

NINTENDO  2DS™

Manual de operare

inclusiv Ghid de pornire rapidă



Vă mulțumim că ați ales acest sistem. Citiți cu atenție acest Manual de operare înainte de utilizare, acordând o atenție sporită secțiunii de Informații referitoare la sănătate și siguranță de la **p. 4-7**, și urmați toate instrucțiunile cu atenție. Adulții trebuie să supravegheze utilizarea acestui produs de către copii.

Această marcă reprezintă siguranța faptului că Nintendo a revizuit acest produs și că acesta îndeplinește standardele noastre pentru excelența calității execuției, fiabilitate și divertisment. Atunci când cumpărați jocuri și accesorii, aveți întotdeauna în vedere această marcă pentru a vă asigura de compatibilitatea desăvârșită a Produsului Nintendo.



Vă mulțumim pentru că ați ales sistemul Nintendo 2DS™.

Conținutul setului

<input type="checkbox"/>	Sistem Nintendo 2DS (FTR-001)	x 1
<input type="checkbox"/>	Adaptor CA Nintendo 3DS (WAP-002(UKV)/WAP-002(EUR))	x 1
	 <p>Adaptor CA (WAP-002(UKV)) adecvat utilizării în UK, Irlanda și Malta.</p> <p>SAU</p>  <p>AC adapter (WAP-002(EUR)) suitable for use in the EEA (except for the UK, Ireland and Malta), Switzerland and Russia.</p>	
<input type="checkbox"/>	Stylus Nintendo 2DS (FTR-004)	x 1
	Notă: Stylus-ul se găsește în suportul pentru stylus din lateralul sistemului (p. 15).	
<input type="checkbox"/>	Card memorie SDHC	x 1
	Notă: <ul style="list-style-type: none"> Cardul de memorie SDHC este introdus în slotul pentru card SD (p. 13). Cardul SDHC este un accesoriu produs de o terță parte, nu este produs de Nintendo. Capacitatea cardului SDHC este indicată pe cutie. 	
<input type="checkbox"/>	Carduri AR	x 6
	Notă: Acestea sunt folosite în legătură cu aplicația integrată, AR Games: Augmented Reality (Realitate augmentată).	
<input type="checkbox"/>	Manual de operare, inclusiv Ghidul de pornire rapidă	x 1

De asemenea disponibilă

Geantă transport Nintendo 2DS

(FTR-009)

Atunci când doriți să transportați sistemul Nintendo 2DS protejați-l într-o geantă de transport (comercializată separat).

Disponibilă în două combinații de culori, cu căptușeală plușată pentru a menține sistemul curat și fără zgărieturi și urme de frecare



Cuprins

Informații referitoare la sănătate și siguranță

Informații referitoare la sănătate și siguranță	4
• Informații importante pentru părinți	8

Ghid de pornire rapidă

Încărcarea și pornirea sistemului	9
Configurarea sistemului	10
Pornire software	10
Conectare la internet	11
Actualizare sistem	11
Creare/Corelare Nintendo Network ID	12

Sistem

Denumiri componente și funcții	13
Înlocuirea bateriei	16

Probleme și soluții

Probleme și soluții	17
• Specificații tehnice	20
• Informații de contact	21

Notă:

- În acest manual, termenul "sistem Nintendo 3DS" se referă la toate sistemele din familia Nintendo 3DS™, care include New Nintendo 3DS™, New Nintendo 3DS XL, Nintendo 3DS, Nintendo 3DS XL și Nintendo 2DS™.

Manuale electronice

Puteți afla despre folosirea acestui sistem și a oricărui software prin intermediul manualelor electronice. Dacă un titlu de software sau aplicație include un manual electronic, selectați pictograma acestuia apoi apăsați MANUAL pentru a-l citi.



Informații referitoare la sănătate și siguranță

Citiți și respectați informațiile referitoare la sănătate și siguranță. Nerespectarea acestora poate avea drept consecințe rănirea persoanelor sau deteriorarea bunurilor. Adulții trebuie să supravegheze utilizarea acestui produs de către copii.



AVERTIZARE – CRIZE DE EPILEPSIE

- Unele persoane (aproximativ 1 la 4000) pot prezenta crize de epilepsie sau pierderi de memorie declanșate de lumini intermitente sau modele de lumină și acestea pot apărea în timp ce privesc la TV sau joacă jocuri video, chiar dacă nu au mai avut niciodată crize.
- Persoanele care anterior au prezentat crize, pierderi de cunoștință sau orice alte simptome corelate cu o stare epileptică ar trebui să consulte un medic înainte de a juca jocuri video.
- Părinții sau tutorii trebuie să monitorizeze copiii atunci când joacă jocuri video. Opriti jocul și consultați un medic dacă dvs. sau copilul dvs. prezintă orice simptome neobișnuite, precum: **convulsii, spasme oculare sau musculare, pierderi de cunoștință, vedere alterată, mișcări involuntare sau dezorientare.**

■ Pentru a reduce posibilitatea apariției unei crize în timpul unui joc video, respectați aceste măsuri de precauție:

1. Nu jucați jocuri dacă sunteți obosit sau aveți nevoie de somn.
2. Utilizați într-o încăpere bine iluminată.
3. Luați o pauză de 10 - 15 minute la fiecare oră.



AVERTIZARE – OBOSIREA OCHILOR ȘI RĂU DE MIȘCARE

Jocurile video vă pot cauza dureri de ochi după o perioadă susținută de timp. Jocurile video pot cauza de asemenea rău de mișcare unor jucători. Urmăți aceste instrucțiuni pentru a evita obosirea ochilor, amețeala sau stările de greață:

- Evitați sesiunile extrem de îndelungate de joacă. Părinții sau tutorii trebuie să își monitorizeze copiii în vederea asigurării unui joc adecvat.
- Luați o pauză între 10 și 15 minute la fiecare oră, chiar și atunci când credeți că nu aveți nevoie.
- Dacă vă obosesc ochii în timpul jocului sau dacă vă simțiți amețit, cu senzație de greață sau obosit, opriti jocul și odihniți-vă câteva ore înainte de a juca din nou.
- Dacă simptomele de mai sus vor continua sau veți simți alt disconfort în timpul sau după joc, opriti-vă imediat din joc și consultați un medic.

**AVERTIZARE – LEZIUNI PROVOCATE DE MIȘCĂRI REPETITIVE**

Jocurile video vă pot cauza dureri musculare, articulară sau ale pielii după câteva ore. Urmați aceste instrucțiuni pentru a evita probleme precum: tendinită, sindrom de tunel carpian sau iritarea pielii:

- Evitați sesiunile extrem de îndelungate de joacă. Părinții sau tutorii trebuie să își monitorizeze copiii în vederea asigurării unui joc adecvat.
- Luați o pauză între 10 și 15 minute la fiecare oră, chiar și atunci când credeți că nu aveți nevoie.
- Atunci când folosiți stylus-ul, nu trebuie să îl strângeți tare sau să apăsați tare cu acesta pe ecran. Dacă vă obosesc mâinile, încheieturile sau brațele în timpul jocului sau dacă aveți simptome precum **furnicăături**, **amorțeală**, **arsuri** sau **rigiditate**, opriți jocul și odihniți-vă câteva ore înainte de a juca din nou.
- Dacă simptomele de mai sus vor continua sau veți simți alt disconfort în timpul sau după joc, opriți-vă imediat din joc și consultați un medic.

**AVERTIZARE – INTERFERENȚĂ FRECVENȚE RADIO**

Acest sistem poate emite unde radio ce pot afecta funcționarea echipamentelor electronice din apropiere, inclusiv stimulatoarele cardiace.

- Nu puneți în funcțiune sistemul la 25 centimetri de un stimulator cardiac în timp ce folosiți comunicare fără fir. Dacă aveți implantat un stimulator cardiac sau un alt dispozitiv medical, nu folosiți comunicarea fără fir fără a vă consulta mai întâi medicul sau producătorul dispozitivului medical.
- Comunicarea fără fir nu poate fi permisă în anumite locuri, precum avioane și spitale. Vă rugăm să respectați regulamentele aferente.

**AVERTIZARE – BATERIE**

Acest sistem conține o baterie litiu-ion reincărcabilă. Scurgerea și arderea bateriei pot cauza rănirea persoanelor, precum și deteriorarea sistemului.

■ Pentru a evita scurgerea și/sau arderea bateriilor:

- Nu deteriorați bateria.
- Nu expuneți bateria la șocuri fizice excesive, vibrații sau lichide.
- Nu dezasamblați, deformați sau încercați să reparați bateria.
- Nu expuneți bateria la căldură și nu o aruncați în foc.
- Nu atingeți bornele bateriei cu materiale străine sau obiecte de metal.
- Așezați mereu la loc capacul bateriei.

■ În caz de scurgere:

Dacă bateria prezintă scurgeri, nu o atingeți și contactați CD Media S.E. - Suport Clienți Nintendo. Pentru a vă asigura că eventualul lichid scurs în sistem nu intră în contact cu mâinile dvs., ștergeți bine exteriorul sistemului cu o lavetă moale, ușor umezită. Dacă lichidul scurs intră în contact cu mâinile dvs. sau cu orice altă parte a corpului, clătiți zona cu apă. Dacă lichidul scurs dintr-o baterie intră în contact cu ochii, acesta poate provoca leziuni. Clătiți imediat ochii cu apă din abundență și consultați un medic.

**AVERTIZARE – ÎNCĂRCAREA SISTEMULUI****■ Folosiți un adaptor CA compatibil și bateria.**

Folosirea unui adaptor CA sau a unei baterii incompatibile poate conduce la scurgerea bateriei, ardere sau explozie, ceea ce poate cauza incendiu și/sau electrocutare. Folosiți doar Pachetul de baterii Nintendo 3DS (CTR-003) și adaptorul CA Nintendo 3DS (WAP-002(UKV) / WAP-002(EUR)).

■ Folosiți adaptorul CA și pachetul de baterii doar cu sisteme compatibile.

Folosirea adaptorului CA și/sau a pachetului de baterii cu o unitate necompatibilă poate conduce la incendiu, scurgerea bateriei, ardere, explozie sau șocuri electrice.

Pachetul de baterii Nintendo 3DS (CTR-003) poate fi folosit cu următoarele unități:

- Nintendo 3DS (CTR-001(EUR))
- Nintendo 2DS (FTR-001)
- Controlerul Wii U Pro (WUP-005)

Adaptorul CA Nintendo 3DS (WAP-002(UKV)/WAP-002(EUR)) poate fi folosit cu următoarele:

- New Nintendo 3DS (KTR-001)
- New Nintendo 3DS XL (RED-001)
- Nintendo 3DS (CTR-001(EUR))
- Nintendo 3DS XL (SPR-001(EUR))
- Nintendo 2DS (FTR-001)
- Nintendo DSi (TWL-001(EUR))
- Nintendo DSi XL (UTL-001(EUR))

■ Asigurați-vă că ați conectat adaptorul CA la tensiunea corectă (CA 220 - 240V).

Asigurați-vă că ați introdus adaptorul CA în conectorul adaptorului CA al sistemului dvs. în direcția corectă. Pentru a scoate adaptorul CA, apăsați de fișă și trageți din priză dreapta.

Nu utilizați transformatoare de tensiune destinate utilizării în alte țări sau prize care furnizează o cantitate redusă de electricitate. Evitați, de asemenea, folosirea de regulatoare de intensitate a luminii incandescente sau adaptoare auto sau încărcătoare CA/CC.

■ Nu folosiți adaptorul CA în cazul în care cablul sau fișa este deteriorată.

Acest lucru poate duce la incendiu și electrocutare.

- Evitați înfășurarea strânsă, strivirea, tragerea, răsucirea sau ajustarea cablului.
- Evitați așezarea de obiecte grele pe cablu.
- Nu expuneți cablul la surse de căldură extremă, precum calorifere sau aragazuri.
- Dacă utilizați sistemul în timpul încărcării acestuia, aveți grijă să nu trageți de sau să încurcați cablul de alimentare.

Dacă se defectează adaptorul CA, contactați CD Media S.E. - Suport Clienți Nintendo. Nu încercați să reparați singuri adaptorul.

■ Adaptorul CA este destinat doar utilizării la interior.**■ Nu atingeți conectorul adaptorului CA sau orice alt conector al sistemului cu degetele sau cu obiecte de metal.****■ Nu atingeți sistemul sau adaptorul CA în timpul încărcării pe timp de furtună.****■ Adaptorul CA trebuie introdus într-o priză ușor accesibilă aflată în apropierea echipamentului ce trebuie încărcat.**



AVERTIZARE – INFORMAȚII GENERALE

- **Nu este recomandat copiilor sub 36 luni. Așezați sistemul sau accesoriile acestuia astfel încât copiii mici sau animalele de companie să nu aibă acces la acestea.**

Copiii pot introduce adaptorul CA, stylus-ul, cardul SD sau alte accesorii în gură și se pot răni.

- **Nu utilizați un volum prea ridicat pentru căști.**

Folosirea căștilor la un volum ridicat pe o perioadă îndelungată poate avea ca rezultat afectarea auzului. Atunci când folosiți căști, mențineți volumul la un nivel care să permită să auziți sunetele de fundal. Dacă sesizați probleme precum oboseală sau țiuit în urechi, întrerupeți utilizarea. Dacă simptomele persistă, consultați un medic.

- **Nu vă apropiați prea tare de emițător-receptorul de infraroșii.**

Privirea directă în emițător-receptorul de infraroșii poate conduce la afectarea vederii și la alte probleme.

Folosiți sistemul cu atenție

- **Nu expuneți sistemul la temperaturi ridicate sau la razele directe ale soarelui pe o perioadă îndelungată.**

- **Nu lăsați sistemul să intre în contact cu lichide și nu utilizați sistemul cu mâinile umede sau uleioase.**

Dacă sistemul intră în contact cu lichide, opriți imediat alimentarea, îndepărtați adaptorul CA, scoateți capacul bateriei și bateria apoi curățați cu o lavetă moale și ușor umedă (folosiți doar apă).

- **Nu expuneți sistemul la șocuri fizice puternice.**

- Nu aplicați presiune care nu este necesară pe ecranele LCD. Folosiți fie stylus-ul inclus, fie articolul specificat de software pentru comenzile de pe ecran. Nu folosiți alte obiecte dure (inclusiv unghiile) ce ar putea zgâria ecranul.
- Nu mișcați Pad circular violent dintr-o parte în alta.
- Nu îndoiiți sau aplicați o forță nenecesară asupra stylus-ului.

- **Nu dezasamblați sau încercați să reparați sistemul.**

Dacă se defectează sistemul, contactați CD Media S.E. - Suport Clienți Nintendo. Nu atingeți zonele deteriorate. Evitați contactul cu orice lichid scurs

- **Folosiți doar accesorii compatibile cu sistemul.**

- **Atenție la spațiul din jur în timp ce utilizați sistemul.**

- **Curățarea sistemului:**

Sistemul trebuie deconectat de la adaptorul CA înainte de curățare. Umeziți o lavetă cu apă caldută, stoarceți-o bine de apă în exces și apoi ștergeți sistemul pentru a-l curăța. După curățare, ștergeți sistemul din nou cu o lavetă moale, uscată. Nu lăsați sistemul să intre în contact cu diluant, alcool sau orice alt solvent.

INFORMAȚII IMPORTANTE PENTRU PĂRINȚI VĂ RUGĂM SĂ CITIȚI!

Sistemul vă oferă o varietate de caracteristici fascinante, dar nu toate sunt potrivite copiilor. Am pregătit etape speciale pentru a face sistemul sigur pentru copilul dvs.

În timpul setării inițiale a sistemului dvs. vi se va solicita să setați Controlul Parental. Apăsați **SET** (setează) pentru a începe, apoi urmați instrucțiunile de pe ecran.

Alegeți un cod PIN pentru a vă asigura că setările făcute nu pot fi schimbat de copil. Puteți apoi seta următoarele restricții ce sunt activate din fabrică:

- **SOFTWARE RATING** (rating software) restricționează ce jocuri poate juca propriul copil în funcție de vârstă.
- **INTERNET BROWSER** (browser internet) împiedică accesarea internetului de către copil.
- **NINTENDO 3DS SHOPPING SERVICES** (servicii achiziție Nintendo 3DS) restricționează utilizarea de către copil a serviciului Nintendo eShop și a oricăror altor servicii de cumpărături Nintendo 3DS.
- **MIIVERSE** restricționează funcționalitatea Miiverse™.
- **SHARING IMAGES / AUDIO / VIDEO / LONG TEXT DATA** (partajare imagini / audio / video / date text lung) împiedică trimiterea și primirea de către copil a fotografiilor, imaginilor, sunetelor, videoclipurilor și mesajelor lungi.
- **ONLINE INTERACTION** (interacțiune online) împiedică orice comunicare online a copilului dvs. în cadrul jocurilor.
- **STREETPASS** dezactivează StreetPass™. StreetPass permite schimbul automat de fotografii, imagini, videoclipuri și alte conținuturi între două sisteme Nintendo 2DS / Nintendo 3DS ce sunt apropiate unul de celălalt.
- **FRIEND REGISTRATION** (înregistrare prieten) restricționează înregistrarea de noi prieteni. Prietenii înregistrați pot vedea starea online a copilului dvs. și pot comunica liber prin mesaje și pot face schimb de alte conținuturi cu al dvs. copil.
- **DS DOWNLOAD PLAY** (executare DS download) împiedică descărcarea de către copil a versiunilor demonstrative Nintendo DS și a jocurilor cu mai mulți jucători, folosind comunicare fără fir locală.
- **VIEWING DISTRIBUTED VIDEOS** (vizualizare video distribuit) restricționează videoclipurile distribuite pe care le poate vizualiza copilul dvs.

Asigurați-vă ați selectat **DONE** (terminat) pentru a memora setările.

Pentru a utiliza Controlul Parental sau pentru a schimba setările după ce setarea inițială a fost finalizată, deschideți Setările de sistem din meniul **HOME** și selectați **PARENTAL CONTROLS** (control parental).

În plus, puteți restricționa utilizarea de către copil a serviciilor Nintendo Network™ de la PC, smartphone și alte dispozitive. Această opțiune va fi oferită automat atunci când un Nintendo Network ID este creat sau corelat pentru prima dată și poate fi modificată în orice moment accesând **ACCESS FROM PCS AND OTHER DEVICES** (acces din pcs și alte dispozitive) din Setările Nintendo Network ID. De asemenea, asigurați-vă că ați setat un cod PIN din Controlul Parental conform celor detaliate mai sus, pentru a asigura că setările nu pot fi modificate de copil.

Vă mulțumim. Cu aceste opțiuni disponibile, copilul dvs. se va putea bucura în siguranță de folosirea sistemului dvs.

If children will be using this system, a parent or legal guardian should set up these restrictions as required.

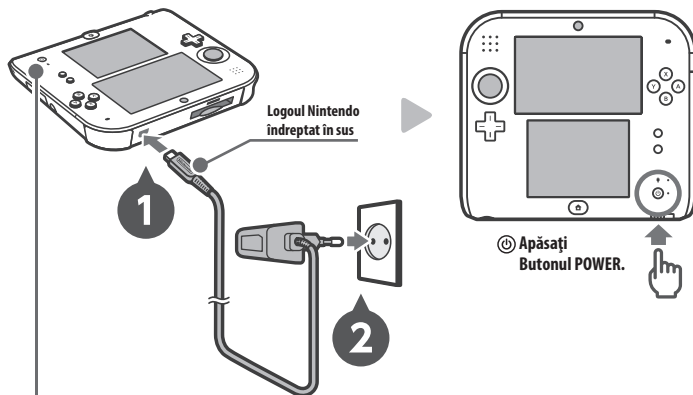
Set

Do Not Set

Ghid de pornire rapidă

Încărcarea și pornirea sistemului

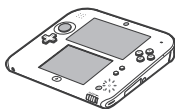
Conectați sistemul la adaptorul CA conform celor indicate mai jos. Porniți sistemul prin apăsarea butonului POWER.



LED reincărcare

LED aprins - se încarcă

LED stins - încărcare completă



Asigurați-vă că ați încărcat bateria cel puțin o dată la șase luni.

Ghid de pornire rapidă

Modul Repaus

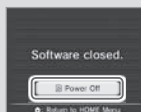
Mutați comutatorul de repaus către dreapta în timp ce sistemul este pornit pentru a trece jocul în modul pauză și pentru a activa modul Repaus. SpotPass™ și StreetPass rămân active atunci când sistemul se află în modul Repaus, dar consumul de energie este redus semnificativ.

Notă: Unele software-uri nu pot intra în modul Repaus în timpul utilizării sau în timp ce îndeplinesc sarcini specifice. De exemplu, Nintendo 3DS Sound nu poate intra în modul Repaus în timpul redării.



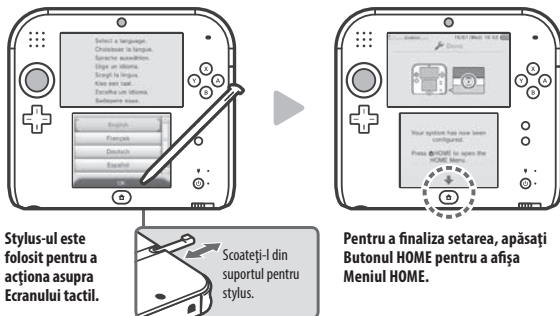
Oprirea unității

Apăsați butonul POWER pentru a afișa meniul POWER. De aici, apăsați POWER OFF (oprire) pentru a opri alimentarea. Alternativ, apăsați și menținerea Butonului POWER apăsat are același efect.



Configurarea sistemului

Folosind stylus-ul, urmați instrucțiunile de pe ecran pentru a configura sistemul.




Stylus-ul este folosit pentru a acționa asupra Ecranului tactil.

Scoateți-l din suportul pentru stylus.

Pentru a finaliza setarea, apăsați Butonul HOME pentru a afișa Meniul HOME.

Transfer sistem

Dacă dețineți un alt sistem Nintendo 3DS și doriți să transferați datele și Nintendo Network ID pe noul sistem, puteți folosi Instrumentul de transfer sistem.

Apăsați pe pictograma Setări sistem  din meniul HOME, apoi selectați OTHER SETTINGS (alte setări). Apăsați SYSTEM TRANSFER (transfer sistem) și urmați instrucțiunile de pe ecran.

- **Transferați-vă datele înainte de a juca.**

Dacă ați mai jucat pe acest sistem înainte de a transfera datele de pe vechiul sistem Nintendo 3DS, atunci orice date memorate create pentru software de descărcat sau integrat pe acest sistem vor deveni neutilizabile după transfer.

- **Transferați-vă datele înainte de a crea sau de a corela un Nintendo Network ID la noul sistem.**

În caz contrar, nu veți putea transfera datele.

Consultați systemtransfer.nintendo.co.uk pentru mai multe informații cu privire la transferul sistemului.

Pornirea Software-ului

Atunci când lansați un software card de joc, introduceți cardul cu eticheta îndreptată în jos. Apăsați pe pictograma software-ului pe care doriți să îl utilizați, apoi apăsați pe OPEN (deschide).



Card de joc (eticheta îndreptată în jos)



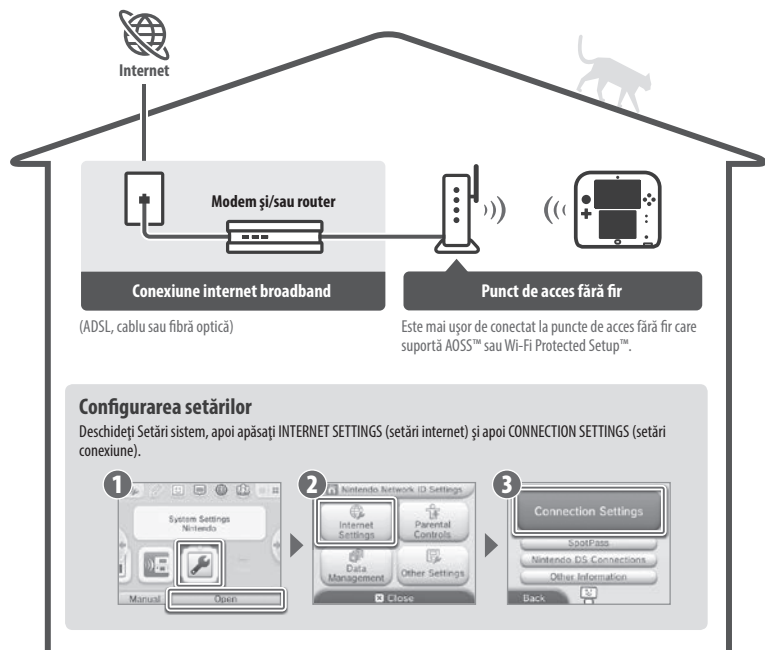
Notă: Asigurați-vă că sistemul este închis sau că meniul HOME este afișat și niciun software nu este suspendat în acel moment, înainte de a introduce sau de a scoate un card de joc.

Conectare la internet

Conectați-vă sistemul la internet pentru a deschide și mai multe opțiuni, precum achiziția de software în Nintendo eShop sau comunicarea cu jucători din toată lumea.

Pregătiți-vă punctul de acces fără fir

O conexiune fără fir este necesară pentru a vă conecta la internet. Este nevoie de un computer pentru a configura setările punctului dvs. de acces fără fir (router).



Ghid de pornire rapidă

Activarea și dezactivarea comunicării fără fir

Pentru a activa sau dezactiva comunicarea wireless, apăsați  din colțul stânga sus al Ecranului tactil în timp ce vă aflați în meniul HOME pentru a deschide Setări meniu HOME, apoi apăsați ON (pornit) sau OFF (oprit) din submeniul Comunicare fără fir.

Actualizare sistem

O actualizare a sistemului dvs. poate fi necesară pentru a vă bucura pe deplin de toate caracteristicile și funcțiile disponibile. Sistemul dvs. trebuie conectat la internet pentru a realiza actualizările de sistem.

IMPORTANT: După ce sistemul a fost actualizat, orice modificare tehnică neautorizată existentă sau viitoare a hardware-ului sau software-ului sistemului dvs. sau utilizarea a unui dispozitiv neautorizat în conexiune cu sistemul dvs. îl poate face permanent de nefolositor. Conținutul ce derivă dintr-o modificare neautorizată a hardware-ului sau software-ului sistemului dvs. poate fi înlăturat. Neacceptarea actualizării poate face jocurile nedisponibile.

Creare/Corelare Nintendo Network ID

Beneficiați la maxim de sistemul dvs. prin crearea unui Nintendo Network ID.



Un Nintendo Network ID vă permite să vă bucurați de diverse caracteristici ale Nintendo Network oferite de Nintendo.

Nintendo eShop

Obțineți versiuni demonstrative și o varietate de software-uri gratuite.



Miiverse

Discutați despre jocurile favorite.



și altele...



Puteți folosi fondurile Nintendo eShop atât pe sistem cât și pe o consolă Wii U™.



Puteți crea un nou Nintendo Network ID pe sistemul dvs. sau puteți corela un Nintendo Network ID existent pe care l-ați creat deja pe o consolă Wii U.

Adulții trebuie să creeze sau să coreleze un Nintendo Network ID pentru copiii lor.



Dacă dețineți un alt sistem Nintendo 3DS și doriți să transferați date către noul sistem...

Nu creați sau corelați un Nintendo Network ID la noul sistem înainte de transfer, în caz contrar, este posibil să nu puteți transfera datele.

Configurarea setărilor

Deschideți Setările de sistem din meniul HOME și apoi apăsați pe NINTENDO NETWORK ID SETTINGS (setări Nintendo Network ID) pentru a configura setările pentru un ID.



Denumiri componente și funcții

LED notificări

Vă notifică în legătură cu starea sistemului, luminând intermitent și schimbându-și culoarea.

- Notificare fișiere primite prin SpotPass (luminează intermitent albastru timp de cinci secunde)
- Primire comunicare StreetPass (luminează verde intermitent timp de cinci secunde)
- Un prieten este acum online (luminează intermitent oranj timp de cinci secunde)
- Bateria este aproape goală (luminează intermitent roșu)



Slot card SD

Utilizat pentru introducerea cardurilor SD (carduri SD sau carduri de memorie SDHC). Cardul SDHC este furnizat pre-introdus în sistem.

Utilizarea cardurilor SD

Cardul SD stochează date precum software ce poate fi descărcat și datele sale de salvare, date suplimentare și conținut add-on, fotografii și videoclipuri. Acest sistem suportă carduri SD cu o capacitate de până la 2 GB și carduri SDHC cu o capacitate de la 4 GB la 32 GB.

Notă: În cazul în care cardul SD este plin, puteți transfera toate datele de pe cardul SD curent pe unul cu o capacitate mai mare. Copiați întotdeauna întregul folder "Nintendo 3DS" pe noul card SD folosind un PC.

Microfon

Folosit de software cu funcționalitate de microfon.



Comutator Repaus

Mutați comutatorul Repaus către dreapta pentru a activa modul Repaus.



LED pomire/oprire (⏻)

Luminează atunci când sistemul este pornit.

Încărcare baterie

● Nivel ridicat: Albastru intens

● Nivel scăzut: Roșu intens

⚡ Aproape goală: Luminează roșu intermitent

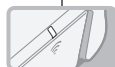
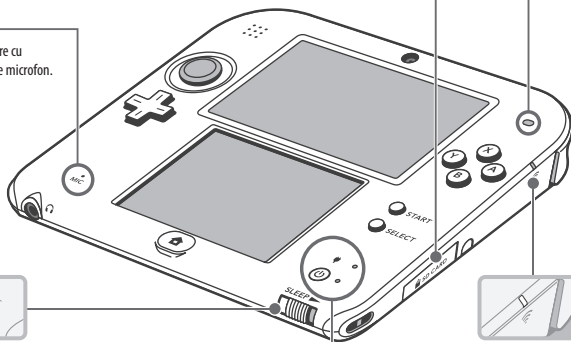


Buton POWER (⏻)



LED reincărcare (🔋)

Luminează oranj atunci când bateria se încarcă.



LED comunicare fără fir (📶)

Luminează galben atunci când comunicarea fără fir este activă și rămâne stins când comunicarea wireless este dezactivată. Luminează galben intermitent atunci când sunt trimise sau primite date.

Notă:

- Atunci când se află în modul Repaus, LED-ul de comunicare fără fir va lumina continuu sau intermitent, însă cu o intensitate mai scăzută.

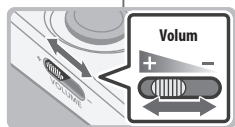
Ecran LCD**Camera interioară**

Utilizat de software cu funcționalitate de cameră.

Pad circular

Utilizat de software ce suportă intrare Pad circular.

Notă: În cazul în care Pad circular nu funcționează corespunzător, vă rugăm să consultați **p. 18**.

Difuzor**Control Volum**

Glisiți pentru a regla volumul.

Notă: Sunetul diafragmei camerei va fi întotdeauna redat la un volum fixat, indiferent de setarea curentă de volum.

Control Pad**Ecran LCD (Ecran tactil)**

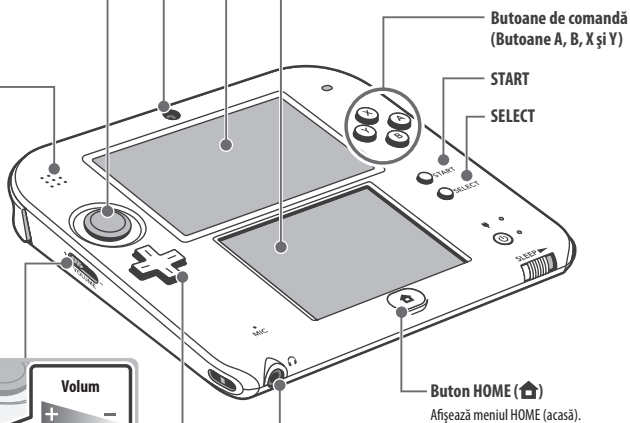
Ecran sensibil la atingere ce permite o interacțiune tactilă. Pentru software ce suportă această caracteristică de comandă, folosiți stylus-ul inclus.

Comenzi ecran tactil**Atingere**

Apăsarea ușoară pe Ecranul tactil cu stylus-ul este numită "atingere".

**Glisare**

Trasarea cu stylus-ul pe Ecranul tactil, atingând ușor ecranul se numește "glisare".

**Butoane de comandă (Butoane A, B, X și Y)****START****SELECT****Buton HOME (🏠)**

Afișează meniul HOME (acasă).

Mufă Audio

Pentru conectarea căștilor stereo disponibile în comerț. Atunci când sunt conectate, nu va fi redat niciun sunet în difuzor.

Notă: Vă rugăm să folosiți accesoriile compatibile.

Capac baterie

Poate fi îndepărtat pentru a înlocui bateria.

Notă: Vă rugăm să nu îl îndepărtați decât dacă este absolut necesar.

Locaș pentru cureaua de prindere pe încheietură

Pentru atașarea unei curele de prindere pe încheietură (comercializată separat).

Camere exterioare

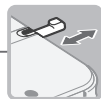
Folosite de software cu funcționalitate de cameră. Aceste două camere permit realizarea de fotografii/videoclipuri 3D.

Notă: Imaginile 3D nu pot fi vizualizate pe Nintendo 2DS.

Buton L

Slot card de joc

Pentru încărcarea card de joc tip Nintendo 3DS, card de joc Nintendo DS, card de joc Nintendo DSi și card de joc Nintendo DSi cu funcționalități îmbunătățite.



Support stylus

Folosit pentru a păstra stylus-ul.

Notă: Nu încercați să introduceți altceva în suport decât stylus-ul care a fost furnizat cu acest sistem.

Buton R



Conector adaptor CA

Permite conexiunea la adaptorul CA Nintendo 3DS (WAP-002(UKW) / WAP-002(EUR)).

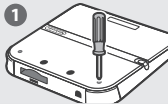
Emițător-receptor infraroșii

Trimite și primește semnale pentru s oftware-uri cu funcționalitate de infraroșii.

Înlocuirea bateriei

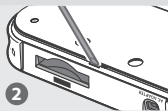
Opriți întotdeauna sistemul și deconectați adaptorul CA înainte de a înlocui bateria. Pentru a scoate capacul bateriei, urmați procedura de mai jos.

Slăbiți capacul bateriei



Folosiți o șurubelniță în cruce care să se potrivească în capetele celor două șuruburi.

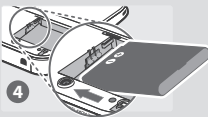
Scoateți capacul bateriei



Introduceți o șurubelniță cu cap drept sau un articol similar între capacul bateriei și sistem și folosiți-l ca o părghie pentru a le separa cu atenție.

Notă: Nu introduceți unghiile între capac și sistem, deoarece vă puteți răni.

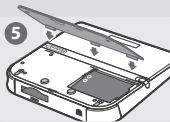
Scoateți bateria



Notă: Asigurați-vă că bateria este îndreptată în direcția corectă.

Așteptați cel puțin 10 secunde, apoi introduceți bateria nouă

Atașați capacul bateriei și strângeți ambele șuruburi



Notă: După îndepărtarea bateriei, setările de dată și oră vor fi resetate. Trebuie să le setați din nou prin deschiderea Setărilor de sistem din Meniul HOME, selectând OTHER SETTINGS (alte setări) și apoi DATE & TIME (data și ora).

Încărcările repetate vor scădea durata de viață a bateriei și vor reduce timpul în care puteți folosi sistemul înainte de reincărcare. Dacă timpul de utilizare este redus în mod considerabil, înlocuiți bateria folosind procedurile detaliate în această secțiune. **Vă rugăm să contactați CD Media S.E. - Suport Clienți Nintendo pentru mai multe informații cu privire la locul de unde puteți cumpăra o baterie de schimb.**

Probleme și soluții

Înainte de a contacta CD Media S.E. - Suport Clienți Nintendo, vă rugăm să utilizați această secțiune a manualului pentru a determina cauza problemei.

Notă:

- Puteți verifica de asemenea secțiunea Probleme și soluții din manualul electronic din meniul HOME.
- Dacă problema implică un jos sau un accesoriu, vă rugăm să consultați de asemenea manualul/documentația aferentă.

Problemă	Soluție
Nu pot reincărca bateria / LED-ul de reincărcare nu este aprins	<ul style="list-style-type: none"> • Folosiți un adaptor CA Nintendo 3DS? ➤ Folosiți adaptorul CA Nintendo 3DS (WAP-002(UKV) / WAP-002(EUR)). Sursa de alimentare Nintendo DSI este de asemenea compatibilă. • Adaptorul CA este introdus bine în sistem și într-o priză de curent? ➤ Scoateți adaptorul CA și așteptați aproximativ 30 secunde înainte de a-l reintroduce în priză. Asigurați-vă că adaptorul CA este conectat în siguranță atât la sistem cât și în priza de curent (📖 p. 9). • Bateria este reincărcată într-o încăpere cu o temperatură ambiantă între 5 – 35°C? ➤ Reîncărcați bateria într-o încăpere cu o temperatură ambiantă cuprinsă între 5 – 35°C. Este posibil ca bateria să nu se reincarce într-o încăpere unde temperatura nu se încădrează în acest interval. • Bateria este conectată corespunzător? ➤ Dacă sistemul nu pornește și, atunci când introduceți în priză adaptorul CA, LED-ul de reincărcare se aprinde și apoi se stinge imediat, este posibil ca bateria să nu fie conectată corect. Asigurați-vă ca bateria să fie conectată corect (📖 p. 16). • LED-ul de reincărcare este aprins? ➤ Dacă LED-ul de reincărcare luminează intermitent, există o mare probabilitate ca bateria să nu fie conectată corespunzător. Dacă vi se întâmplă acest lucru, contactați CD Media S.E. - Suport Clienți Nintendo.
Sistemul nu pornește	<ul style="list-style-type: none"> • Sistemul a fost încărcat? ➤ Reîncărcați sistemul. • Comutatorul Repaus a fost mutat către dreapta? ➤ Mutați comutatorul Repaus către stânga, apoi porniți sistemul. • Bateria este conectată corespunzător? ➤ Dacă sistemul nu pornește și, atunci când introduceți în priză adaptorul CA, LED-ul de reincărcare se aprinde și apoi se stinge imediat, este posibil ca bateria să nu fie conectată corect. Asigurați-vă ca bateria să fie conectată corectă (📖 p. 16).
Sistemul s-a încălzit	<ul style="list-style-type: none"> • Bateria se încălzește într-o zonă cu temperatură ridicată sau pe o perioadă îndelungată de timp? ➤ Acest lucru poate conduce la creșterea accentuată a temperaturii sistemului. Încărcați bateria într-o încăpere cu temperatura ambiantă cuprinsă între 5 – 35°C. Atingerea sistemului în timp ce este fierbinte poate cauza arsuri.
Am încărcat bateria, dar nu pot juca pe o perioadă lungă de timp / Încărcarea bateriei durează mult	<ul style="list-style-type: none"> • Jucați un joc sau încărcăți bateria într-o încăpere cu temperatura ambiantă sub 5°C? ➤ În mediile cu o temperatură sub 5°C nu veți putea juca jocuri pe o perioadă îndelungată și va dura mai mult ca bateria să se reincarce. • Durata de viață a bateriei ➤ Încărcările repetate vor scădea durata de viață a bateriei și vor reduce timpul în care puteți folosi sistemul. Dacă timpul de utilizare scade în mod semnificativ, înlocuiți bateria. Contactați CD Media S.E. - Suport Clienți Nintendo pentru mai multe informații cu privire la locul de unde puteți cumpăra o baterie de schimb.
Bateria s-a dilatat	<ul style="list-style-type: none"> ➤ Bateriile litiu-ion sunt supuse degradării în timp și se pot dilata prin încărcări repetate. Acest lucru nu reprezintă o defecțiune sau un potențial pericol. Vă rugăm să înlocuiți bateria dacă dilatarea acesteia afectează durata de viață a bateriei (📖 p. 16). <p>Dacă bateria prezintă scurgeri, nu o atingeți și contactați CD Media S.E. - Suport Clienți Nintendo.</p>

Problemă

Soluție

Nu este redat semnalul video sau audio

- A fost introdus corect cardul tip card de joc?
- Introduceți card de joc cu blândețe, dar ferm până când se fixează în poziție, auzindu-se un clic.
- Sistemul se află în modul Repaus?
- Dacă sistemul se află în această stare, ieșiți din modul Repaus. Unele software-uri pot intra în modul Repaus chiar și fără a muta comutatorul Repaus către dreapta.

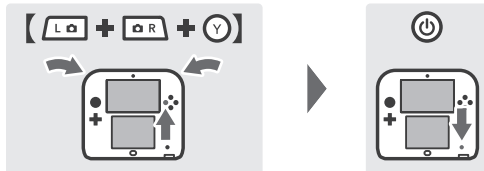
Pe ecranele LCD există puncte negre sau luminoase care nu dispar / Există porțiuni întunecate sau luminoase pe ecranele LCD

- Un număr mic de pixeli blocați sau "morți" este o caracteristică a ecranelor LCD. Acest lucru este obișnuit și nu trebuie considerat ca un defect. Partea superioară a ecranului și Ecranul tactil au specificații diferite, astfel afișarea culorilor și nivelul de luminozitate pot fi diferite.

Pad circular nu funcționează corespunzător

- Comenzile asupra pad circular sunt corelate cu ceea ce vedeți pe ecran?
- În cazuri rare, comenzile asupra pad circular pot să nu funcționeze corespunzător după lungi perioade de utilizare sau după o utilizare forțată. Dacă mișcările în joc nu corespund comenzilor asupra pad circular, folosiți opțiunea CIRCLE PAD (pad circular) din Setările de Sistem pentru a calibra comenzile.

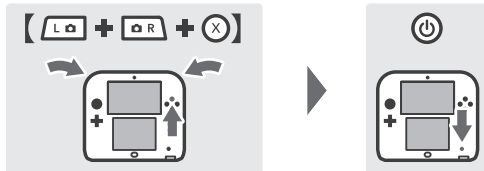
Notă: Dacă mișcările sunt comandate chiar dacă pad circular nu este utilizat și nu puteți folosi butoanele sau Ecranul tactil, opriți sistemul și reporniți-l în ecranul de calibrare a pad circular, apăsând butonul POWER în timp ce apăsați și mențineți apăsată Butonul L + Butonul R + Butonul Y.





Ecranul tactil nu funcționează corespunzător

- Comenzile asupra Ecranului tactil sunt corelate cu ceea ce vedeți pe ecran?
- Dacă mișcările în joc nu corespund comenzilor asupra Ecranului tactil, folosiți opțiunea TOUCH SCREEN (ecran tactil) din Setările de Sistem pentru a calibra comenzile.

Notă: Dacă nu puteți folosi Ecranul tactil pentru a efectua această procedură, opriți sistemul și reporniți-l în ecranul de calibrare a Ecranului tactil, apăsând Butonul POWER în timp ce apăsați și mențineți apăsată Butonul L + Butonul R + Butonul X.



Problemă	Soluție
<p>Ecranul tactil nu funcționează corespunzător</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Ați aplicat pe Ecranul tactil o folie de protecție disponibilă în comerț? • Dacă ați aplicat o folie de protecție disponibilă în comerț pe Ecranul tactil, consultați manualul acesteia de instrucțiuni și asigurați-vă că a fost aplicată corect înainte de a încerca să calibrați Ecranul tactil. <div style="display: flex; justify-content: space-around; align-items: center;"> <div style="text-align: center;">  <p>Nealiniată</p> </div> <div style="text-align: center;">  <p>Bule de aer sau praf sub folie</p> </div> </div>
<p>Imaginile 3D nu pot fi vizualizate</p>	<p>► Nintendo 2DS nu suportă efecte vizuale 3D.</p>
<p>Ecranul devine complet negru și sistemul nu răspunde / Sistemul se blochează</p>	<p>► Dacă ecranul rămâne negru atunci când porniți sistemul sau când ieșiți din modul Repaus (mutați comutatorul Repaus către stânga) sau ecranul devine brusc negru în timpul jocului și sistemul nu mai răspunde, opriți sistemul ținând Butonul POWER apăsat până când LED-ul de pornire/oprire se stinge, apoi apăsați Butonul POWER din nou pentru a reporni sistemul.</p>
<p>Cardul meu SD nu răspunde</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Cardul SD a fost introdus corect în sistem? ► Opriți sistemul și introduceți cardul SD cu grijă, dar ferm până când se aude un clic de fixare în slotul de card SD din lateralul sistemului (p. 13). • Bornele cardului SD sunt murdare? ► Curățați cu blândețe bornele cu vată uscată pentru a evita deteriorarea cardului SD.

Dacă aveți în continuare nevoie de ajutor...

Dacă sistemul încă nu funcționează corect după ce ați încercat acești pași de identificare a problemelor și soluțiilor sau cei enumerați în manualul electronic din Meniul HOME, vă recomandăm să citiți garanția producătorului și să sunați la CD Media S.E. - Suport Clienți Nintendo pentru a solicita o verificare a articolului afectat. Acolo puteți găsi informații cu privire la modul de solicitare a unei reparații, termenii garanției și termenii serviciului de reparații.

Eliminarea acestui produs/ baterie la sfârșitul duratei sale de viață

[071015/RO/WEEE-3]

Simbolul pubelei cu roți, barate cu două linii în formă de X, indică faptul că dumneavoastră nu trebuie să eliminați acest produs sau bateria pe care o conține împreună cu deșeurile menajere. Acestea trebuie colectate și reciclate separat. Atunci când eliminați o baterie, aplicați bandă adezivă deasupra conectorului pozitiv (+) și negativ (-). Deșeurile de baterii și echipamente electrice și electronice pot conține substanțe periculoase care, dacă nu sunt tratate în mod adecvat, ar putea conduce la deteriorarea mediului înconjurător și sănătății umane. În schimb, dacă trebuie să eliminați o baterie veche sau echipamentul la sfârșitul perioadei sale de viață, vă rugăm să contactați autoritatea dumneavoastră locală și să solicitați informații despre punctele adecvate de colectare și instalațiile de reciclare, sau contactați comerciantul dumneavoastră local, care poate prelua în mod gratuit bateriile folosite și echipamentul pentru reciclare. Astfel, vi se va da posibilitatea să vă asigurați că produsul și bateria sa sunt tratate în mod corespunzător și că au fost recuperate, reciclate sau reutilizate în mod ecologic. Prețul de vânzare pentru acest produs Nintendo include și costul pentru colectarea bateriilor și reciclare.



Specificații tehnice

Notă: Aceste specificații pot fi schimbate fără notificare prealabilă.

Sistem Nintendo 2DS	
Număr model	FTR-001
Ecrane LCD (Dimensiune ecran / Rezoluție)	<p>Ecran superior: Ecran LCD lat 3,53 inchi (76,8mm lățime x 46,08mm înălțime) 400x240 pixeli Poate afișa 16,7 milioane de culori</p> <p>Ecran inferior: Ecran LCD tactil 3,02 inchi (61,44mm lățime x 46,08mm înălțime) 320x240 pixeli Poate afișa 16,7 milioane de culori</p>
Dimensiuni	127mm înălțime x 144mm lățime x 20,3mm grosime
Greutate	Aprox. 260g (inclusiv baterie, stylus-ul și cardul SD)
Frecvență wireless (fără fir)	Bandă 2,4GHz (11b: 1-13ch/11g: 1-11ch)
Standard de comunicare	IEEE802.11b/g
Putere de ieșire	11b: 5,5dBm / 11g: maxim 5,0dBm
Distanță de comunicare recomandată	Maxim 30m Notă: Distanța maximă la care comunicarea este posibilă poate fi redusă în funcție de zona înconjurătoare.
Caracteristici cameră	Lentilă: Distanță focală fixă / Senzor imagine: CMOS / Nr. efectiv pixeli: Aprox. 300.000
Funcție ceas	Variație zilnică max. de ± 4 secunde (atunci când este folosit cu "Mediul utilizabil" de mai jos)
Difuzor	Monaural
Borne intrare / ieșire	Slot card de joc, slot card SD, conector adaptor CA, mufă audio (ieșire stereo)
Senzori	Senzor de mișcare, senzor gyro
Alte caracteristici	Comunicare prin infraroșii (comunicare recomandată: maxim 20cm) Notă: Distanța maximă la care comunicarea este posibilă poate fi redusă în funcție de zona înconjurătoare.
Consum maxim de energie	Aprox. 4,1W (în timpul încărcării)
Mediu utilizabil	Temperatură: 5 – 35°C / Umiditate: 20 – 80%
Timp de încărcare	Aprox. 3,5 ore
Durata de viață a bateriei	Software Nintendo 3DS: aprox. 3,5 – 5,5 ore Software Nintendo DS: aprox. 5 – 9 ore
Adaptor CA Nintendo 3DS	<p>Număr model: WAP-002(UKV) / WAP-002(EUR)</p> <p>Intrare: CA 220-240V 50/60Hz 12VA</p> <p>Ieșire: CC 4,6V 900mA</p> <p>Dimensiuni: 70,5mm lungime x 51,0mm lățime x 79,5mm grosime (UKV) / 70,5mm lungime x 27,0mm lățime x 84,5mm grosime (EUR)</p> <p>Masă: aprox. 86g (UKV) / aprox. 80g (EUR)</p> <p>Lungime cablu alimentare: aprox. 1,9m</p> <p>Dispozitive compatibile: New Nintendo 3DS (KTR-001) Nintendo 3DS XL (SPR-001(EUR)) Suport încărcare New Nintendo 3DS (KTR-007) Suport încărcare Nintendo 3DS XL (SPR-007) New Nintendo 3DS XL (RED-001) Nintendo 2DS (FTR-001) Suport încărcare New Nintendo 3DS XL (RED-007) Nintendo DSi (TWL-001(EUR)) Nintendo 3DS (CTR-001(EUR)) Nintendo DSi XL (UTL-001(EUR)) Suport încărcare Nintendo 3DS (CTR-007)</p>
Baterie Nintendo 3DS	Număr model: CTR-003 Tip baterie: Lithium ion Capacitate baterie: 5Wh
Stylus Nintendo 2DS	Număr model: FTR-004 Material: Plastic (ABS/PE) Lungime: aprox. 98mm

GARANȚIA PRODUCĂTORULUI PENTRU 12 LUNI - NINTENDO HARDWARE

Această garanție acoperă consolele Nintendo, precum și programul software original încorporat, inclus în consolele Nintendo în momentul achiziționării (denumit **“Software de operare Nintendo”**) și toate controlerele incluse în pachetul consolei (denumite **“Controlere Nintendo”**). În această garanție, console Nintendo, Software-ul de operare Nintendo și Controlerele Nintendo sunt denumite împreună **“Produsul”**.

Sub rezerva termenilor și excepțiilor specificate mai jos, CD Media S.E., no 32, Kifisias Avenue, 15125 Marousi, Atena, Grecia (denumită **“CD Media”**) garantează consumatorul care cumpără Produsul în oricare din statele incluse în Zona Economică Europeană sau Elveția (**“dumneavoastră”**) despre faptul că, pentru o perioadă de 12 luni de la data achiziționării Produsului de către dumneavoastră, Produsul nu va prezenta defecțiuni materiale sau de fabricație.

EXCEPȚII

Această garanție nu acoperă:

- programul software (altul decât programul Software de operare Nintendo) sau jocurile (indiferent dacă sunt incluse în Produs în momentul achiziționării sau nu);
- accesorii, echipamente periferice sau alte elemente care sunt destinate utilizării Produsului, dar nu sunt fabricate de Nintendo sau pentru Nintendo (indiferent dacă sunt incluse în Produs în momentul achiziționării sau nu);
- Produsul, dacă a fost revândut sau utilizat în scopuri de închiriere sau comerciale;
- defecțiunile Produsului care sunt determinate de daune accidentale, din culpa dumneavoastră sau a unui tert, utilizare neadecvată, modificări aduse Produsului, utilizarea unor produse care nu sunt furnizate, nu au licență sau autorizație pentru a fi utilizate pentru Produsul Nintendo (inclusiv dar fără a se limita la îmbunătățirea fără licență a jocului, dispozitive de copiere, adaptoare, surse de electricitate sau accesorii fără licență), viruși informatici sau conectare la Internet sau alte forme de comunicare electronică, utilizarea Produsului altfel decât în conformitate cu instrucțiunile de utilizare sau orice altă cauză care nu se supune defecțiunilor materiale sau de fabricație;
- defecțiuni ale Produsului cauzate de utilizarea bateriilor sau pachetelor de baterii defectuoase, deteriorate sau care prezintă scurgeri sau oricare altă utilizare a bateriilor sau pachetelor de baterii care nu sunt în conformitate cu instrucțiunile de utilizare;
- reducerea treptată a capacității și eficienței bateriilor și a pachetelor de baterii pentru Produs (care, pentru evitarea oricărui dubiu, nu va fi considerată o defecțiune materială sau de fabricație a Produsului);
- Produsul, dacă a fost desfacut, modificat sau reparat de o altă persoană sau companie, alta decât Nintendo sau partenerii săi autorizați, sau dacă Produsul i-a fost modificat, deformat sau îndepărtat numărul de serie;
- pierderea datelor care au fost încărcate sau stocate în interiorul Produsului de o altă persoană sau companie, alta decât Nintendo sau partenerii săi autorizați;
- pierderea datelor sau conținutului, precum programul software, ca rezultat al formatării memoriei Produsului (sau a cardului SD/microSD sau a oricărui alt dispozitiv extern de stocare utilizat de Produs); sau
- pierderea datelor sau a oricărui conținut, ca rezultat al ștergerii ID-ului înregistrat pentru Rețeaua Nintendo sau care are legătură cu Produsul.

CUM SE FORMULEAZĂ O RECLAMAȚIE

Pentru a formula o reclamație justificată sub această garanție, trebuie:

- să anunțați CD Media S.E. - Suport Clienți Nintendo despre defecțiunea Produsului în termen de 12 luni de la data achiziționării Produsului de către dumneavoastră, și
- returnarea Produsului către CD Media S.E. - Suport Clienți Nintendo în termen de 30 de zile de la notificarea acestuia despre defecțiune.

În acest scop, vă rugăm să contactați **CD Media S.E. - Suport Clienți Nintendo**.

Înainte de returnarea Produsului către CD Media S.E. - Suport Clienți Nintendo, trebuie să îndepărtați sau să ștergeți toate fișierele sau informațiile private sau confidențiale.

Prin returnarea Produsului către CD Media S.E. - Suport Clienți Nintendo, dumneavoastră acceptați și sunteți de acord cu faptul că societatea CD Media S.E. - Suport Clienți Nintendo nu își asumă responsabilitatea pentru pierderea, ștergerea sau deteriorarea fișierelor și datelor dumneavoastră care nu au fost șterse sau îndepărtate. Compania Nintendo recomandă cu insistență să faceți o copie de backup pentru toate datele pe care nu le îndepărtați sau ștergeți. Vă rugăm să notați faptul că, în funcție de tipul reparației, datele sau alt tip de conținut aflat în memoria Produsului ar putea fi șterse, iar dumneavoastră nu veți mai putea citi datele sau conținutul salvat pe cardul SD/ cardul microSD sau pe un alt dispozitiv extern de stocare și nici să le importați înapoi în versiunile Produsului, ulterior reparației.

În momentul returnării Produsului către CD Media S.E. - Suport Clienți Nintendo, vă rugăm următoarele:

1. utilizați ambalajul original, în cazul în care este posibil;
2. furnizați o descriere a defecțiunii;
3. anexați o copie a dovezii de cumpărare, care să indice data achiziționării Produsului.
4. Vă rugăm să includeți **codul unic** pe care CD Media S.E. - Suport Clienți Nintendo vi l-a furnizat în comunicarea inițială sau orice alt document/ pachet care îl trimiteți. Acest cod reprezintă numărul de identificare a cazului dumneavoastră, efectuată de CD Media S.E. - Suport Clienți Nintendo pentru clienți și trebuie menționat în toate comunicările dintre dumneavoastră și CD Media S.E. - Suport Clienți Nintendo. **VĂ INFORMĂM CĂ ORICE PACHET TRANSMIS CĂTRE CD MEDIA S.E. - SUPT CLIEȚII NINTENDO ȘI CARE NU CONȚINE CODUL UNIC, NU VA FI ACCEPTAT ȘI SE VA ÎNTOARCE ÎN MOD AUTOMAT LA EXPEDITOR.**
5. Asigurați-vă că CD Media S.E. - Suport Clienți Nintendo a primit Produsul în termen de 30 de zile de la notificarea acestuia despre defecțiune.

În cazul în care, după inspectarea Produsului, CD Media S.E. - Suport Clienți Nintendo acceptă că Produsul prezintă o defecțiune, (la libera sa alegere) fie va repara sau va înlocui partea care prezintă defecțiunea sau va înlocui elementul relevant al Produsului, fără costuri suplimentare.

În cazul în care perioada de garanție de 12 luni menționată mai sus a expirat în momentul în care dumneavoastră ați trimis notificarea către CD Media S.E. - Suport Clienți Nintendo sau defecțiunea nu este acoperată de această garanție, CD Media S.E. - Suport Clienți Nintendo va putea repara sau înlocui partea care prezintă defecțiunea sau va înlocui elementul relevant al Produsului (la libera sa alegere). Pentru informații suplimentare sau, în special, pentru detalii cu privire la costurile pentru astfel de servicii, vă rugăm să contactați **CD Media S.E. - Suport Clienți Nintendo**.

Această garanție oferită de producător nu afectează drepturile legale pe care dumneavoastră, în calitate de cumpărător, le aveți conform legii pentru protecția consumatorului. Beneficiile descrise aici sunt în plus față de drepturi.

CD Media S.E. – Suport Clienți Nintendo
ncs@cdmedia.gr

www.cdmedia.gr/nintendo-support

Small Atrina, Bd. Kifisias, Nr. 32
151 25, Marousi, Atena, Grecia

tel.: +30 211-1060400 (de luni până vineri, în intervalul orar 09:30 - 17:30)

Apelurile către acest număr sunt taxate în conformitate cu politica de tarificare a furnizorului la care sunteți abonați.
Serviciile de suport clienți telefonice sunt disponibile doar în limba engleză.

Trademarks are property of their respective owners. Nintendo 2DS and Nintendo 3DS are trademarks of Nintendo.

© 2016 Nintendo Co., Ltd.

This product includes RSA BSAFE® Cryptographic software of EMC Corporation.

RSA and BSAFE are registered trademarks or trademarks of EMC Corporation in the United States and other countries.

©2005 EMC Corporation. All rights reserved.

SDHC Logo is a trademark of SD-3C, LLC.

This product uses certain fonts provided by Fontworks Inc.

This product uses the LC Font by Sharp Corporation.

LCFONT, LC Font and the LC logo mark are trademarks of Sharp Corporation.

This product includes speech rate conversion software developed by Toshiba corporation.

Copyright © 2008 TOSHIBA CORPORATION

Ubiquitous TCP/IP+SSL

Copyright © 2001 – 2010 Ubiquitous Corp.

Powered by Devicescape Software. Portions of this products are © 2003 – 2010 Devicescape Software, Inc. All rights reserved.

Copyright © 2003 – 2010, Jouni Malinen <j@w1.fi> and contributors All Rights Reserved.

WPA Supplicant licensed pursuant to BSD License.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

1. Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer.
2. Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and / or other materials provided with the distribution.
3. Neither the name(s) of the above-listed copyright holder(s) nor the names of its contributors may be used to endorse or promote products derived from this software without specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT OWNER OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

This product includes software developed by the OpenSSL Project for use in the OpenSSL Toolkit. (<http://www.openssl.org/>).

Copyright © 1998 – 2007 The OpenSSL Project. All rights reserved.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

1. Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer.
2. Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and / or other materials provided with the distribution.
3. All advertising materials mentioning features or use of this software must display the following acknowledgment:
"This product includes software developed by the OpenSSL Project for use in the OpenSSL Toolkit. (<http://www.openssl.org/>)"
4. The names "OpenSSL Toolkit" and "OpenSSL Project" must not be used to endorse or promote products derived from this software without prior written permission. For written permission, please contact openssl-core@openssl.org.
5. Products derived from this software may not be called "OpenSSL" nor may "OpenSSL" appear in their names without prior written permission of the OpenSSL Project.
6. Redistributions of any form whatsoever must retain the following acknowledgment:
"This product includes software developed by the OpenSSL Project for use in the OpenSSL Toolkit (<http://www.openssl.org/>)"

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE OPENSSL PROJECT "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE OPENSSL PROJECT OR ITS CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

This product includes cryptographic software written by Eric Young. Copyright © 1995 – 1998 Eric Young (ey@cryptsoft.com).

All rights reserved.

This package is an SSL implementation written by Eric Young (ey@cryptsoft.com).

The implementation was written so as to conform with Netscapes SSL.

This library is free for commercial and non-commercial use as long as the following conditions are adhered to. The following conditions apply to all code found in this distribution, be it the RC4, RSA, lhash, DES, etc., code; not just the SSL code. The SSL documentation included with this distribution is covered by the same copyright terms except that the holder is Tim Hudson (tjh@cryptsoft.com).

Copyright remains Eric Young's, and as such any Copyright notices in the code are not to be removed. If this package is used in a product, Eric Young should be given attribution as the author of the parts of the library used. This can be in the form of a textual message at program startup or in documentation (online or textual) provided with the package.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

1. Redistributions of source code must retain the copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer.
2. Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and / or other materials provided with the distribution.
3. All advertising materials mentioning features or use of this software must display the following acknowledgement:
"This product includes cryptographic software written by Eric Young (eay@cryptsoft.com)"
The word 'cryptographic' can be left out if the routines from the library being used are not cryptographic related :-).
4. If you include any Windows specific code (or a derivative thereof) from the apps directory (application code) you must include an acknowledgement:
"This product includes software written by Tim Hudson (tjh@cryptsoft.com)"

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY ERIC YOUNG "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE AUTHOR OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

The licence and distribution terms for any publically available version or derivative of this code cannot be changed. i.e. this code cannot simply be copied and put under another distribution licence (including the GNU Public Licence.)

"QR code reader" includes software deliverables of Information System Products Co., Ltd. and Institute of Super Compression Technologies, Inc. QR Code is a registered trademark of DENSO WAVE INCORPORATED in JAPAN and other countries.

A O S S™ and AOSS™ are the trademarks of BUFFALO INC.

"Yahoo!" and the Yahoo! logo are registered trademarks of Yahoo! Inc.

Google™ search is a trademark of Google Inc.

This product contains NetFront Browser NX of ACCESS CO., LTD.

ACCESS, ACCESS logo and NetFront are registered trademarks or trademarks of ACCESS CO., LTD. in the United States, Japan and / or other countries.

© 2011 ACCESS CO., LTD. All rights reserved.

THIS PRODUCT IS LICENSED UNDER THE MPEG-4 SYSTEMS PATENT PORTFOLIO LICENSE FOR ENCODING IN COMPLIANCE WITH THE MPEG-4 SYSTEMS STANDARD. EXCEPT THAT AN ADDITIONAL LICENSE AND PAYMENT OF ROYALTIES ARE NECESSARY FOR ENCODING IN CONNECTION WITH (i) DATA STORED OR REPLICATED IN PHYSICAL MEDIA WHICH IS PAID FOR ON A TITLE BY TITLE BASIS AND / OR (ii) DATA WHICH IS PAID FOR ON A TITLE BY TITLE BASIS AND IS TRANSMITTED TO AN END USER FOR PERMANENT STORAGE AND / OR USE. SUCH ADDITIONAL LICENSE MAY BE OBTAINED FROM MPEG LA, LLC.

SEE <[HTTP://WWW.MPEGLA.COM](http://WWW.MPEGLA.COM)> FOR ADDITIONAL DETAILS.

The Wi-Fi CERTIFIED logo, Wi-Fi Protected Access® (WPA and WPA2), and the Wi-Fi Protected Setup icon are registered trademarks of the Wi-Fi Alliance.





Herriotstrasse 4
60528 Frankfurt am Main
Germany

DECLARATION OF CONFORMITY

Nintendo hereby declares that "Nintendo 2DS" is in compliance with the essential requirements and other relevant provisions of directive 1999/5/EC. This Declaration of Conformity is published on our website. Please visit

www.cdmedia.gr/nintendo-support/manuals/

European Registered Design: 2382457.



MAB-FTR-S-R0-C1