegne od mačaka! Koristite upravljačku palicu da bi se MAPPY™ kretao i pronađite ukradenu robu koju su uzeli Mewkiji, a razbacana je po vili. Koristite gumb za otvaranje vrata i trampoline za kretanje kroz šest katova, ali nemojte da vas uhvate mačke!

PAC-MAN™

Upravlajte tako da PAC-MAN™ kroz labirint pojede što više točkica (Pac-Dots) i velikih točki (Power Pellets) prije nego što Vas duhovi sustignu. Svaki Pac-Dot vrijedi 10 bodova, a Power Pellets vrijede 50 bodova. Kada se Power Pellets aktiviraju, krenite brzo pojesti plave duhove da dobijete bonus bodove. Za dodatne bonus bodove pojedite voće kada se pojavi u labirintu.

PAC-MAN™ 2 The New Adventures

Duhovi teroriziraju grad i krađu žvakaće gume djeci, samo ih PAC-MAN™ može zaustavi! PAC-MAN™ u ovoj verziji nije izravno pod kontrolom Igrača, već usmjeravate njegovu pažnju na različite objekte pomoću pračke. PAC-MAN™ mora izvršiti razne zadatke u prvom dijelu igre, dok je kulminacija borba s Gum Monsterom, sazdanim od svih žvakaćih guma koje su duhovi krali.

PAC-MANIA™

PAC-MANIA™ je ažuriranje klasične igre labirinta u 3D stilu. Cilj je osvojiti što više bodova dok jedete sve točkice u labirintu. Izbjegavajte duhove - ako vas uhvate, izgubit ćete život. Mogu se jesti Power Pellets, koji duhove čine plavima i ranjivima. PAC-MAN™ ih u tom stanju može pojesti, što dodjeljuje dodatne bodove.

PAC-PANIC™

PAC-MAN™ se vratio u uzbudljivu slagalicu sastavljanja blokova. Na ploču padaju blokovi u kojima su duhovi, PAC-MAN™, a ponekad i vila (samo ako je vaš Fairy Meter pun). Cilj je spriječiti gomilanje blokova. Redovi se mogu ukloniti kada postoji puna linija blokova. Nakon što PAC-MAN™ stigne na ploču, pojest će sve duhove na putu. Jedenje duhova povećava Fairy Meter. Kad je pun, vila će se pojaviti i eliminirati sve duhove na ploči, što često rezultira dovršavanjem više redaka odjednom.

PHELIOS™

Princezu je oteo zli Typhon. Kao Apolon, jašete svog krilatog konja Pegaza kroz svaku od sedam etapa. Suočite se s hordama neprijatelja, suočavajući se s mitskim stvorenjima na kraju svake razine, uz konačni sukob s Typhonom na kraju.

ROLLING THUNDER™

Igrajte kao tajni agent Albatross, član špijunske jedinice ROLLING THUNDER™. Morate spasiti svoju kolegicu, agenticu Leilu Blitz, koju su zarobili teroristi Geldre. Putujte kroz dvije različite priče igre, od kojih se svaka sastoji od pet razina, odnosno ukupno deset etapa. Koristite vrata da biste se sklonili od neprijatelja ili uđite na vrata označena "ARMS" da dobijete streljivo. Albatros može i skočiti na više katove i s njih kako bi izbjegao neprijatelje.

ROLLING THUNDER™ 2

Zaputite se u Miami i ponovno se suočite s teroristima Geldre. Smještena u 199X, zla organizacija Geldra se vraća – ovaj put cilja satelite kako bi ometala sve komunikacije. Pomozite Albatrossu i Leili iz operativne jedinice ROLLING THUNDER™ da ih poraze. Koristite vrata da biste se sklonili od neprijatelja ili uđite na vrata označena "ARMS" da dobijete streljivo.

ROLLING THUNDER™ 3

Događaji u trećem nastavku serijala ROLLING THUNDER™ odvijaju se istovremeno s događajima u drugoj igri. Ovaj put igrate kao agent Jay, koji je dobio zadatak srušiti Geldrinog dozapovjednika, Dreda.

SKY KID™

Vinite se u nebo kao Crveni baron i Plavi Max. Dovršite misije za zaustavljanje neprijateljskih snaga bombardiranjem određenih ciljeva.

SPLATTERHOUSE™

Igrajte kao Rick, student koji je zarobljen sa svojom djevojkom Jennifer u West Mansionu. Nakon što ga Terror Mask uskrсне, mora se boriti protiv stvorenja u pokušaju da spasi Jennifer.

SPLATTERHOUSE™ 2

Prošla su tri mjeseca nakon događaja u prvoj igri. Rick je pozvan natrag u West Mansion od strane uskrsnule Terror Mask, koja ga mami se vrati govoreći da se Jennifer još uvijek može spasiti.

THE TOWER OF DRUAGA™

Vodite princa Gilgameša kroz labirinte da spasite Djevu Ki od zlog demona Druage. Upotrijebite mač da suzbijete neprijatelje, prikupljajte ključeve i pronađite skrivene škrinje s blagom za predmete potrebne kako biste završili igru. Imajte na umu da se škrinje s blagom pojavljuju tek nakon što su određeni zadaci dovršeni (tj. uništavanje određenih neprijatelja).

Istraživači su otkrili da su ljudi u stvari izvanzemaljci na Zemlji, a da su Xevioni bili izvorni stanovnici. Xevioni sada žele povratiti kontrolu i eliminirati ljudsku rasu. Na vama je da pilotirate borbenim avionom Solvalou – pucajte na neprijatelje i zračne mete izbjegavajući prepreke te se suočite s matičnim brodom da spasite Zemlju!

Upozorenja

- Neovlašteno rukovanje the product može dovesti do oštećenja vašeg proizvoda, gubitka jamstva i može uzrokovati ozljede.
- **Upozorenje: OPASNOST OD GUŠENJA** zbog sitnih dijelova. Nije prikladno za djecu mlađu od 36 mjeseci.
- Ograničenje prati upozorenje o dobi.
- Adapter za korištenje s uređajem zahtijeva: 5V DC 1A.
- Koristite samo adapter koji ispunjava zahtjeve uređaja.
- USB kabel nije igračka.
- USB kabele koji se koriste s uređajem potrebno je redovito provjeravati zbog oštećenja kabela, utikača, kućišta i drugih dijelova.
- Molimo sačuvajte korisnički priručnik za važne informacije.
- Igračka se smije koristiti samo s transformatorom za igračke ili napajanjem za igračke.
- Proizvod bi trebao biti spojen samo na opremu koja nosi bilo koji od sljedećih simbola.



FCC informacije

Ova je oprema ispitana i utvrđeno je da je u skladu s ograničenjima za digitalne uređaje klase B, sukladno FCC pravilima, Dio 15. Ova su ograničenja osmišljena kako bi pružila prihvatljivu zaštitu od štetnih smetnji u stambenim instalacijama. Ova oprema generira, koristi i može zračiti radiofrekventnu energiju te, ako se ne instalira i ne koristi u skladu s uputama, može uzrokovati štetne smetnje radio komunikacijama. Međutim, ne postoji jamstvo da se smetnje neće pojaviti u određenoj instalaciji.

Ako ova oprema uzrokuje štetne smetnje radijskom ili televizijskom prijemu, što se može utvrditi uključivanjem i isključivanjem opreme, korisnika se potiče da pokuša ispraviti smetnje jednom ili više sljedećih mjera:

- Preusmjerite ili premjestite antenu za prijem.
- Povećajte udaljenost između opreme i prijemnika.
- Spojite opremu na utičnicu u strujnom krugu različitom od onog na koji je spojen prijemnik.
- Za pomoć se obratite prodavaču ili iskusnom radio/TV tehničaru.

Ova oprema je u skladu s FCC pravilima, Dio 15. Operacija je podložna u sljedeća dva uvjeta:

1. Ova oprema ne smije prouzročiti štetne smetnje.
2. Ova oprema mora primiti sve primljene smetnje, uključujući smetnje koje mogu uzrokovati neželjeni rad.

Izmjene koje proizvođač nije odobrio mogu poništiti korisnikovo ovlaštenje za rukovanje ovim uređajem. Ova oprema je u skladu s FCC ograničenjima izloženosti RF zračenju koja su navedena za nekontrolirano okruženje. Ovaj odašiljač ne smije biti smješten ili raditi zajedno s bilo kojom drugom antenom ili odašiljačem.

Informacije o jamstvu

Svi MY ARCADE® proizvodi dolaze s ograničenim jamstvom i bili su podvrgnuti temeljitom nizu testova kako bi se osigurala najviša razina pouzdanosti i kompatibilnosti. Malo je vjerojatno da ćete imati bilo kakav problem, ali ako kvar postane očigledan tijekom korištenja ovog proizvoda, CD Media S.E. jamči izvornom kupcu da ovaj proizvod neće imati nedostataka u materijalu i izradi tijekom razdoblja od 24 mjeseci od datuma vaše originalne kupnje.

Ako se na proizvodu kupljenom u Hrvatskoj pojavi kvar pokriven ovim jamstvom, koji je izvorno distribuiran od strane CD Media S.E., potrošač ima pravo na jamstvenu podršku. CD Media S.E. će, po vlastitom nahođenju, bez naknade popraviti ili zamijeniti kupljeni proizvod ili vratiti novac. Ako je potrebna zamjena, a vaš proizvod više nije dostupan, CD Media S.E. može prema vlastitom nahođenju zamijeniti s usporedivim proizvodom. Za MY ARCADE® proizvode kupljene izvan Hrvatske, molimo zatražite dodatne informacije u trgovini u kojoj su kupljeni.

Ovo jamstvo ne pokriva uobičajeno trošenje, zloupotrebu ili pogrešnu upotrebu, modifikacije, neovlaštene promjene ili bilo koji drugi uzrok koji nije povezan s materijalima ili izradom. Ovo se jamstvo ne odnosi na proizvode koji se koriste u industrijske, profesionalne ili komercijalne svrhe.

Servisne informacije

Za servisiranje bilo kojeg neispravnog proizvoda u skladu s politikom jamstva od 24 mjeseci, obratite se korisničkoj podršci kako biste dobili broj autorizacije povrata. CD Media S.E. zadržava pravo zahtijevati povrat neispravnog proizvoda i dokaza o kupnji.

NAPOMENA: CD Media S.E. neće obraditi nikakve neispravne zahtjeve bez broja autorizacije povrata.

Podrška potrošačima

CD MEDIA SL, d.o.o. | Dunajska cesta 106 | 1000 Ljubljana, Slovenija | Tel: 059 010 259

E-pošta za podršku potrošačima office@cdmediasl.si

Spasite drvo, registrirajte se putem interneta

MY ARCADE® donosi ekološki prihvatljivu odluku registracije svih proizvoda putem interneta. Time se štedi ispisivanje fizičkih papirnatih registracijskih kartica. Sve informacije koje su vam potrebne da registrirate svoju nedavnu kupnju MY ARCADE® dostupne su na: www.MyArcadeGaming.com/product-registration.

Izjava o sukladnosti

Primjerak EU Izjave o sukladnosti za ovaj proizvod možete pronaći na ovoj poveznici:

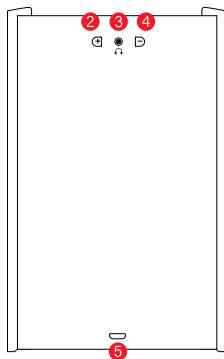
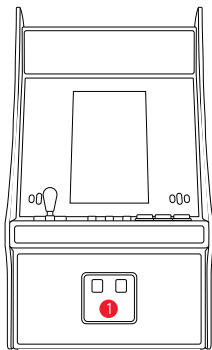
<https://cy.cdmediase.eu/documents/myarcade/doc>

ENGLISH - User Manual

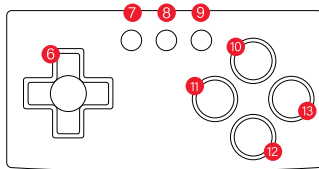
Includes

Mini Player, removable joystick, USB cable and user guide.

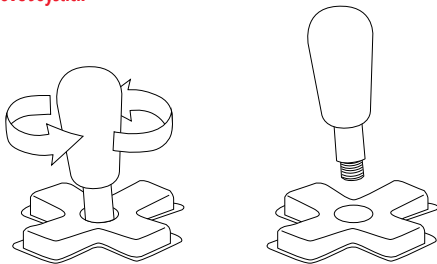
Please read and follow this user guide thoroughly before use.



1. On/off button
2. Volume up
3. Headphone port
4. Volume down
5. Power port (5V IN)
6. Directional pad/Joystick
7. COIN button
8. RESET button
9. START button
10. Y button
11. X button
12. A button
13. B button



How to remove Joystick



Button and port functions

NOTE: Button functions may vary per game.

On/off button – Turns the device on and off.

Volume buttons – To raise and lower the volume.

Headphone port – To listen with 3.5 mm headphones (not included).

Power port (5V IN) – Power the Mini Player with the included USB cable.

Directional pad and Joystick – To select game from main menu and move during game play.

COIN button – Add credits to play game.

RESET button – Return to the main menu.

START button – Start a selected game.

A, B, X and Y buttons – Action buttons for game play.

Playing on the Mini Player

1. Gently plug in the included USB cable into the power port on the back of the Mini Player labeled 5V IN. Plug the USB cable into a powered source.
2. Press the on/off button.
3. Select game and press the A button. Certain games will require you to add credits to begin. Press the COIN button to add credits.

Games with horizontal display

Some of the games on the Mini Player will have the option to play the game in its original format or to stretch to fit the full screen. This will be asked before each game that has this option. Press the A button for selection.

NOTES:

- When you select a game to be in original or stretch screen format the game will stay in that orientation until you return to the main menu and restart the game.
- There is no function for the second player in 2 player games.
- Due to the large amount of various games, high scores cannot be saved.

BATTLE CITY™

Take control of your tank and destroy enemy tanks when they enter the playfield from the top of the screen. Stop them before they destroy your base or the human tank. A level is complete when all 20 enemy tanks have been destroyed.

DIG DUG™

Move DIG DUG™ around to attack the Pookas and Fygars trapped in the tunnel. Once you reach a Pooka or Fygar, use the pump to blow up each creature. Watch out, the Pookas and Fygars can attack and kill you! Be sure you watch out for rocks and use them to help stop the Pookas and Fygars. Each level is unique and can award bonus points.

DIG DUG™ II

DIG DUG™ is back to take on the Pookas and Fygars once more. The game takes place on an island, which DIG DUG™ must destroy along with the enemies. DIG DUG™ is armed with two weapons this time, his air pump and a jackhammer, which can be used to drill into faults. If the faults connect to the edge of the island or to any other faults, the entire area of the island will collapse. While this helps DIG DUG™ defeat multiple enemies at once, he is also at risk of falling into the water – so be careful!

DRAGON SPIRIT™

Princess Alicia has been kidnapped by a serpent demon that has escaped his thousand-year imprisonment and it is up to a soldier named Amul to help her! When Amul thrusts his mighty sword skyward, he transforms into a powerful dragon. He is equipped with bombs and can breathe fire as well as learn up to thirteen additional powers during his quest. Amul must defeat nine bosses, one at the end of each stage, before a final dual with Zawell.

GALAGA™

Man your Fighter and take on the invading Galaga corps. Try to shoot down all the enemies, but be sure to avoid the tractor beam from Boss Galaga! If caught, your Fighter will be taken prisoner. But if you can shoot down the Boss Galaga with captive Fighter later, then the captive Fighter will be released and combine with your Fighter in a dual ship formation and double your firepower.

GALAXIAN™

Move your spaceship and destroy as many bug-like aliens to gather points before they shoot, collide or capture you. Each green alien is worth 30 points, purple aliens are 40 points, red aliens are 50 points and 60 points for the orange aliens. When the aliens are in flight shoot them to receive double points.

MAPPY™

Help MAPPY™ the police mouse retrieve the loot and flee the felines! Use the joystick to move MAPPY™ and find the stolen goods taken by the Mewkies, which are scattered throughout the mansion. Use the button to open doors and the trampolines to move throughout the six floors, but don't get caught by the cats!

PAC-MAN™

Guide PAC-MAN™ through the maze and eat as many small dots (Pac-Dots) and large dots (Power Pellets) before the ghosts catch up to you. Each Pac-Dot is worth 10 points and the Power Pellets are worth 50 points. When the Power Pellets have been activated, move quickly to eat the blue ghosts to get bonus points. For additional bonus points, eat the fruit when they appear in the maze.

PAC-MAN™ 2 The New Adventures

The ghosts are terrorizing the city and stealing gum from children and it is up to PAC-MAN™ to stop them! The player cannot control PAC-MAN™ directly in this version, but rather direct his attention to various objects by using a sling-shot. PAC-MAN™ must complete various tasks in the first part of the game while the climactic scene is a fight with a Gum Monster, who has been made from all the gum the ghosts have been stealing.

PAC-MANIA™

PAC-MANIA™ is a 3D-style update to the classic maze game. The objective is to score as many points as possible while eating all the dots in the maze. Avoid the ghosts – if you get caught, you will lose a life. Power Pellets can be eaten that turn the ghosts blue and make them vulnerable. PAC-MAN™ can eat them in this state, which awards extra points.

PAC-PANIC™

PAC-MAN™ is back in an exciting block-building puzzle game. Blocks containing ghosts, PAC-MAN™, and sometimes a fairy (only if your Fairy Meter is full) drop onto the board. The objective is to prevent the blocks from overflowing. Rows can be removed when there is a full line of blocks made. Once PAC-MAN™ is on the board, he will eat any ghosts in the way. Eating ghosts makes the Fairy Meter go up. Once full, a fairy will appear and eliminate all ghosts on the board, which often results in multiple rows being complete at once.

PHELIOS™

The princess has been kidnapped by the evil Typhon. As Apollo, ride your winged-horse, Pegasus, through each of the seven stages. Take on hordes of enemies and face off against mythical creatures at the end of each level, with a final confrontation with Typhon at the end.

ROLLING THUNDER™

Play as secret agent Albatross, who is a member of the ROLLING THUNDER™ espionage unit. You must save your fellow agent, Leila Blitz, who has been captured by the Geldra terrorists. Travel through two different stories of the game, each consisting of five levels, for a total of ten stages. Use doors to take cover from enemies or enter doors marked "ARMS" to gain ammunition. Albatross can also jump to and from higher floors to evade enemies.

ROLLING THUNDER™ 2

Head to Miami to take on the Geldra terrorists once again. Set in 199X, the evil Geldra organization is back – this time targeting satellites to disrupt all communications. Help Albatross and Leila from the ROLLING THUNDER™ task force defeat them. Use doors to take cover from enemies or enter doors marked "ARMS" to gain ammunition.

ROLLING THUNDER™ 3

The events in the third installment of the ROLLING THUNDER™ series take place simultaneously with the events in the second game. This time you are playing as agent Jay, who has been tasked with bringing down Geldra's second-in-command, Dread.

SKY KID™

Take to the skies as Red Baron and Blue Max. Complete missions to stop enemy forces by bombing specific targets.

SPLATTERHOUSE™

Play as Rick, a student who is trapped with his girlfriend, Jennifer, in West Mansion. After being resurrected by the Terror Mask, he must fight off creatures in an effort to save Jennifer.

SPLATTERHOUSE™ 2

Three months have passed since the events of the first game. Rick is called back to West Mansion by the resurrected Terror Mask, tempting him back by saying Jennifer can still be saved.

THE TOWER OF DRUAGA™

Guide Prince Gilgamesh through the mazes to save Maiden Ki from the evil demon Druaga. Use the sword to thwart enemies, collect keys, and find hidden treasure chests for needed items to beat the game. Be aware that treasure chests only appear after certain tasks have been completed (i.e. destroying certain enemies).

XEVIOUS™

Researchers have discovered that humans are the actual aliens on Earth and the Xevions were the original inhabitants. The Xevions now want to regain control while eliminating the human race. It is up to you to pilot the Solvalou fighter plane – shoot enemies and aerial targets while avoiding obstacles and take on the mother ship to save Earth!

Warnings

- Tampering with the product can result in damage to your product, void of warranty and could cause injuries.
- **Warning:** CHOKING HAZARD small parts. Not suitable for children under 36 months.
- The restriction accompany the age warning.
- Adapter for use with the device requires: 5V DC, 1A.
- Only use an adapter that meets the device's requirements.
- The USB cable is not a toy.
- USB cables used with the device are to be regularly examined for damage to the cord, plug, enclosure and other parts.
- Please keep user guide for important information.
- The toy shall only be used with a transformer for toys or a power supply for toys.
- The product should only be connected to equipment bearing either of the following symbols.



OR



FCC information

NOTE: This equipment has been tested and found to comply with the limits for a Class B Digital Device, pursuant to Part 15 of the FCC Rules. These limits are designed to provide reasonable protection against harmful interference in a residential installation. This equipment generates, uses, and can radiate radio frequency energy and, if not installed and used in accordance with the instructions, may cause harmful interference to radio communications. However, there is no guarantee that interference will not occur in a particular installation.

If this equipment does cause harmful interference to radio or television reception, which can be determined by turning the equipment off and on, the user is encouraged to try to correct the interference by one or more of the following measures:

- Reorient or relocate the receiving antenna.
- Increase the separation between the equipment and receiver.
- Connect the equipment to an outlet on a circuit different from that to which the receiver is connected.
- Consult the dealer or an experienced radio/TV technician for help.

This equipment complies with Part 15 of the FCC Rules. Operation is subject to the following two conditions:

1. This equipment may not cause harmful interference.
2. This equipment must accept any interference received, including interference that may cause undesired operation.

Modifications not authorized by the manufacturer may void the user's authority to operate this device. This equipment complies with FCC RF radiation exposure limits set forth for an uncontrolled environment. This transmitter must not be co-located or operating in conjunction with any other antenna or transmitter.

Warranty information

All MY ARCADE® products come with a limited warranty and have been subjected to a thorough series of tests to ensure the highest level of dependability and compatibility. It is unlikely that you will experience any problem, but if a defect should become apparent during the use of this product, CD Media S.E. warrants to the original consumer purchaser that this product will be free from defects in material and workmanship for a period of 24 months from the date of your original purchase. If a defect covered by this warranty occurs in a product purchased within Bulgaria, Croatia, Romania, Serbia, Slovenia or Turkey, and originally distributed by CD Media S.E., the consumer shall be entitled to warranty support. At its discretion, CD Media S.E. will either repair or replace the defective product at no charge, or refund the original purchase price. If replacement is necessary and the original product is no longer available, CD Media S.E. may substitute it with a comparable product. For MY ARCADE® products purchased outside Bulgaria, Croatia, Romania, Serbia, Slovenia or Turkey, please contact the original point of purchase for further assistance.

This warranty does not cover normal wear and tear, abusive use or misuse, modification, tampering or by any other cause not related to either materials or workmanship. This warranty does not apply to products used for any industrial, professional or commercial purposes.

Service information

For service on any defective product under the 24 month warranty policy, please contact Consumer Support. CD Media S.E. reserves the right to require the return of the defective product and proof of purchase.

NOTE: CD Media S.E. will not process any defective claims without a Ticket/ Return Authorization Number.

Consumer support

CD Media SE (Romania and Bulgaria) | CD MEDIA SL, d.o.o (Croatia, Serbia and Slovenia) | CD MEDIA TURKEY (Turkey)

Tel: +40 371009933, +40 371009966 (Romania and Bulgaria) | Tel: 00386 59 010 259 (Croatia, Serbia and Slovenia) |

Tel: (216)468 88 23 (Turkey)

E-mail: office@cdmediase.eu (Romania and Bulgaria) | office@cdmediasl.si (Croatia, Serbia and Slovenia) |

info@cdmedia.com.tr (Turkey)

Save a tree, register online

MY ARCADE® is making the eco-friendly choice to have all products registered online. This saves the printing of physical paper registration cards. All the information you need to register your recent MY ARCADE® purchase is available at www.MyArcadeGaming.com/product-registration

Declaration of Conformity

A copy of the EU Declaration of Conformity for this product can be found at this link:

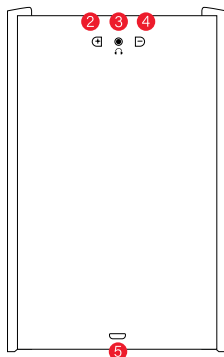
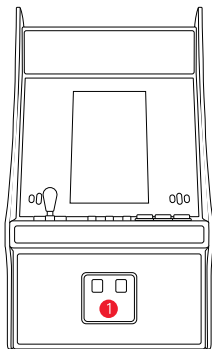
<https://cy.cdmediase.eu/documents/myarcade/doc>

ROMÂNĂ - Manualul utilizatorului

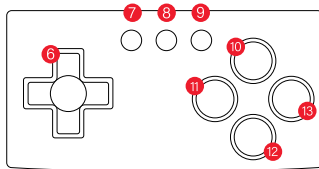
Include

Mini Player, joystick detașabil, cablu USB și ghid de utilizare.

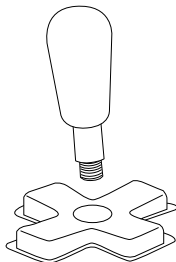
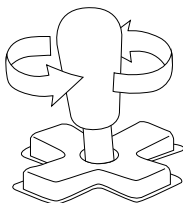
Vă rugăm să citiți și să urmați cu atenție acest ghid de utilizare înainte de utilizare.



1. Buton pornit/oprit
2. Mărire volum
3. Port pentru căști
4. Micșorare volum
5. Port de alimentare (intrare 5 V)
6. Pad direcțional/Joystick
7. Butonul COIN (MONEDĂ)
8. Butonul RESET (RESETARE)
9. Butonul START (ÎNCEPE)
10. Butonul Y
11. Butonul X
12. Butonul A
13. Butonul B



Cum se scoate joystick-ul



Funcțiile butoanelor și portului

NOTĂ: Funcțiile butoanelor pot varia în funcție de joc.

Butonul pornit/oprit – Pornește și oprește dispozitivul.

Buton de volum – Pentru a crește și a reduce volumul.

Port pentru căști – Pentru a asculta cu căști de 3,5 mm (nu sunt incluse).

Port de alimentare (5V IN) – Alimentați Mini Player-ul cu ajutorul cablului USB inclus.

Pad direcțional/Joystick – Pentru a selecta un joc din meniul principal și a vă deplasa în timpul jocului.

Butonul COIN (MONEDĂ) – Adaugă credite pentru a juca.

Butonul RESET (RESETARE) – Pentru a reveni la meniul principal al jocurilor.

Butonul START (ÎNCEPE) – Pornește un joc selectat.

Butoanele A, B, X și Y – Butoane de acțiune pentru joc.

Redarea pe Mini Player

1. Conectați ușor cablul USB inclus în portul de alimentare de pe partea din spate a Mini Player-ului etichetat 5V IN. Conectați cablul USB la o sursă de alimentare.
2. Apăsați butonul On/Off.
3. Selectați jocul și apăsați butonul A. Anumite jocuri vă vor cere să adăugați credite pentru a începe. Apăsați butonul COIN pentru a adăuga credite.

Jocuri cu afișaj orizontal

Unele dintre jocurile de pe Mini Player permit selectarea afișării între formatul original sau ecran complet. Această opțiune va fi oferită înainte de fiecare joc. Apăsați butonul A pentru selecție.

NOTE:

- Alegerea afișării va rămâne valabilă până la revenirea în meniul principal și repornirea jocului.
- Rețineți că nu există nicio funcție pentru al doilea jucător în jocurile cu 2 jucători.
- Din cauza numărului mare de jocuri diverse, scorurile mari nu pot fi salvate.

BATTLE CITY™

Preia controlul tancului și distruge tancurile inamice care intră de sus pe teren. Protejează baza și tancul uman. Nivelul se termină după distrugerea tuturor celor 20 de tancuri inamice.

DIG DUG™

Deplasați-l pe DIG DUG™ pentru a ataca Pookas și Fygars prin tunel. Odată ce ajungeți la un Pooka sau Fygar, folosiți pompa pentru a arunca în aer fiecare creatură. Aveți grijă, Pookas și Fygars te pot ataca și ucide! Feriți-vă de pietre și folosiți-le pentru a opri Pookas și Fygars. Fiecare nivel este unic și poate acorda puncte bonus.

DIG DUG™ II

DIG DUG™ se întoarce pentru a înfrunta din nou Pookas și Fygars. Acțiunea se desfășoară pe o insulă, pe care DIG DUG™ trebuie să o distrugă împreună cu inamicii. De data aceasta, DIG DUG™ are două arme: pompa de aer și ciocanul mecanic, folosite pentru a săpa în fisuri. Dacă fisurile se conectează la marginea insulei sau la alte fisuri, întreaga zonă se va prăbuși. Acest lucru îi permite să înfrângă mai mulți inamici simultan, dar există și riscul să cadă în apă – deci fiți atenți!

DRAGON SPIRIT™

Prințesa Alicia a fost răpită de un demon șarpe care a evadat după o închisoare de o mie de ani, iar soldatul Amul trebuie să o salveze! Când Amul ridică sabia sa puternică spre cer, se transformă într-un dragon puternic. Este echipat cu bombe, poate scuipa foc și poate învăța până la treisprezece puteri suplimentare pe parcursul aventurii. Amul trebuie să înfrângă nouă șefi, câte unul la finalul fiecărui nivel, înainte de confruntarea finală cu Zawell.

GALAGA™

Preluati comanda navei dumneavoastră Fighter și înfrunțați flota invadatoare Galaga. Încercați să doborâți toți inamicii, dar ferțiți-vă de raza tractoare a navei Boss Galaga! Dacă reușește să vă captureze, nava dumneavoastră va fi luată ostatică. Totuși, dacă reușiți să doborâți ulterior Boss Galaga care o ține prizonieră, veți recupera nava și aceasta se va uni cu Fighter-ul dumneavoastră într-o formație dublă, sporindu-vă puterea de foc.

GALAXIAN™

Deplasați nava spațială și distrugeți cât mai mulți extraterestri cu aspect de insecte pentru a acumula puncte înainte ca aceștia să tragă, să se ciocnească de dumneavoastră sau să vă captureze. Fiecare extraterestru verde valorează 30 de puncte, cei mov 40, cei roșii 50, iar cei portocalii 60 de puncte. Când extraterestrii sunt în zbor, doborâți-i pentru a obține puncte duble.

MAPPY™

Ajutați-l pe MAPPY™, șoricelul polițist, să recupereze prada furată și să scape de feline! Folosiți joystick-ul pentru a-l deplasa și găsi bunurile furate de Mewkies, ascunse prin conac. Folosiți butonul pentru a deschide uși și trambulinele pentru a vă deplasa între cele șase etaje - dar aveți grijă să nu fiți prinși de pisici!

PAC-MAN™

Ghidați-l pe PAC-MAN™ prin labirint și mâncați cât mai multe puncte mici (Pac-Dots) și puncte mari (Power Pellets) înainte ca fantomele să vă ajungă din urmă. Fiecare Pac-Dot valorează 10 puncte, iar Power Pellets 50 de puncte. Când Power Pellets au fost activate, mișcă-te rapid pentru a mânca fantomele albastre și a obține puncte bonus. Pentru puncte bonus suplimentare, mănâncă fructele când apar în labirint.

PAC-MAN™ 2 Noile aventuri

Fantomele terorizează orașul și fură gumă de la copii, iar de PAC-MAN™ depinde să le oprească! În această versiune, nu îl controlați direct pe PAC-MAN™, ci îi direcționați atenția către diverse obiecte folosind o praștie. PAC-MAN™ trebuie să îndeplinească diferite sarcini în prima parte a jocului, culminând cu o confruntare cu Gum Monster, o creatură formată din toată guma furată de fantome.

PAC-MANIA™

PAC-MANIA™ aduce o versiune 3D a clasicului joc de labirint. Scopul este să adunați cât mai multe puncte mâncând toate punctele din labirint. Evitați fantomele — dacă sunteți prinși, pierdeți o viață. Power Pellets transformă fantomele în albastru și le fac vulnerabile. În această stare, PAC-MAN™ le poate mânca pentru puncte suplimentare.

PAC-PANIC™

PAC-MAN™ revine într-un puzzle palpitant bazat pe blocuri. Blocuri cu fantome, PAC-MAN™ și uneori o zână (doar când Fairy Meter este plin) cad pe tablă. Scopul este să împiedicați aglomerarea blocurilor. Liniile se elimină atunci când sunt complet pline. Odată plasat pe tablă, PAC-MAN™ va mânca fantomele aflate în cale. Mâncând fantome, Fairy Meter se încarcă. Când acesta este plin, apare o zână care elimină toate fantomele de pe tablă, lucru ce poate crea mai multe linii complete simultan.

PHELIOS™

Prințesa a fost răpită de maleficul Typhon. În rolul lui Apollo, zburați pe calul înaripat Pegasus prin cele șapte etape. Înfrunțați valuri de inamici și luptați cu creaturi mitologice la finalul fiecărui nivel, pentru ca în final să vă confrunțați cu Typhon.

ROLLING THUNDER™

Intrați în pielea agentului secret Albatross, membru al unității de spionaj ROLLING THUNDER™. Misiunea dumneavoastră este să o salvați pe colega Leila Blitz, capturată de teroriștii Geldra. Parcurgeți două scenarii diferite, fiecare cu câte cinci niveluri — în total zece etape. Folosiți ușile pentru a vă ascunde sau intrați în ușile marcate „ARMS” pentru a obține muniție. Albatross poate sări între etaje pentru a evita inamicii.

ROLLING THUNDER™ 2

Călătoriți la Miami pentru a înfrunța din nou teroriștii Geldra. Acțiunea are loc în anii 199X, iar organizația malefică vizează sateliții de comunicații pentru a provoca haos. Ajutați-i pe Albatross și Leila din echipa ROLLING THUNDER™ să îi învingă. Folosiți ușile pentru a vă ascunde sau intrați în ușile marcate „ARMS” pentru a obține muniție.

ROLLING THUNDER™ 3

Acțiunea din cea de-a treia parte a seriei ROLLING THUNDER™ se desfășoară simultan cu evenimentele din al doilea joc. De această dată îl interpretați pe agentul Jay, însărcinat să îl elimine pe Dread, locotenentul organizației Geldra.

SKY KID™

Luați cerul în stăpânire alături de Red Baron și Blue Max. Finalizați misiuni pentru a opri forțele inamice bombardând țintele strategice.

SPLATTERHOUSE™

Jucați în rolul lui Rick, un student prins împreună cu iubita sa, Jennifer, în West Mansion. După ce este readus la viață de Terror Mask, Rick trebuie să lupte cu creaturi înfricoșătoare pentru a o salva.

SPLATTERHOUSE™ 2

Au trecut trei luni de la evenimentele primului joc. Rick este chemat înapoi la West Mansion de masca Terror Mask, care îl atrage cu promisiunea că Jennifer poate fi încă salvată.

THE TOWER OF DRUAGA™

Ghidați-l pe Prințul Gilgamesh prin labirinturi pentru a o salva pe Maiden Ki din mâinile demonului Druaga. Folosiți sabia pentru a respinge inamicii, adunați chei și descoperiți cufer ascuns cu obiecte necesare pentru a avansa. Atenție - cuferele apar doar după îndeplinirea anumitor sarcini (de exemplu eliminarea anumitor inamici).

XEVIOUS™

Cercetătorii au descoperit că oamenii sunt adevărații extraterestri de pe Pământ, iar Xevions erau locuitorii originali. Aceștia vor să recâștige controlul și să elimine rasa umană. Pilotati avionul de luptă Solvalou – doborâți inamicii și țintele aeriene, evitați obstacolele și înfrunțați nava mamă pentru a salva Pământul!

Avertizări

- Manipularea produsului poate duce la deteriorarea produsului, anularea garanției și ar putea provoca vătămări corporale.
- **Avertizare:** PERICOL DE SUFOCARE cu piese mici. Nu este potrivit pentru copiii sub 36 de luni.
- Restricția însoțește avertismentul privind vârsta.
- Adaptorul pentru utilizarea cu dispozitivul necesită: 5 V CC 1 A.
- Folosiți doar un adaptor care îndeplinește cerințele dispozitivului.
- Cablul USB nu este o jucărie.
- Cablurile USB utilizate cu dispozitivul trebuie verificate periodic pentru a depista eventualele deteriorări ale cablului, ștecherului, carcasei și altor componente.
- Vă rugăm să păstrați ghidul de utilizare pentru informații importante.
- Jucăria trebuie utilizată numai cu un transformator pentru jucării sau cu o sursă de alimentare pentru jucării.
- Produsul trebuie conectat numai la echipamente care poartă oricare dintre următoarele simboluri.



Informații FCC

Acest echipament a fost testat și s-a constatat că respectă limitele pentru un dispozitiv digital din clasa B, în conformitate cu Partea 15 a Regulamentului FCC. Aceste limite sunt concepute pentru a oferi o protecție rezonabilă împotriva interferențelor dăunătoare într-o instalație rezidențială. Acest echipament generează, utilizează și poate radia energie de frecvență radio și, dacă nu este instalat și utilizat în conformitate cu instrucțiunile, poate cauza interferențe dăunătoare comunicațiilor radio. Cu toate acestea, nu există nicio garanție că nu vor apărea interferențe într-o anumită instalație.

Dacă acest echipament provoacă interferențe dăunătoare recepției radio sau TV, care pot fi determinate prin oprirea și pornirea echipamentului, utilizatorul este încurajat să încerce să corecteze interferența prin una sau mai multe dintre următoarele măsuri:

- Reorientați sau mutați antena de recepție.
- Măriți distanța dintre echipament și receptor.
- Conectați echipamentul la o priză de pe un circuit diferit de cel la care este conectat receptorul.
- Consultați distribuitorul sau un tehnician radio/TV cu experiență pentru asistență.

Acest echipament respectă Partea 15 din Regulamentul FCC. Operarea este supusă următoarelor două condiții:

1. Este posibil ca acest echipament să nu cauzeze interferențe dăunătoare.

2. Acest echipament trebuie să accepte orice interferență primită, inclusiv interferențe care pot cauza o funcționare nedorită. Modificările neautorizate de producător pot anula autoritatea utilizatorului de a utiliza acest dispozitiv. Acest echipament respectă limitele de expunere la radiații RF ale FCC stabilite pentru un mediu necontrolat. Acest emițător nu trebuie amplasat împreună cu sau funcționat împreună cu nicio altă antenă sau emițător.

Informații despre garanție

Toate produsele MY ARCADE® beneficiază de o garanție limitată și au fost supuse unei serii amănunțite de teste pentru a asigura cel mai înalt nivel de fiabilitate și compatibilitate. Este puțin probabil să întâmpinați vreo problemă, dar dacă apare un defect în timpul utilizării acestui produs, CD Media S.E. garantează cumpărătorului inițial că acest produs nu va avea defecte de material și de fabricație timp de 24 luni de la data achiziției inițiale.

Dacă apare un defect acoperit de această garanție la un produs achiziționat în România, și distribuit inițial de CD Media S.E., consumatorul va avea dreptul la garanție. CD Media S.E., la alegerea sa, va repara sau înlocui produsul achiziționat gratuit sau va rambursa prețul inițial de achiziție. Dacă este necesară o înlocuire și produsul dumneavoastră nu mai este disponibil, acesta poate fi înlocuit cu un produs comparabil, la discreția exclusivă a CD Media S.E.. Pentru produsele MY ARCADE® achiziționate în afara României, vă rugăm să solicitați informații suplimentare de la magazinul de unde le-ați achiziționat. Această garanție nu acoperă uzura normală, utilizarea abuzivă sau necorespunzătoare, modificarea, manipularea sau orice altă cauză care nu are legătură cu materialele sau manopera. Această garanție nu se aplică produselor utilizate în scopuri industriale, profesionale sau comerciale.

Informații despre service

Pentru service pentru orice produs defect în cadrul politicii de garanție de 24 luni, vă rugăm să contactați Asistența pentru clienți pentru a obține un Număr de Autorizare a Returnării. CD Media S.E. își rezervă dreptul de a solicita returnarea produsului defect și dovada achiziției.

NOTĂ: CD Media S.E. nu va procesa nicio reclamație privind produsele defecte fără un număr de autorizare a returului.

Asistența clienților

CD Media SE | Str. Turturelelor, nr. 62, camera 1 & 2, cod postal 030882, Sector 3, Bucuresti-Romania

Tel: +40 371009933 | E-mail office@cdmediase.eu

Salvează un copac, înregistrează-te online

MY ARCADE® face alegerea ecologică de a înregistra online toate produsele. Acest lucru economisește imprimarea cardurilor de înregistrare pe hârtie. Toate informațiile de care aveți nevoie pentru a vă înregistra achiziția recentă MY ARCADE® sunt disponibile la: www.MyArcadeGaming.com/product-registration.

Declarație de conformitate

O copie a Declarației de Conformitate UE pentru acest produs poate fi găsită la acest link:

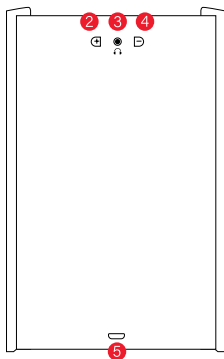
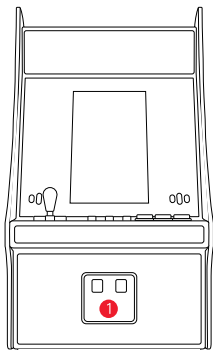
<https://ro.cdmediase.eu/documents/myarcade/doc>

СРПСКИ - Корисничко упутство

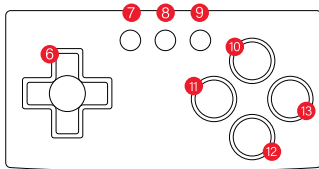
Садржи

Mini Player, одвојиви џојстик, УСБ кабл и упутство за употребу.

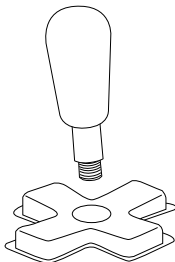
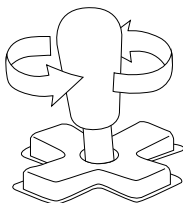
Пажљиво прочитајте и пратите овај кориснички водич пре употребе.



1. Дугме On/off (Укључено/искључено)
2. Појачање звука
3. Прикључак за слушалице
4. Утишавање звука
5. Прикључак за напајање (5V IN (УЛАЗНИ))
6. Дирекциони тастер/Џојстик
7. Дугме COIN (НОВЧИЋ)
8. Дугме RESET (РЕСЕТОВАЊЕ)
9. Дугме START
10. Дугме Y
11. Дугме X
12. Дугме A
13. Дугме B



Како уклонити џојстик



Функције дугмади и прикључака

НАПОМЕНА: Функције дугмади могу да се разликују у зависности од игре.

Дугме ON/OFF (УКЉУЧЕНО/ИСКЉУЧЕНО) – укључује и искључује уређај.

Дугме за јачину звука – за појачавање и смањивање јачине звука.

Прикључак за слушалице – за слушање помоћу 3,5 мм слушалица (нису приложене).

Прикључак за напајање (5V IN) - Напајајте Mini Player помоћу приложеног USB кабла.

Дирекциони тастер/Џојстик – за избор игре из главног менија и кретање током игре.

Дугме COIN (НОВЧИЋ) – за додавање кредита за играње игре.

Дугме RESET (РЕСЕТОВАЊЕ) – за повратак у главни мени игара.

Дугме START – Покрени изабрану игру.

Дугмад А, В, X и Y – Дугмад за акцију током игре.

Играње на Mini Player

1. Пажљиво прикључите приложени USB кабл у прикључак за напајање на задњој страни Мини Player означен са 5V IN. Прикључите USB кабл у извор напајања.
1. Притисните дугме за укључивање/искључивање.
1. Изаберите игру и притисните дугме А. За почетак одређених игара биће потребно додати кредит. Притисните дугме COIN (НОВЧИЋ) да бисте додали кредит.

Игре са хоризонталним приказом

Неке игре на Мини Player-у ће имати опцију да играју игру у оригиналном формату или да се растежу како би се уклопиле преко целог екрана. Ово ће бити постављено пре сваке игре која има ову опцију. Притисните дугме А за избор.

НАПОМЕНЕ:

- Када изаберете да игра буде у оригиналном или растегнутом формату екрана, игра ће остати у тој оријентацији док се не вратите у главни мени и поново покренете игру.
- Имајте у виду да у играма за 2 играча нема функције за другог играча.
- Због велике количине разних игара, високи резултати се не могу сачувати.

BATTLE CITY™

Преузмите контролу над својим тенком и уништите непријатељске тенкове када уђу на игралиште са врха екрана. Зауставите их пре него што униште вашу базу или људски тенк. Ниво је завршен када је уништено свих 20 непријатељских тенкова.

DIG DUG™

Померајте DIG DUG™ да бисте напали Пуке и Фигаре заробљене у тунелу. Када дођете до Пука или Фигара, користите пумпу да разнесете свако створење. Пазите, Пуке и Фигари вас могу напасти и убити! Обавезно пазите на камење и користите га да бисте зауставили Пуке и Фигаре. Сваки ниво је јединствен и може доделити бонус поене.

DIG DUG™ II

DIG DUG™ се враћа да се поново суочи са Пукама и Фигарима. Игра се одвија на острву које DIG DUG™ мора да уништи заједно са непријатељима. DIG DUG™ је овог пута наоружан са два оружја, ваздушном пумпом и пнеуматским чекићем, који се може користити за бушење раседа. Ако се раседи споје са ивицама острва или са било којим другим раседом, целокупно подручје острва ће се срушити. Иако ово помаже DIG DUG™-у да победи више непријатеља одједном, он такође ризикује да падне у воду – зато будите опрезни!

DRAGON SPIRIT™

Принцезу Алисију је отео демон змија који је побегао из хиљадугодишње тамнице, а на војнику по имену Амул је да јој помогне! Када Амул усмери свој моћни мач ка небу, он се трансформише у моћног змаја. Опремљен је бомбама и може да бљује ватру, као и да научи до тринаест додатних моћи током своје потраге. Амул мора да победи девет шефова, по једног на крају сваке фазе, пре последњег дуела са Завелом.

GALAGA™

Узмите свог ловца и суочите се са инвазијским корпусом Галаге. Покушајте да оборите све непријатеље, али обавезно избегавајте вучни зрак од шефа Галаге! Ако вас ухвате, ваш ловац ће бити заробљен. Али ако касније успете да оборите шефа Галагу заробљеним ловцем, заробљени ловац ће бити ослобођен и комбинован са вашим ловцем у формацији двоструког брода и удвостручити вашу ватрену моћ.

GALAXIAN™

Померајте свој свемирски брод и уништите што више ванземаљаца сличних бубама да бисте сакупили поене пре него што вас упуцају, ударе или заробе. Сваки зелени ванземаљац вреди 30 поена, љубичасти ванземаљци 40 поена, црвени ванземаљци 50 поена, а наранџасти ванземаљци 60 поена. Када су ванземаљци у лету, пуцајте у њих да бисте добили двупло више поена.

MAPPY™

Помози полицијском мишу MAPPY™-у да поврати плен и побегне од мачака! Користи цојстик да помериш MAPPY™-а и пронађеш украдену робу коју су однели Мјауи, а која је разбацана по вили. Користи дугме да отвориш врата и трамболине да се крећеш кроз шест спратова, али не дозволи да те мачке ухвате!

PAC-MAN™

Води PAC-MAN™-а кроз лавиринт и поједи што више малих тачака (Pac-Dots) и енергетске тачке (Power Pellets) пре него што вас духови стигну. Свака мала тачка вреди 10 поена, а енергетска тачка 50 поена. Када се енергетске тачке активирају, брзо се крећите да бисте појели плаве духове и добили бонус поене. За додатне бонус поене, поједите воће када се појави у лавиринту.

PAC-MAN™ 2 Нове авантуре

Духови терористу град и краду жваке од деце, а на PAC-MAN™-у је да их заустави! Играч не може директно да контролише PAC-MAN™-а у овој верзији, већ усмерава пажњу на разне предмете користећи праћку. PAC-MAN™ мора да заврши разне задатке у првом делу игре, док је врхунац сцена борбе са чудовиштем од жвака, које је направљено од свих жвака које су духови украли.

PAC-MANIA™

PAC-MANIA™ је надоградња класичне игре лавиринта у 3D стилу. Циљ је освојити што више поена док једете све тачке у лавиринту. Избегавајте духове – ако вас ухвате, изгубићете живот. Могу се јести енергетске тачке које духове обоје у плаво и чине их рањивим. PAC-MAN™ их може појести у овом стању, што доноси додатне поене.

PAC-PANIC™

PAC-MAN™ се враћа у узбудљивој игри слагалице са блоковима. Блокови који садрже духове, PAC-MAN™-а, а понекад и вила (само ако је ваш мерач вила пун) падне на таблу. Циљ је спречити да се блокови препуне. Редови се могу уклонити када се направи пуна линија блокова. Када PAC-MAN™ буде на табли, појешће све духове на путу. Једење духова повећава број вила. Када се мерач напуни, појавиће се вила и елиминисати све духове на табли, што често доводи до тога да се више редова попуни одједном.

PHELIOS™

Принцезу је киднаповео зли Тифон. Као Аполон, јашите свог крилатог коња, Пегаза, кроз сваку од седам фаза. Суочите се са хордама непријатеља и суочите се са митским створењима на крају сваког нивоа, са финалним обрачуном са Тифоном на крају.

ROLLING THUNDER™

Играјте као тајни агент Албатрос, члан шпијунске јединице ROLLING THUNDER™. Морате спасити своју колегиницу, Лејлу Блиц, коју су заробили терористи Гелдре. Путуете кроз две различите приче игре, свака са пет нивоа, за укупно десет фаза. Користите врата да се склоните од непријатеља или уђите у врата означена са „ARMS“ да бисте добили муницију. Албатрос такође може да скаче на и са виших спратова да би избегао непријатеље.

ROLLING THUNDER™ 2

Упутите се у Мајами да се поново суочите са терористима Гелдре. Смештена у 199X, зла организација Гелдра се вратила – овог пута циљајући сателите како би прекинули сву комуникацију. Помозите Албатросу и Лејли из оперативне групе ROLLING THUNDER™ да их победе. Користите врата да се склоните од непријатеља или уђите кроз врата означена са „ARMS“ да бисте добили муницију.

ROLLING THUNDER™ 3

Догађаји у трећем делу серије ROLLING THUNDER™ одвијају се истовремено са догађајима у другој игри. Овог пута играте као агент Џеј, који је добио задатак да уништи Гелдриног заменика, Дреда.

SKY KID™

Вините се у небо као Црвени Барон и Плави Макс. Завршите мисије да бисте зауставили непријатељске снаге бомбардовањем одређених мета.

SPLATTERHOUSE™

Играјте као Рик, студент који је заробљен са својом девојком, Џенифер, у Западној вили. Након што га је васкрсла Маска ужаса, мора да се бори против створења у покушају да спасе Џенифер.

SPLATTERHOUSE™ 2

Прошла су три месеца од догађаја из прве игре. Рика назад у Западну вилу позива васкрснута Маска Страх, искушавајући га говорећи да се Џенифер још увек може спасити.

THE TOWER OF DRUAGA™

Води принца Гилгамеша кроз лавиринте да би спасао Деву Ки од злог демона Друаге. Користи мач да осујетиш непријатеље, сакупљај кључеве и пронађи скривене ковчеге са благом за предмете потребне за победу у игри. Имај на уму да се ковчези са благом појављују тек након што су одређени задаци завршени (нпр. уништавање одређених непријатеља).

XEVIOUS™

Истраживачи су открили да су људи заправо ванземаљци на Земљи, а Ксевиони су били првобитни становници. Ксевиони сада желе да поврате контролу док елиминишу људску расу. На вама је да пилотирасте борбеним авионом Солвалу – пуцајте на непријатеље и ваздушне мете док избегавате препреке и суочите се са матичним бродом да бисте спасили Земљу!

Упозорења

- Неовлашћене интервенције на производу могу довести до оштећења вашег производа, поништења гаранције и могу проузроковати повреде.
- **Упозорење:** ОПАСНОСТ ОД ГУШЕЊА малим деловима. Није погодно за децу млађу од 36 месеци.
- Ограничење прати упозорење о старости.
- Адаптер за употребу са уређајем захтева: 5V DC 1A.
- Користите само адаптер који испуњава захтеве уређаја.
- УСБ кабл није играчка.
- USB каблове који се користе са уређајем морају се редовно прегледати на оштећења кабла, утикача, кућишта и других делова.
- Сачувајте кориснички водич због важних информација.
- Играчка се сме користити само са трансформатором за играчке или напајањем за играчке.
- Производ треба повезати само са опремом која носи било који од следећих симбола.



или



Информације Савезне комисије за комуникације (СКК)

Ова опрема је тестирана и утврђено је да испуњава ограничења за дигиталне уређаје класе Б, у складу са Делом 15 правила СКК. Ова ограничења су осмишљена да обезбеде разумну заштиту од штетних сметњи у стамбеним инсталацијама. Ова опрема генерише, користи и може да зрачи радиофреквентну енергију и, ако се не инсталира и не користи у складу са упутствима, може изазвати штетне сметње радио-комуникацијама. Међутим, не постоји гаранција да се сметње неће појавити у одређеној инсталацији.

Ако ова опрема изазива штетне сметње радио или телевизијском пријему, што се може утврдити искључивањем и укључивањем опреме, кориснику се препоручује да покуша да отклони сметње помоћу једне или више од следећих мера:

- Окрените или преместите пријемну антену.
- Повећајте растојање између опреме и пријемника.
- Повежите опрему на утичницу на струјном колу које се разликује од оног на које је повезан пријемник.
- За помоћ се обратите продавцу или искусном радио/ТВ техничару.

Ова опрема је у складу са Делом 15 правила СКК. Рад уређаја је подложен следећим двама условима:

1. Ова опрема не може да изазове штетне сметње.

2. Ова опрема мора да прихвати све примљене сметње, укључујући сметње које могу проузроковати нежељени рад. Модификације које није одобрио произвођач могу поништити корисничко овлашћење за коришћење овог уређаја. Ова опрема је у складу са ограничењима СКК о изложености РФ зрачењу утврђеним за неконтролисано окружење. Овај предајник не сме бити постављен на истој локацији или радити заједно с било којом другом антеном или предајником.

Информације о гаранцији

Сви производи MY ARCADE® долазе са ограниченом гаранцијом и подвргнути су темељној серији тестова како би се осигурао највиши ниво поузданости и компатибилности. Мало је вероватно да ћете имати било каквих проблема, али ако се квар појави током употребе овог производа, CD Media S.E. гарантује првобитном купцу да ће овај производ бити без недостатака у материјалу и изради у периоду од 24 месеца од датума ваше првобитне куповине.

Уколико се на производу купљеном у Србији појави квар који је покривен овом гаранцијом, а дистрибутер је CD Media S.E., корисник ће имати право на подршку. CD Media S.E. ће, по сопственом избору, поправити или заменити купљени производ без накнаде или вратити новац у износу оригиналне цене куповине. Ако је замена неопходна, а ваш производ више није доступан, упоредиви производ може бити замењен по сопственом нахођењу компаније CD Media S.E.. За производе MY ARCADE® купљене ван Србије, обратите се продавници у којој су купљени за додатне информације.

Ова гаранција не покрива нормално хабање, злоупотребу или погрешну употребу, модификовање, неовлашћено мењање или било који други узрок који није повезан с материјалима или израдом. Ова гаранција се не односи на производе који се користе у било које индустријске, професионалне или комерцијалне сврхе.

Информације о сервисирању

За сервисирање било ког неисправног производа у оквиру политике гаранције од 24 месеца, обратите се Служби за корисничку подршку да бисте добили број овлашћења за враћање. CD Media S.E. задржава право да захтева враћање неисправног производа и доказ о куповини.

НАПОМЕНА: CD Media S.E. неће обрађивати рекламације за неисправне производе без броја овлашћења за враћање.

Корисничка подршка

CD MEDIA SL, d.o.o. | Dunajska cesta 106 | 1000 Ljubljana, Slovenija
Tel: 059 010 259 | Е-пошта за корисничку подршку office@cdmediasl.si

Сачувајте дрво, региструјте се онлајн

MY ARCADE® доноси еколошки прихватљиву одлуку да све производе региструје онлајн. Тиме се избегава штампање физичких папирних регистрационих картица. Све информације које су вам потребне за регистрацију вашег недавно купљеног MY ARCADE® производа доступне су на:

www.MyArcadeGaming.com/product-registration

Декларација о усаглашености

Копију ЕУ декларације о усаглашености за овај производ можете пронаћи на овом линку:

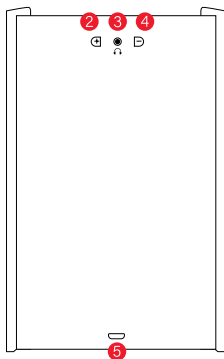
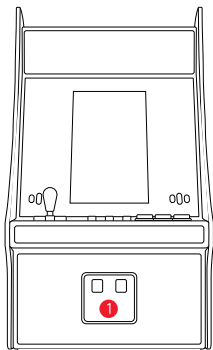
<https://cy.cdmediase.eu/documents/myarcade/doc>

SLOVENŠČINA - Uporabniški priročnik

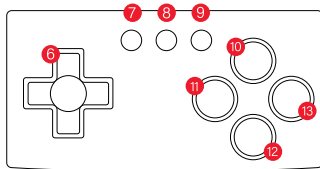
Vključuje

Mini Player, odstranljiva krmilna palica, kabel USB in uporabniški priročnik.

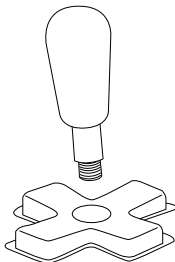
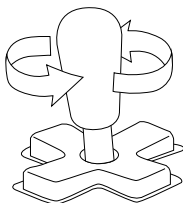
Pred uporabo natančno preberite in upoštevajte ta navodila za uporabo.



1. Gumb za vklop/izklop
2. Povišanje glasnosti
3. Vrata za slušalke
4. Znižanje glasnosti
5. Vrata za napajanje (5V IN)
6. Smerna ploščica/Krmilna palica
7. Gumb COIN (kovanec)
8. Gumb RESET (ponastavi)
9. Gumb START (začni)
10. Gumb Y
11. Gumb X
12. Gumb A
13. Gumb B



Kako odstraniti Joystick



Funkcije gumbov in vrat

OPOMBA: Funkcije gumbov se lahko razlikujejo glede na igro.

Gumb ON/OFF (vklop/izklop) – Vklop in izklop naprave.

Gumb za glasnost – Povečanje in zmanjšanje glasnosti.

Vrata za slušalke – za poslušanje s slušalkami 3,5 mm (niso priložene).

Vrata za napajanje (5V IN) – Mini predvajalnik napolnite s priloženim kablom USB.

Smerna ploščica/Krmilna palica – za izbiro igre v glavnem meniju in premikanje med igro.

Gumb COIN (kovanec) – Dodajte kredite za igranje igre.

Gumb RESET (ponastavi) – Za vrnitev v glavni meni iger.

Gumb START – Zaženi izbrano igro.

Gumbi A, B, X in Y – Akcijski gumbi za igranje igre.

Igrajte na Mini Player

1. Priloženi kabel USB previdno priključite v napajalno vtičnico na zadnji strani mini predvajalnika z oznako 5V IN. Kabel USB priključite na vir napajanja.
2. Pritisnite gumb za vklop/izklop.
3. Izberite igro in pritisnite gumb A. Za začetek nekaterih iger boste morali dodati kredite. Za dodajanje kreditov pritisnite gumb COIN.

Igre z vodoravnim zaslonom

Pri nekaterih igrah v mini predvajalniku lahko igro igrate v izvorni obliki ali pa jo raztegnete, da se prilega celotnemu zaslonu. To bo vprašano pred vsako igro, ki ima to možnost. Za izbiro pritisnite gumb A.

OPOMBE:

- Ko izberete igro v izvirnem ali raztegnjenem formatu zaslona, bo igra ostala v tej usmerjenosti, dokler se ne vrnete v glavni meni in ponovno zaženete igro.
- Upoštevajte, da v igrah za dva igralca ni funkcije za drugega igralca.
- Zaradi velikega števila različnih iger visokih rezultatov ni mogoče shraniti.

BATTLE CITY™

Prevzemite nadzor nad tankom in uničite sovražnikove tanke, ko vstopijo na igralno polje z vrha zaslona. Ustavite jih, preden uničijo vašo bazo ali človeški tank. Raven je končana, ko je uničenih vseh 20 sovražnih tankov.

DIG DUG™

Premaknite DIG DUG™ in napadite Pooke in Fygarje, ki so ujeti v predoru. Ko pridete do Pooka ali Fygarja, s črpalko razstrelite vsako bitje. Pazite, saj vas lahko Pooka in Fygar napadejo in ubijejo! Bodite pozorni na skale in jih uporabite za zaustavitev Puk in Fygarjev. Vsaka stopnja je edinstvena in lahko prinese bonus točke.

DIG DUG™ II

DIG DUG™ se vrača, da bi se znova spopadel s Pookami in Fygarji. Igra poteka na otoku, ki ga mora DIG DUG™ uničiti skupaj s sovražniki. DIG DUG™ je tokrat oborožen z dvema orožjema, zračno črpalko in kladivom, s katerim lahko vrtate in okvare. Če se prelomi povežemo z robom otoka ali drugimi prelomi, se celotno območje otoka zruši. To sicer pomaga DIG DUG™ premagati več sovražnikov naenkrat, vendar pa mu grozi tudi padec v vodo - zato bodite previdni!

DRAGON SPIRIT™

Princeso Alicio je ugrabil kačji demon, ki je pobegnil iz tisočletnega zapora, zato ji mora pomagati vojak Amul! Ko Amul vihti svoj mogočni meč proti nebu, se spremeni v mogočnega zmaja. Opremljen je z bombami in lahko diha ogenj ter se med iskanjem nauči do trinajst dodatnih moči. Amul mora premagati devet šefov, po enega na koncu vsake faze, preden pride do končnega dvoboja z Zawellom.

GALAGA™

Upravljajte svojega borca in se spopadite z invazijo korpusa Galaga. Poskusite sestreliti vse sovražnike, vendar se izognite vlečnemu žaru šefa Galage! Če vas ujamejo, bo vaš borec v ujetništvu. Če pa vam bo kasneje uspelo sestreliti šefa Galage z ujetim bojevnikom, bo ujeti bojevnik izpuščen in se bo združil z vašim bojevnikom v dvojno ladijsko formacijo ter podvoji vašo ognjeno moč.

GALAXIAN™

Premikajte svojo vesoljsko ladjo in uničite čim več žuželkam podobnih tujcev, da zberete točke, preden vas ustrelijo, trčite ali vas ujamejo. Vsak zeleni nezemljan je vreden 30 točk, vijolični nezemljani 40 točk, rdeči nezemljani 50 točk, oranžni pa 60 točk. Ko nezemljani letijo, jih ustrelite, da boš prejel dvojne točke.

MAPPY™

Pomagajte policijski miški MAPPY™ pridobiti plen in pobegniti pred mačjimi zvermi! S krmilno palčko premikajte MAPPY™ in poiščite ukradene predmete, ki so jih odnesli Mewkiji in so raztreseni po vsem dvorcu. Uporabite gumb za odpiranje vrat in tram-poline za premikanje po šestih nadstropjih, vendar naj vas mačke ne ujamejo!

PAC-MAN™

Vodite PAC-MAN™ skozi labirint in pojejte čim več majhnih pik (Pac-Dots) in velikih pik (Power Pellets), preden vas duhovi dohitijo. Vsaka Pac-Dot je vredna 10 točk, Power Pellets pa 50 točk. Ko so Power Pellets aktivirani, se hitro premaknite in pojejte modre duhove, da dobite dodatne točke. Za dodatne bonus točke pojejte sadje, ko se pojavi v labirintu.

PAC-MAN™ 2 Nove pustolovščine

Duhovi terorizirajo mesto in krajejo žvečilni gumi otrokom, zato jih mora PAC-MAN™ ustaviti! V tej različici igralec ne more neposredno upravljati PAC-MAN™, temveč ga mora usmerjati na različne predmete z uporabo strela iz praka. PAC-MAN™ mora v prvem delu igre opraviti različne naloge, medtem ko je vrhunec igre boj z gumijasto pošastjo, ki je nastala iz vseh žvečilnih gumijev, ki so jih duhovi kradli.

PAC-MANIA™

PAC-MANIA™ je posodobitev klasične igre z labirintom v 3D slogu. Cilj igre je zbrati čim več točk in pojesti vse pike v labirintu. Izogibajte se duhovom - če vas ujamejo, izgubite eno življenje. Lahko pojedete Power Pellets, ki duhove obarvajo modro in jih naredijo ranljive. PAC-MAN™ jih lahko poje v tem stanju, kar prinaša dodatne točke.

PAC-PANIC™

PAC-MAN™ se vrača v vznemirljivi sestavljaniki z gradnjo blokov. Na igralno ploščo padajo bloki z duhovi, PAC-MAN™ in včasih tudi vila (samo če je vaš merilnik vile poln). Cilj je preprečiti, da bi se bloki prepolnili. Vrstice lahko odstranite, ko je narejena polna vrsta blokov. Ko je PAC-MAN™ na plošči bo pojedel vse duhove na poti. Če jeste duhove, se merilnik vile poveča. Ko je ta poln, se pojavi vila in odstrani vse duhove na plošči, kar pogosto povzroči, da je več vrstic hkrati zaključenih.

PHELIOS™

Princeso je ugrabil zlobni Tifon. V vlogi Apolona jahajte svojega krilatega konja Pegaza skozi vsako od sedmih stopenj. Spopadite se s hordami sovražnikov in mitskimi bitji na koncu vsake stopnje, na koncu pa vas čaka končno soočenje s Tifonom.

ROLLING THUNDER™

Igrajte kot tajni agent Albatros, ki je član vohunske enote ROLLING THUNDER™. Rešiti morate svojo sodelavko Leilo Blitz, ki so jo ujeli teroristi Geldra. Potujte skozi dve različni zgodbi igre, od katerih je vsaka sestavljena iz petih stopenj, skupaj torej deset stopenj. Uporabite vrata, da se skrijete pred sovražniki, ali vstopite v vrata z oznako "ARMS", da pridobite strelivo. Albatros lahko tudi skače v višja nadstropja in iz njih, da se izogne sovražnikom.

ROLLING THUNDER™ 2

Odpravite se v Miami in se ponovno spopadite s teroristi iz Geldre. Zlobna organizacija Geldra se je vrnila v leto 199X - tokrat je njen cilj satelit, da bi prekinila vse komunikacije. Pomagajte Albatrosu in Leili iz operativne skupine ROLLING THUNDER™, da jih premagata. Uporabite vrata, da se skrijete pred sovražniki, ali vstopite v vrata z oznako "ARMS" in pridobite strelivo.

ROLLING THUNDER™ 3

Dogodki v tretjem delu serije ROLLING THUNDER™ se odvijajo hkrati z dogodki v drugi igri. Tokrat igrate kot agent Jay, ki je dobil nalogo, da uniči Geldrovega namestnika, Dreada.

SKY KID™

Podajte se v nebo kot Red Baron in Blue Max. Opravite misije in ustavite sovražnikove sile z bombardiranjem določenih ciljev.

SPLATTERHOUSE™

Igrajte kot študent Rick, ki je s svojim dekletom Jennifer ujet v West Mansion. Potem ko ga oživi Maska groze, se mora boriti proti pošastim, da bi rešil Jennifer.

SPLATTERHOUSE™ 2

Od dogodkov v prvi igri so minili trije meseci. Vstali Terror Mask pokliče Ricka nazaj v West Mansion in ga zvabi nazaj z besedami, da je Jennifer še vedno mogoče rešiti.

THE TOWER OF DRUAGA™

Vodite princa Gilgameša skozi labirinte in rešite deklico Ki pred zlobnim demonom Druago. Z mečem preprečite napade sovražnikov, zbirajte ključe in poiščite skrite skrinje s potrebnimi predmeti, da premagate igro. Zavedajte se, da se skrinje z zakladi pojavijo šele po opravljenih določenih nalogah (npr. po uničenju določenih sovražnikov).

Raziskovalci so odkrili, da so ljudje pravi nezemljani na Zemlji, Xevioni pa so bili prvotni prebivalci. Xevioni zdaj želijo ponovno prevzeti nadzor in uničiti človeško raso. Na vas je, da pilotirate bojno letalo Solvalou - streljajte na sovražnike in zračne cilje ter se pri tem izogibajte oviram in se lotite matične ladje, da bi rešili Zemljo!

Opozorila

- Poseganje v izdelek lahko povzroči poškodbe izdelka, izgubo garancije in lahko povzroči poškodbe.
- **Opozorilo: NEVARNOST ZADUŠITVE** z majhnimi deli. Ni primerno za otroke, mlajše od 36 mesecev.
- Omejitev spremlja opozorilo o starosti.
- Adapter za uporabo z napravo zahteva: 5V DC 1A.
- Uporabite samo adapter, ki ustreza zahtevam naprave.
- USB kabloso oyuncak değildir.
- Cihazla birlikte kullanılan USB kablolarının kablo, fiş, muhafaza ve diğer parçalarında hasar olup olmadığının düzenli olarak kontrol edilmelidir
- Za pomembne informacije shranite uporabniški priročnik.
- Igrača se lahko uporablja samo s transformatorjem za igrače ali napajalnikom za igrače.
- Izdelek lahko priključite le na opremo, ki ima enega od naslednjih simbolov.



ALI



Informacije FCC

Ta oprema je bila preizkušena in ustreza omejitvam za digitalno napravo razreda B v skladu s 15. delom pravil FCC. Te omejitve so oblikovane tako, da zagotavljajo razumno zaščito pred škodljivimi motnjami v stanovanjski namestitvi. Ta oprema ustvarja, uporablja in lahko oddaja radiofrekvenčno energijo in, če ni nameščena in se ne uporablja v skladu z navodili, lahko povzroči škodljive motnje v radijskih komunikacijah. Vendar pa ni nobenega zagotovila, da v določeni namestitvi ne bo prišlo do motenj.

Če ta oprema povzroča škodljive motnje radijskega ali televizijskega sprejema, kar je mogoče ugotoviti z izklopom in vklopom opreme, naj uporabnik poskuša odpraviti motnje z enim ali več naslednjimi ukrepi:

- Preusmerite ali prestavite sprejemno anteno.
- Povečajte razdaljo med opremo in sprejemnikom.
- Opremo priključite na vtičnico v drugem tokokrogu od tistega, na katerega je priključen sprejemnik.
- Za pomoč se obrnite na prodajalca ali izkušene radijskega/televizijskega tehnika.

Ta oprema je skladna s 15. delom pravil FCC. Za delovanje veljata naslednja dva pogoja:

1. Ta oprema ne sme povzročati škodljivih motenj.
2. Ta oprema mora sprejeti vse prejete motnje, vključno z motnjami, ki lahko povzročijo neželeno delovanje.

Spremembe, ki jih proizvajalec ni odobril, lahko razveljavijo uporabnikova pooblastila za uporabo te naprave. Ta oprema je skladna z mejnimi vrednostmi izpostavljenosti radijskemu sevanju FCC, določenimi za nenadzorovano okolje. Ta oddajnik ne sme biti nameščen ali delovati skupaj s katero koli drugo anteno ali oddajnikom.

Informacije o garanciji

Označba modela se nahaja na dnu zadnje strani tega priročnika.

GARANCIJSKI LIST

Garant jamči za brezhibno delovanje v garancijskem roku, ki začne teči z dobavo blaga kupcu. Garancijsko obdobje traja 24 mesecev od datuma dobave. Garancija velja na geografskem območju Republike Slovenije.

PRAVICE POTROŠNIKA

Če blago, za katero je izdana obvezna garancija, ne izpolnjuje specifikacij ali nima lastnosti, navedenih v garancijskem listu ali oglaševalskem sporočilu, lahko potrošnik najprej zahteva odpravo napak. Če napake niso odpravljene v skupno 30 dneh od dneva, ko je proizvajalec ali pooblaščen servis od potrošnika prejel zahtevo za odpravo napak, mora proizvajalec potrošniku brezplačno zamenjati blago z enakim, novim in brezhibnim blagom. Rok iz prejšnjega odstavka se lahko podaljša na najkrajši čas, ki je potreben za dokončanje popravila ali zamenjave, vendar za največ 15 dni. Pri določitvi podaljšane roka se upoštevajo narava in kompleksnost blaga, narava in resnost neskladnosti ter napor, ki je potreben za dokončanje popravila ali zamenjave. O številu dni za podaljšanje roka in razlogih za njegovo podaljšanje proizvajalec obvesti potrošnika pred potekom roka 30 dni. Če proizvajalec v roku 30 oz. 45 dni v primeru podaljšanja roka ne popravi ali ne zamenja blaga z novim, lahko potrošnik zahteva vračilo celotne kupnine od proizvajalca ali zahteva sorazmerno znižanje kupnine. Če potrošnik zahteva sorazmerno znižanje kupnine, je znižanje kupnine sorazmerno zmanjšanju vrednosti blaga, ki ga je potrošnik prejel, v primerjavi z vrednostjo, ki bi jo imelo blago, če bi bilo skladno. Ne glede na zgoraj navedeno lahko potrošnik zahteva vračilo plačanega zneska od proizvajalca, če se neskladnost pojavi v manj kot 30 dneh od dobave blaga. Za zamenjano blago ali zamenjan bistveni del blaga z novim proizvajalec izda nov garancijski list. Proizvajalec oziroma pooblaščen servis lahko potrošniku za čas popravila blaga, za katero je bila izdana obvezna garancija, zagotovi brezplačno uporabo podobnega blaga. Če proizvajalec potrošniku ne zagotovi nadomestnega blaga v začasno uporabo, ima potrošnik pravico uveljavljati škodo, ki jo je utrpel, ker blaga ni mogel uporabljati od trenutka, ko je zahteval popravilo ali zamenjavo, do njune izvršitve. Stroške za material, nadomestne dele, delo, prenos in prevoz izdelkov, ki nastanejo pri odpravljanju okvar oziroma nadomestitvi blaga z novim, plača proizvajalec.

POSTOPEK ZA UVELJAVLJANJE GARANCIJE

Popravilo izdelka mora opraviti pooblaščen servisni center. Potrošnik obvesti garanta pisno po pošti, po e-pošti ali osebno pri pooblaščenem servisu s predložitvijo dokazil (računa) o veljavnosti garancije in nemudoma omogoči pregled reklamiranega blaga. Več informacij o postopku uveljavljanja garancije lahko prejmete tudi na spodnji telefonski številki.

Rok za rešitev reklamacije je 30 dni z možnostjo podaljšanja za največ 15 dni. V primeru, da servisni oddelek reklamiranega izdelka ne popravi tem času, je prodajalec izdelek dolžan zamenjati. Garant zagotavlja vzdrževanje in nadomestne dele proti plačilu do tri leta po izteku obvezne garancije.

OPOZORILO: Kupec ima zakonsko pravico, da zoper prodajalca v primeru neskladnosti blaga brezplačno uveljavlja jamčevalne zahtevke. Garancija ne izključuje pravic potrošnika, ki izhajajo iz obveznega jamstva za skladnost blaga.

OMEJENE ODGOVORNOSTI: Proizvajalec ne odgovarja in ne prevzema odgovornosti za kakršnokoli škodo, povzročeno z neprimerno, neodgovorno ali nepravilno uporabo te naprave ali za škodo, ki je nastala zaradi porabe izdelka za druge namene, ki jih proizvajalec ne priporoča. Prav tako ne odgovarja za škodo, povzročeno s krajjo, izgubo ali namerno škodo.

Izjava o skladnosti

Kopijo izjave EU o skladnosti za ta izdelek najdete na tej povezavi:

<https://si.cdmediase.eu/documents/myarcade/doc>

POOBLAŠČENI UVOZNIK, SERVISER IN GARANT ZA SLOVENIJO:

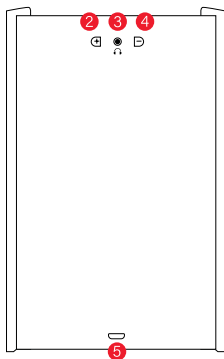
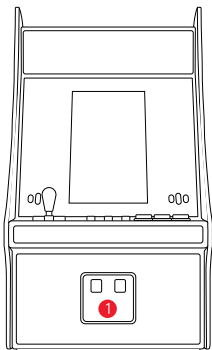
CD MEDIA SL, d.o.o. | Dunajska cesta 106 | 1000 Ljubljana, Slovenija | Tel: 059 010 259 | E-pošta: info@cdmediasl.si

TÜRKÇE - Kullanıcı Kılavuzu ve Garanti Belgesi

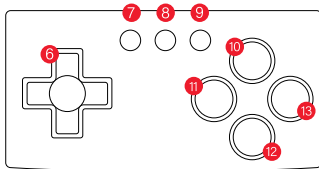
İçindekiler

Mini Player, çıkarılabilir joystick, USB kablosu ve kullanım kılavuzu.

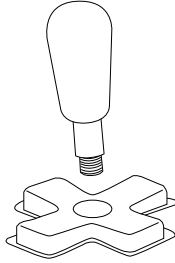
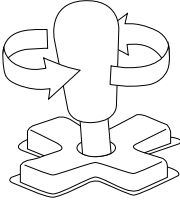
Lütfen kullanmadan önce bu kullanım kılavuzunu dikkatlice okuyun ve uygulayın.



1. Açma/kapama düğmesi
2. Sesi arttırma
3. Kulaklık girişi
4. Sesi azaltma
5. Güç girişi (5V GİRİŞİ)
6. Yön tuşları ve Joystick
7. COIN (JETON) düğmesi
8. RESET düğmesi
9. START düğmesi
10. Y düğmesi
11. X düğmesi
12. A düğmesi
13. B düğmesi



Joystick nasıl çıkartılır



Düğme ve port fonksiyonları

NOT: Düğme işlevleri oyuna göre değişiklik gösterebilir.

Açma/kapama düğmesi – Cihazı açar ve kapatır.

Ses düğmeler – Sesi açmak ve kapatmak için kullanılır.

Kulaklık girişi – 3,5 mm kulaklıkla (kutuya dahil değildir) dinlemek için kullanılır.

Güç girişi (5V GİRİŞ) – Mini Player'ı ürünle birlikte gelen USB kablosuyla çalıştırır.

Yön tuşları ve Joystick – Ana menüden oyunu seçmek ve oyun sırasında hareket etmek için.

COIN (JETON) düğmesi – Oyun oynamak için kredi ekler.

RESET düğmesi – Oyunda ana menüye dönmek için kullanılır.

START düğmesi – Seçili bir oyunu başlat.

A, B, X ve Y düğmeleri – Oyunu oynamak için eylem düğmeleri.

Mini Player'da Oynatma

1. Ürünle birlikte gelen USB kablosunu Mini Player'ın arkasındaki 5V IN etiketli güç girişine yavaşça takın. USB kablosunu bir güç kaynağına takın.
2. Açma/Kapama düğmesine basın.
3. Oyunu seçin ve A düğmesine basın. Bazı oyunlara başlamak için kredi yüklemeniz gerekecektir. Kredi yüklemek için COIN düğmesine basın.

Yatay ekranlı oyunlar

Mini Player'daki bazı oyunlarda oyunu orijinal formatında oynama veya tam ekrana sığacak şekilde genişletme seçeneği bulunacaktır. Bu seçeneğe sahip her oyundan önce bu sorulacaktır. Seçim için A düğmesine basın.

NOTLAR:

- Bir oyunu orijinal veya ekranı doldur formatında seçtiğinizde, ana menüye dönüp oyunu yeniden başlatana kadar oyun bu şekilde kalacaktır.
- Lütfen 2 oyunculu oyunlarda ikinci oyuncu için bir fonksiyon olmadığını unutmayın.
- Çeşitli oyunların çokluğu nedeniyle yüksek skorlar kaydedilemez.

BATTLE CITY™

Tankınızın kontrolünü elinize alın ve ekranın üst kısmından oyun alanına girdiklerinde düşman tanklarını yok edin. Üssünüzü veya insan tankınızı yok etmeden önce onları durdurun. Bir seviye, 20 düşman tankının tamamı yok edildiğinde tamamlanır.

DIG DUG™

Tünelde kapana kısılmış Pooka ve Fygar'lara saldırmak için DIG DUG™'ı hareket ettirin. Bir Pooka veya Fygar'a ulaştığınızda, her bir yarattığı havaya uçurmak için pompayı kullanın. Dikkat edin, Pooka'lar ve Fygar'lar saldırıp sizi öldürebilir! Kayalarla dikkat edin ve onları Pooka ve Fygarlar'ı durdurmak için kullanın. Her seviye benzersizdir ve bonus puanlar kazandırabilir.

DIG DUG™ II

DIG DUG™ bir kez daha Pooka'lar ve Fygar'ları alt etmek için geri döndü. Oyun, DIG DUG™'ın düşmanlarla birlikte yok etmesi gereken bir adada geçiyor. DIG DUG™ bu kez iki silahla donatılmıştır: Hava pompası ve fayları delmek için kullanılabilen bir kaya matkabı. Faylar adanın kenarına veya başka faylara bağlanırsa, ada tamamen çökecektir. Bu, DIG DUG™'ın aynı anda birden fazla düşmanı yenmesine yardımcı olsa da, suya düşme riski de vardır. Bu yüzden dikkatli olun!

DRAGON SPIRIT™

Prences Alicia, bin yıllık hapsinden kaçan bir yılan iblis tarafından kaçırılmıştır ve ona yardım etmek Amul adında bir askere kalmıştır! Amul kudretli kılıcını gökyüzüne doğru savurduğunda güçlü bir ejderhaya dönüşür. Bombalarla donatılmıştır ve ateş püskürebilir. Ayrıca görevi sırasında on üç adet ek güç öğrenebilir. Amul, Zawell ile son bir düello yapmadan önce her aşamanın sonunda bir tane olmak üzere dokuz güçlü düşmanı yenmek zorundadır.

GALAGA™

Savaşçı'nızı yönetin ve istilacı Galaga birliğini alt edin. Tüm düşmanları vurmaya çalışın ancak Patron Galaga'nın çekici ışınından kaçındığınızdan emin olun! Eğer yakalanırsanız, Savaşçı'nız esir alınacaktır. Ancak daha sonra esir Savaşçı ile Patron Galaga'yı vura bilerseniz, esir Savaşçı serbest bırakılacak, Savaşçı'nızla ikili bir gemi formasyonunda birleşecek ve ateş gücünüzü ikiye katlayacaktır.

GALAXIAN™

Uzay geminizi hareket ettirin ve böcek benzeri uzaylılar size ateş etmeden, sizinle çarpışmadan veya sizi yakalamadan önce puan toplamak için onları yok edin. Her yeşil uzaylı 30 puan, mor uzaylılar 40 puan, kırmızı uzaylılar 50 puan ve turuncu uzaylılar için 60 puan değerindedir. İki kat puan kazanmak için uzaylıları uçuş halindeyken vurun.

MAPPY™

Polis faresi MAPPY™'nin ganimeti almasına ve kedigillerden kaçmasına yardım edin! MAPPY™'yi hareket ettirmek ve Mewkie'ler tarafından çalınan ve malikanenin her yerine dağılmış olan malları bulmak için kumanda kolunu kullanın. Kapıları açmak için düğmeyi ve altı kat boyunca hareket etmek için trambolinleri kullanın... ama kedilere yakalanmayın!

PAC-MAN™

PAC-MAN™'i labirentte yönlendirin ve hayaletler sizi yakalamadan önce olabildiğince çok küçük nokta (Pac-Dot) ve büyük nokta (Power Pellet) yiyin. Her bir Pac-Dot 10 puan, Power Pellet'ler ise 50 puan değerindedir. Power Pellet'ler etkinleştirildiğinde, bonus puanlar kazanmak için mavi hayaletleri yemek için hızlı hareket edin. Ek bonus puanlar için labirentte ortaya çıkan meyveleri yiyin.

PAC-MAN™ 2 The New Adventures

Hayaletler şehirde terör estiriyor ve çocuklardan sakız alıyor. Onları durdurmak PAC-MAN™'e düşüyor! Oyuncu bu versiyonda PAC-MAN™'i doğrudan kontrol edemez, bunun yerine bir sapan atışı kullanarak dikkatini çeşitli nesnelere yönlendirir. PAC-MAN™ oyunun ilk bölümünde çeşitli görevleri tamamlamak zorundadır, en heyecanlı sahne ise hayaletlerin çaldığı sakızlardan yapılmış bir Sakız Canavarı ile yapılacak mücadeledir.

PAC-MANIA™

PAC-MANIA™ klasik labirent oyununun 3B tarzı bir güncellemesidir. Amaç, labirentteki tüm noktaları yerken mümkün olduğunca çok puan toplamaktır. Hayaletlerden kaçının, yakalanırsanız bir can kaybedersiniz. Hayaletleri maviye çeviren ve onları savunmasız hale getiren Power Pellet'leri yenilebilir. PAC-MAN™ onları bu durumda yiyebilir ve bu da ekstra puan kazandırır.

PAC-PANIC™

PAC-MAN™ heyecan verici bir blok inşa etme bulmaca oyunuyla geri döndü. Hayaletler, PAC-MAN™ ve bazen bir peri (yalnızca Peri Sayacınız doluysa) içeren bloklar tahtaya düşer. Amaç, blokların taşmasını önlemektir. Tam bir blok sırası oluşturulduğunda sıralar kaldırılabilir. PAC-MAN™ tahtada belirdiğinde, yoluna çıkan tüm hayaletleri yiyecektir. Hayaletleri yemek Peri Sayacınızı yükseltir. Savaş dolduğunda, bir peri ortaya çıkar ve tahtadaki tüm hayaletleri ortadan kaldırır. Bu da genellikle birden fazla sıranın aynı anda tamamlanmasıyla sonuçlanır.

PHELIOS™

Prenses kötü kalpli Typhon tarafından kaçırıldı. Apollo olarak kanatlı atınız Pegasus'u yedi aşamanın her birinde sürün. Düşman ordularını alt edin ve her seviyenin sonunda Typhon ile son bir yüzleşme ile efsanevi yaratıklarla karşı karşıya gelin.

ROLLING THUNDER™

ROLLING THUNDER™ casusluk biriminin bir üyesi olan gizli ajan Albatross olarak oynayın. Geldra teröristleri tarafından yakalanan ajan arkadaşınız Leila Blitz'i kurtarmalısınız. Oyunun her biri beş seviyeden oluşan, toplamda on aşamalı iki farklı hikayesinde seyahat edin. Düşmanlardan korunmak için kapıları kullanın veya mühimmat kazanmak için "ARMS" işaretli kapılardan girin. Albatros ayrıca düşmanlardan kaçmak için üst katlara zıplayabilir.

ROLLING THUNDER™ 2

Geldra teröristlerini bir kez daha alt etmek için Miami'ye gidin. 199X'te geçen bu oyunda, şeytani Geldra örgütü geri döndü ve bu kez tüm iletişimi kesmek için uyduları hedef alıyorlar. ROLLING THUNDER™ görev gücünden Albatross ve Leila'nın onları yenmesine yardım edin. Düşmanlardan korunmak için kapıları kullanın veya mühimmat kazanmak için "ARMS" işaretli kapılardan girin.

ROLLING THUNDER™ 3

ROLLING THUNDER™ serisinin üçüncü bölümündeki olaylar, ikinci oyundaki olaylarla eş zamanlı olarak gerçekleşiyor. Bu kez Geldra'nın ikinci adamı Dread'i alaşağı etmekle görevlendirilen ajan Jay olarak oynuyorsunuz.

SKY KID™

Red Baron ve Blue Max olarak gökyüzüne çıkın. Belirli hedefleri bombalayarak düşman kuvvetlerini durdurmak için görevleri tamamlayın.

SPLATTERHOUSE™

Kız arkadaşı Jennifer ile Batı Konağı'nda kapana kısılmış bir öğrenci olan Rick olarak oynayın. Terör Maskesi tarafından diriltildikten sonra Rick, Jennifer'ı kurtarmak için yaratıklarla savaşmak zorunda.

SPLATTERHOUSE™ 2

İlk oyundaki olayların üzerinden üç ay geçmiştir. Rick, dirilen Terör Maskesi tarafından Batı Konağı'na geri çağılır. Jennifer'ın hâlâ kurtarılabileceğini söyleyerek Rick'i geri dönmeye teşvik eder.

DRUAGA™ KULESİ

Kız Kî'yi kötü iblis Druaga'dan kurtarmak için Prens Gılgamış'a labirentlerde rehberlik edin. Düşmanları engellemek için kılıcı kullanın, anahtarları toplayın ve oyunu yenmek için gerekli öğeler için gizli hazine sandıklarını bulun. Hazine sandıklarının yalnızca belirli görevler tamamlandıktan sonra (yani belirli düşmanları yok ettikten sonra) ortaya çıktığını unutmayın.

XEVIOUS™

Araştırmacılar, insanların Dünya'daki gerçek uzaylılar olduğunu ve Xevion'ların asıl sakinler olduğunu keşfettiler. Xevion'lar şimdi insan ırkını ortadan kaldırırken kontrolü yeniden ele geçirmek istiyor. Solvalou savaş uçağını kullanmak size kalmış. Engellerden kaçınırken düşmanları ve hava hedeflerini vurun ve Dünya'yı kurtarmak için ana gemiyi ele geçirin!

Uyarılar

- Ürününüze müdahale edilmesi, ürününüzün hasar görmesine, garantinin geçersiz kalmasına ve yaralanmalara yol açabilir.
- **Uyarı:** BOĞULMA TEHLİKESİ - küçük parçalar içerir. 36 aydan küçük çocuklar için uygun değildir.
- Kısıtlama, yaş uyarısının beraberinde belirtilir.
- Cihazla kullanılacak adaptör için şunlar gereklidir: 5V DC, 1A.
- Yalnızca cihazın gereksinimlerini karşılayan bir adaptör kullanın.
- USB kablosu oyuncak değildir.
- Cihazla birlikte kullanılan USB kablolarının kablo, fiş, muhafaza ve diğer parçalarında hasar olup olmadığı düzenli olarak kontrol edilmelidir.
- Önemli bilgiler için lütfen kullanım kılavuzunu saklayın.
- Oyuncak yalnızca oyuncaklar için kullanılan bir transformatör veya oyuncaklar için kullanılan bir güç kaynağı ile kullanılmalıdır.
- Ürün yalnızca aşağıdaki sembollerden birini taşıyan ekipmana bağlanmalıdır.



FCC bilgileri

Bu ekipman test edilmiş ve FCC Kuralları'nın 15. Bölümü uyarınca B sınıfı dijital cihazlar için geçerli sınırlara uyduğu tespit edilmiştir. Bu sınırlar, meskenlerde kullanımda zararlı parazitlenmeye karşı makul koruma sağlamak üzere belirlenmiştir. Bu ekipman radyo frekans enerjisi üretir, kullanır ve yayabilir ve talimatlara uygun şekilde kurulmadığında ya da kullanılmadığında radyo iletişimine engel teşkil edecek zararlı parazitlenmeye yol açabilir. Ancak belirli bir kurulumda parazitlenme olmayacağına garantisi yoktur.

Ekipmanın kapatılarak açılmasıyla anlaşılabilecek şekilde, radyo ya da televizyon sinyali alımında zararlı parazitlenmeye yol açması durumunda, kullanıcının aşağıda sıralanan önlemlerden bir ya da birkaçını kullanarak parazitlenmeyi önlemesi tavsiye edilir:

- Alıcı antenin yönünü ya da yerini değiştirin.
- Ekipman ile alıcı arasındaki mesafeyi artırın.
- Ekipmanı, alıcının bağlı olduğu devre dışındaki başka bir devrenin prizine bağlayın.
- Yardım için satıcı veya deneyimli bir radyo/televizyon teknisyeni ile iletişime geçin.

Yardım için satıcı veya deneyimli bir radyo/televizyon teknisyeni ile iletişime geçin.

1. Bu ekipman zararlı parazitlenmeye yol açamaz.

2. Bu ekipman istenmeyen çalışma şekillerine yol açabilecek parazitlenme dahil, alınan tüm parazitlenmeyi kabul etmemelidir.

Üretici tarafından izin verilmeyen değişiklikler kullanıcının bu cihazı kullanma yetkisini geçersiz kılabilir. Bu ekipman, kontrolsüz ortamlar için belirlenen FCC RF radyasyon maruziyet sınırlarına uygundur. Bu verici, başka bir anten veya verici ile birlikte konumlandırılmamalı veya birlikte çalıştırılmamalıdır.

GARANTİ BELGESİ

28.11.2013 tarih ve 6502 sayılı Tüketicinin Korunması Hakkında Kanun ve Gümrük ve Ticaret Bakanlığı'nın 13/6/2014 tarih ve 29029 sayılı resmi gazetede yayımlanan yönetmelikler kapsamında hazırlanmıştır.

1. Garanti süresi, malın teslim tarihinden itibaren başlar ve iki (2) yıldır.
2. Malın bütün parçaları dahil olmak üzere tamamı firmamızın garantisine kapsamındadır.
3. Malın ayıplı olduğunun anlaşılması durumunda tüketici, 6502 sayılı Tüketicinin Korunması Hakkında Kanunun 11 inci maddesinde yer alan; sözleşmeden dönme; satış bedelinden indirim isteme; ücretsiz onarılmasını isteme; satılanın ayıpsız bir misli ile değiştirilmesini isteme; haklarından birini kullanabilir.
4. Malın garanti süresi içerisinde arızalanması durumunda, tamirde geçen süre garanti süresine eklenir. Malın tamir süresi 20 iş gününü geçemez. Bu süre, mala ilişkin arızanın servis istasyonuna, servis istasyonunun olmaması durumunda, malın satıcısı, bayii, acentası, temsilciliği, ithalatçısı veya imalatçısı-üreticisinden birine bildirim tarihinden itibaren başlar. Tüketicinin arıza bildirimini; telefon, faks, e-posta, iadeli taahhütlü mektup veya benzeri bir yolla yapması mümkündür. Ancak, uyumsuzluk halinde ispat yükümlülüğü tüketiciye aittir. Malın arızasının 10 iş günü içerisinde giderilmemesi halinde, imalatçı-üretici veya ithalatçı; malın tamiri tamamlanıncaya kadar, benzer özelliklere sahip başka bir malı tüketicinin kullanımına tahsis etmek zorundadır.
5. Malın garanti süresi içerisinde gerek malzeme ve işçilik, gerekse montaj hatalarından dolayı arızalanması halinde, işçilik masrafı, değiştirilen parça bedeli ya da başka herhangi bir ad altında hiçbir ücret talep etmeksizin tamiri yapılacaktır.
6. Tüketicinin onarım hakkını kullanmasına rağmen malın;
 - Tüketicie teslim edildiği tarihten itibaren, belirlenen garanti süresi içinde kalmak kaydıyla, bir yıl içerisinde; en az dört defa veya imalatçı-üretici ve/veya ithalatçı tarafından belirlenen garanti süresi içerisinde altıdan fazla arızalanmasının yanı sıra, bu arızaların maldan yararlanamamayı sürekli kılması,
 - Tamiri için gereken azami süresinin aşılması ,
 - Firmanın servis istasyonunun, servis istasyonunun mevcut olmaması halinde sırayla satıcısı, bayii, acentesi temsilciliği ithalatçısı veya imalatçı-üreticisinden birisinin düzenleyeceği raporla arızanın tamirini mümkün bulunmadığının belirlenmesi, durumlarında tüketici malın ücretsiz değiştirilmesini, bedel iadesi veya ayıp oranda bedel indirimi talep edebilir.
7. Malın kullanma kılavuzunda yer alan hususlara aykırı kullanılmasından kaynaklanan arızalar garanti kapsamı dışındadır.
8. Garanti Belgesi ile ilgili olarak çıkabilecek sorunlar için Gümrük ve Ticaret Bakanlığı Tüketicinin Korunması ve Piyasa Gözetimi Genel Müdürlüğü'ne başvurulabilir. Tüketici, garantiden doğan haklarının kullanılması ile ilgili olarak çıkabilecek uyumsuzluklarda Tüketici Hakem Heyetine veya Tüketici Mahkemesine başvurulabilir.

Ürünümüzü tercih ettiğiniz için teşekkür ederiz. Satılan mala ilişkin olarak düzenlenen faturalar garanti belgesi yerine geçmez. Garanti belgeniz, satıcı yada bayii tarafından onaylanmalı.

Garanti hizmetine ihtiyaç duyarsanız aşağıdaki iletişim detaylarını kullanarak irtibata geçebilirsiniz.

Bu ürün 2 yıl garanti kapsamındadır. Kullanım ömrü 5 yıldır.

Garanti belgeniz şu durumları kapsamaz:

- Kullanım kılavuzuna uyulmaması sonucu üründe meydana gelen arızalar
- Ürünün üzerinde değişiklik veya ilave yapılmasından kaynaklanan arızalar
- Yetkili servislerin dışındaki şahısların ürünü açmaları, müdahale etmeleri ve orijinal olmayan yedek parça kullanmaları sonucu oluşan arızalar

Ürünün tüketiciye tesliminden sonra düşürme veya çarpmadan dolayı meydana gelen arızalar, dış yüzeylerin bozulması, çizilmesi.

Servis onarım talepleriniz için aşağıdaki adres ile iletişime geçiniz.

İthalatçı/Distribütör Firma (Türkiye)

CD MEDIA TURKEY

Merdivenköy Mah. Bora Sk. No:1 Nida Kule Kat:7 Kadıköy-İstanbul, Tel: (216)468 88 23

info@cdmedia.com.tr | tr.cdmediase.eu

Bir ağaç kurtarın, çevrimiçi kayıt olun

MY ARCADE® çevre dostu bir tercih yaparak tüm ürünleri çevrimiçi kaydettiriyor. Bu sayede fiziksel kayıt kartlarının basımından tasarruf sağlanıyor. Son MY ARCADE® satın alınızı kaydetmek için gereken tüm bilgilere şuradan ulaşabilirsiniz:

www.myarcade.com/product-registration

Uygunluk Beyanı

Bu ürüne ait AB Uygunluk Beyanının bir kopyasına şu bağlantıdan ulaşabilirsiniz:

<https://tr.cdmediase.eu/documents/myarcade/doc>



MY ARCADE®

MY ARCADE®, логото MY ARCADE® и Micro Player™ са търговски марки или регистрирани търговски марки на dreamGEAR®, LLC. USB-C® е регистрирана търговска марка на USB Implementers Forum.

MY ARCADE®, logotip MY ARCADE® и Micro Player™ su zaštitni znakovi ili registrirani zaštitni znakovi tvrtke dreamGEAR®, LLC. USB-C® je registrirani zaštitni znak tvrtke USB Implementers Forum.

MY ARCADE®, the MY ARCADE® logo and Micro Player™ are either trademarks or registered trademarks of dreamGEAR®, LLC. USB-C® is a registered trademark of USB Implementers Forum.

MY ARCADE®, sigla MY ARCADE® și Micro Player™ sunt fie mărci comerciale, fie mărci comerciale înregistrate ale dreamGEAR®, LLC. USB-C® este o marcă înregistrată a USB Implementers Forum.

MY ARCADE®, logotip MY ARCADE® in Micro Player™ so blagovne znamke ali registrirane blagovne znamke družbe dreamGEAR®, LLC. USB-C® je registrirana blagovna znamka organizacije USB Implementers Forum.

MY ARCADE®, логотип MY ARCADE® и Micro Player™ су заштитни знаци или регистровани заштитни знаци компаније dreamGEAR®, LLC. USB-C® је регистровани заштитни знак организације USB Implementers Forum.

MY ARCADE®, the MY ARCADE® logo and Micro Player™ are either trademarks or registered trademarks of dreamGEAR®, LLC. USB-C® is a registered trademark of USB Implementers Forum.

Follow us at



@MyArcadeRetro